

# SCHLOSS

LA CINQUIÈME CONTRE-ATTAQUE

# HAMM 2015



# SOMMAIRE

Le mot du Chef de Troupe.....	2
Procès-verbal de la réunion du Sénat de la République .....	3
L'alliance Jedi .....	7
Mais qui est Al-Exx ?.....	11
Les différentes factions .....	14
L'Eifel, pays des volcans .....	17
Le parler local.....	20
Zone de débarquement.....	22
Vie de Staff.....	24
Food Wars.....	25
George's Award 2015 .....	28
Jeu : La retraite spatiale .....	29
Renseignements pratiques.....	33
Affaires à emporter .....	35
Équipement de patrouille.....	36
Lettre de sollicitation .....	38

# LE MOT DU CHEF DE TROUPE

Cher scout,

Le carnet de camp que tu tiens entre tes mains commence par t'annoncer une très bonne nouvelle : cette année, pour la première fois dans l'histoire de la Cinquième, un camp en « pays limitrophe » se déroulera sur une prairie allemande !

Le petit village de Hamm, c'est comme une nouvelle planète : pourtant pas très éloigné (en termes atmosphériques) de la Belgique, cet endroit présente une toute autre topographie de ce à quoi nous sommes habitués. Les collines, lacs et étendues vertes que l'on y trouve typiquement te feront penser à un autre monde ; cependant, aucun extraterrestre en vue : que des gens simples et très accueillants. Quant au ciel, il promet d'être dégagé pendant notre séjour. Nous aurons donc une vue directe sur les étoiles. L'occasion rêvée pour... eh bien, rêver, justement.

Quittons la voûte céleste un instant et reportons notre attention au cadre plus terre-à-terre qui nous accueillera : le château de Hamm, qui se fait appeler Schloss Hamm en allemand. Il s'agit d'un lieu où l'on peut organiser des grandes réceptions, des concerts, des expositions, des activités sportives et... des camps scouts. Notre prairie, juste en contrebas du château, n'en est séparée que par une rivière ; isolés comme il le faut du reste du monde, nous aurons pourtant toujours dans notre champ de vision ce magnifique Schloss.

C'est qu'on commence à s'habituer à camper à côté de châteaux ! À Toussaint, déjà, souviens-toi du soleil inespéré qui avait inondé notre prairie, ou plutôt la fraction de jardin de château qui en avait fait office. Depuis, tu en auras vécu, des expériences scouts : d'abord ton camp de patrouille, puis le démantèlement d'une secte au parc du Cinquantenaire (d'après nos nouvelles, le gourou de cette secte serait Dark Maul lui-même). Ensuite, le week-end promettants et la création d'un rap, le week-end technique, les entraînements vélos et leur aboutissement : les 24h vélo où notre alliance avec la Troisième a porté ses fruits sous la forme d'une magnifique dixième place ! Enfin, récemment, le camp Intertroupe, où les trois Troupes Ardentes se sont mesurées sur divers plans, mais toujours dans une ambiance d'Unité plus forte que jamais. La Cinquième s'y sera fait remarquer par une victoire dans les classements « Poste » et « Orientation » en plus d'une première place au foot pour les jeunes.

Le camp qui nous attend en juillet se placera sous le signe de la saga *Star Wars*. Les scouts se changeront en arpenteurs des étoiles, les chefs en Jedi... Ne reste plus qu'à voir de quel côté de la Force la Cinquième va faire basculer la République et, avec elle, le monde.

Dans la suite du présent carnet de camp, tu trouveras davantage de précisions sur ce thème, mais aussi les informations pratiques du camp, ainsi que l'autorisation parentale qui doit à tout prix être légalisée par tes parents avant juillet.

Note bien que ce camp sera sans doute le seul dans ta carrière scout où, si tu as la tête dans les étoiles, personne ne t'en voudra.

Cher scout, je te donne rendez-vous dans deux mois pour écrire un chapitre inédit dans l'histoire de la Cinquième, intitulé « Schloss Hamm 2015 », mais que je t'autorise également à nommer « La Cinquième contre-attaque ».

Axis,  
Chef de Troupe

# PROCÈS-VERBAL DE LA RÉUNION DU SÉNAT DE LA RÉPUBLIQUE

*Le jedi 85/17/2985*

Hommes de toutes planètes,  
Peuplades terrestres et non-terrestres,

La République est sur le point de s'effondrer. Nous avons besoin de tous les peuples, plus unis que jamais, pour faire face à l'Empire et sauver la démocratie dont les lois semblent s'effacer à mesure que de nouveaux clones ennemis sont créés...

Car comme chacun d'entre vous le sait, l'Empire a beau avoir été vaincu il y a peu, voici que plusieurs membres du Sénat affirment qu'ils ressentent de nouvelles discordances dans la Force. Cela, et les quelques lettres de menace que nous avons reçues il y a peu : tout présage qu'une sombre alliance semble se former du côté des ennemis jurés de notre démocratie. Les Siths, aussi appelés « sabres rouges », seraient de retour, alors mêmes qu'ils ont été éliminés définitivement (?) il y a quelques années...

Publication suggérée

 **Star wars officiel**  
Sponsorisé · 

 J'aime la Page

Vous êtes le millionième lecteur de ce carnet de camp !  
Vous venez de remporter un kit de sabres laser de toutes les couleurs.



Cliquez sur le lien  
Rendez-vous sur [cinqieme.be](http://cinqieme.be)  
[www.cinqieme.be](http://www.cinqieme.be)

 En savoir plus

J'aime · Commenter · Partager ·  25  3  18

Le Sénat a voté sur la façon de réagir à cette situation. Il existe une planète, appelée Planète Terre (les noms « Planète » et « Planète Bis » étaient apparemment déjà pris), où l'on peut retrouver ce que l'on appelle des « super troopers ». Nous avons demandé aux Jedi qui mènent ces troopers d'organiser leur camp annuel en Allemagne, un des districts de cette planète sous-développée.

Pourquoi l'Allemagne ? C'est bien simple : une *menace fantôme* pèserait sur cette contrée, plus précisément sur le petit village de Hamm (note : un village est un groupement d'humains, les habitants majoritaires de cette planète). Pour sauver ce village, et surtout pour survivre à l'imminente *attaque des clones* qui se trame, la propriétaire du château de Hamm – le Schloss Hamm – a fait appel à la Cinquième Troop, réputée pour compter dans ses rangs des peuplades aux qualités variées et donc plus apte à combattre ce genre de menaces.

Nous étions tous au plus bas en apprenant le retour potentiel des sabres rouges. Mais la possibilité de les vaincre directement grâce aux super troopers est *un nouvel espoir*. Si nous nous y prenons à temps, il est possible de renverser le côté obscur avant qu'il ne puisse surgir. À l'inverse, le pire scénario dans l'état actuel des choses serait que *l'Empire contre-attaque* avant que nous n'ayons le temps d'arrêter sa progression encore maigre pour l'instant.

D'après ce que nous avons compris, la propriétaire du Schloss espère secrètement le *retour du Jedi*, mais nous avons finalement obtenu que les troopers puissent rentrer chez eux un mercredi (plus exactement le 29 juillet).

Les autres sujets abordés lors de la réunion du Sénat sont repris ci-dessous.

### Sujet premier

Désormais, les paroles de tout robot trop grossier seront masquées par des « bip » à répétition

Publication suggérée

 **Star wars officiel**  
Sponsorisé

J'aime la Page

Trop de robots domestiques tiennent des discours obscènes.  
Leurs propos sont désormais censurés.



Plan vigirobots activé  
Rendez-vous sur [antirobots.com](http://antirobots.com)  
[www.antirobots.be](http://www.antirobots.be)

En savoir plus

J'aime · Commenter · Partager · 44 · 7

### Sujet second

Le terme « *missa* » est désormais interdit dans toute la galaxie. Non seulement il est ridicule de parler ainsi, mais ce terme a aussi une connotation politique sur certaines de nos planètes depuis la diffusion qu'on y fait de *Gate of Drones*.

### Sujet troisième

De même, il est interdit de crier « j'abats le Hutt » : le Hutt est une espèce en voie de disparition.

### Sujet quatrième

Pour rappel, chaque participant au concours « La guerre des musiques » est prié de se trouver un air musical et de nous l'envoyer par e-courriel. Le gagnant du concours pourra démarrer son air dès qu'il entre dans une pièce, et recevra aussi un kit mains libres noir qui lui sera envoyé par post-pack en pièces détachées (veuillez fournir votre e-adresse à cet effet).

Publication suggérée

 **Star wars officiel**  
Sponsorisé · 

 J'aime la Page

**Grand concours de la Guerre des Musiques !**  
À la clé : un kit mains libres pour toujours avoir votre musique sur vous.

**Respiration améliorée**

**Voix virile**



**Kit mains libres de poche**  
Rendez-vous sur [cinquieme.be](http://cinquieme.be)

[www.cinquieme.be](http://www.cinquieme.be)

 En savoir plus

J'aime · Commenter · Partager ·  203 679  3 215  12 898

### Sujet cinquième

Nous avons déjà parlé de la Cinquième Troop ci-dessus, aussi ce sujet est-il sauté.

### Sujet sixième

Nous avons décidé que le meilleur moment pour s'attaquer à un sabre rouge est la Toussaint, parce que d'après certaines études, c'est à ce moment-là que le Sith rouille.

### **Sujet septième**

Les chasseurs de vampires n'ont plus le droit de faire du jet d'ail pour s'entraîner, le terme étant déjà repris pour désigner nos chevaliers de la Force et ayant déjà trop souvent donné lieu à des malentendus.

### **Sujet huitième**

Cessez de vous donner des rendez-vous à la Rue des Étoiles. Il s'agit d'un axe routier très occupé en heures de pointe, trop souvent obstrué par des couples en surnombre.

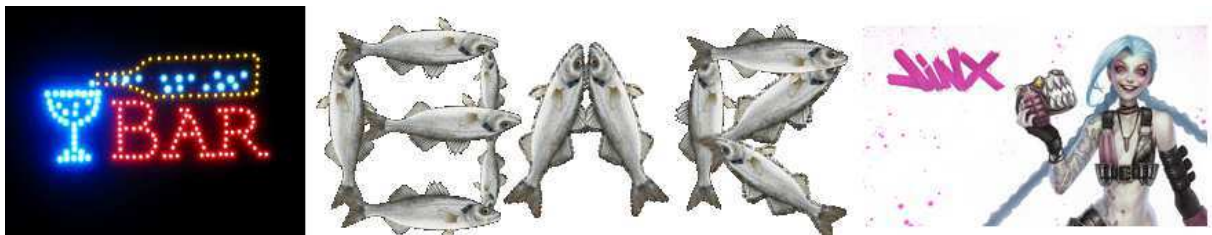
### **Sujet dernier**

Les lasers sont autorisés pour l'éclairage d'ambiance des discothèques, mais pas les sabres laser. Merci de respecter cette règle essentielle à la santé de chacun.

### **Réponse aux e-courriels de nos followers sur twitter**

Comme dit plus haut, il a été décidé d'envoyer les troopers de la Cinquième en mission pour sauver la Force. Beaucoup d'entre vous nous signalent qu'il existe un Sith de la Cinquième et nous en ont même donné l'adresse ainsi que le nom de domaine. Encore un malentendu qui doit être réglé : nous nous sommes rendus à l'adresse mentionnée et n'avons trouvé aucun domaine du nom renseigné. Ce Sith n'existe donc pas ; il s'agissait d'une bêtise quatre sans quatre.

Que la Force soit avec la Cinquième Troop !



Bar Bar Jinx  
Secrétaire du Sénat de la République

*Note de plus ou moins bas de page : vous n'avez pas activé Starbluck, aussi avez-vous sans doute reçu l'une ou l'autre publicité/annonce de propagande en même temps que le présent procès-verbal.*

# L'ALLIANCE JEDI



## Dark Vaxis

Dark Vaxis s'appelait originellement Anaxis Fifthwalker. Ce Jedi parmi les plus puissants et les plus respectés de sa génération est, malheureusement, passé du côté obscur de la Force. Il était surtout reconnu pour son ingéniosité et pour son humour douteux. Il est doté d'un tempérament d'acier et d'une soif de pouvoir insatiable. Suite à un combat perdu de peu, il s'est vu affublé d'une armure et d'un respirateur, bagage informatique qu'il doit se trimballer tous les jours. Enfin, il restera connu pour son célèbre « Je suis ton frère ! » qu'il aurait déclaré au dūrumier de la planète Tatooine en commandant sa mitra poulycroc.

## Yodocyon

Yodocyon siège au sein du Conseil Jedi et y occupe une place de choix. Il est surtout reconnu pour ses connaissances extraordinaires sur l'Univers ainsi que sa capacité à ne jamais faire d'excès. La légende dit même qu'il aurait passé des centaines d'années en bibliothèque durant sa jeunesse pour atteindre ce niveau inégalé d'érudisme. Se faisant vieux et ayant du mal à coordonner ses membres, il se promène toujours avec sa canne.



## Jar Jar Munk

Jar Jar Munk est une créature attachante provenant de la peuplade des Gunglones (petits êtres qui ont tendance à se sentir supérieurs). Fortement apprécié par ses pairs pour son sens de la camaraderie et sa faculté à mettre la bonne ambiance, il voue cependant une sainte horreur à ses précepteurs depuis son plus jeune âge et a toujours préféré n'en faire qu'à sa tête. Peu habile, il buta le feu à son vaisseau en essayant de le tuner. Sa seule réaction fut de crier à tue-tête : « GRENADAAA »



### **Chewbatrix**

Chewbatrix est un guerrier Wookiee reconnu pour sa force physique et sa loyauté indéfectible envers ses amis. Il ne s'exprime qu'en cris et grognements et peut se mettre assez vite en colère. Mais il ne faut surtout pas s'arrêter à son apparence : derrière cette créature terrifiante se cache en réalité un gros nounours au grand cœur. Un des points forts

qui fera une grande différence sur le champ de bataille, c'est qu'il manie l'arbalète comme un chef. De la mine apeurée des ennemis qui osent s'opposer à lui, on peut déduire qu'il n'a pas d'adversaires dignes de ce nom. On dit même qu'à chaque repas, il ingurgite cinq porcelets de Hoeilaart (viande extrêmement fine), accompagnés d'un seau de sauce andalouse.



### **SeR2-DDow**

SeR2-DDow est un petit droïde affectueux qui, avec tout l'attirail dont il dispose, est capable de réparer un vaisseau ou même creuser une feuillée en un temps record. Travaillant souvent dans l'ombre avec son petit marteau, il reste un pion central de l'aventure et un soutien de choix pour ses alliés. Ne pouvant s'exprimer que par petits couinements, il aura de temps en temps du mal à dialoguer avec autrui mais sera toujours présent pour effectuer avec succès les missions que lui confiera la reine Padmé.

### **Princesse Leiagara**

La Princesse Leiagara est une des rares icônes (presque) féminines de notre aventure. Après un régime peu concluant, il lui a fallu cacher ses bourrelets dans sa robe boudinée pour en découdre avec le côté obscur de la Force. C'est avec une volonté de fer et un discernement digne d'un ingénieur qu'elle arrivera à bout de ses ennemis et de son long passage dans les geôles de l'Etoile Noire. Et grâce à son caractère naturellement très ouvert, elle va réussir à s'allier avec la peuplade des Ewoks pour venir à bout de l'ennemi commun.





### **OBonte-Wan KenoBock**

Après une longue période de rodage en tant que Padawan au sein d'une division répondant au nom de M3, OBonte-Wan KenoBock est enfin jugé assez mature par ses pairs pour être nommé Chevalier Jedi. Il est aujourd'hui un compagnon sur lequel il faut compter, toujours prêt à pousser la chansonnette et à lâcher frénétiquement un « C'est la folie » au milieu de l'aventure. Il faut quand même savoir que cet homme-là est capable de subsister même dans des conditions extrêmes et possède en permanence une bottine sur lui qui lui servira d'oreiller.

### **Pex Solo**

Ce contrebandier est un ancien élève officier impérial qui fut renvoyé pour avoir proposé que son unité porte des pantalons au lieu du traditionnel short de combat. Habile pilote, il a retiré de cette expérience militaire de nombreuses compétences techniques en construction de vaisseaux. Pourchassé par le Hutt dans toute la galaxie pour avoir brûlé une cargaison de billets lui appartenant, il fut plus qu'heureux de pouvoir mettre ses compétences au service du puissant Ordre Jedi. Sous son air cynique se cache un immense cœur et une loyauté qui, une fois acquise, ne fera jamais défaut. Grand charmeur, il aurait gravé sur le flanc de son vaisseau le Faucon Millénium, la phrase "Le respect est mort", en référence à l'état des planètes conquises.



### **Bango Calrissian**

Bango Calrissian est un des pilotes les plus chevronnés de la galaxie. Il en a fait du chemin, pour arriver à une telle maîtrise de son vaisseau à deux roues, le Faucon Millenium ! Assez mauvais perdant, il se mit dans une fureur noire lorsqu'il perdit son vaisseau préféré au cours d'une partie de Sabacc. Il sera l'un des acteurs principaux de la victoire inespérée de l'Alliance Rebelle grâce à ses réflexes et son agilité de léopard, aux commandes de son engin supersonique. Revenant triomphant de l'expédition de la seconde Étoile de la Mort, il fit craquer toutes les femmes de la galaxie grâce à son teint bronzé et sa musculature de rêve.

### **Linsango Fett**

Ce chasseur de primes, originaire d'un groupement qui se fait appeler « Les Dragons de la 96<sup>e</sup> galaxie », a la réputation d'être irréprochable dans chaque mission qui lui est confiée. Il a le rire facile, mais retrouve rapidement son sérieux quand la situation l'exige. En cela il est respecté par les Jedi et leurs compagnons. C'est un excellent pilote qui s'essaie même régulièrement à la course dans le désert. Il va parfois tellement vite qu'on l'appelle « Le 4L » en hommage à la traînée de fumée en forme de « LLLinsango » qu'il laisse derrière lui. Malgré ces qualités, mieux vaut se méfier de Linsango Fett, car il n'a de loyauté qu'envers le plus offrant : il sert d'ailleurs souvent le côté obscur de la Force, ce qui doit provenir de sa proximité avec Dark Vaxis avec qui il partage son vaisseau.



### **Padmé Indridala**

Originaire de la planète Naboo, cette Reine est issue de la caste supérieure de la société dite Nablônnienne, et comme tous ses membres n'hésite pas à faire sentir cette prétendue supériorité. Elle est donc issue du même environnement que Jar Jar Munk, qu'elle connaît bien, quoiqu'elle n'appartienne pas à la même peuplade. Bien qu'étant clairement du côté lumineux de la Force, elle a toujours ressenti une attirance irrésistible pour les adeptes du côté obscur, ce qui causa aussi sa perte. Elle fut en effet renvoyée avec fracas de sa planète, et erre oisivement depuis dans les immensités de la galaxie. Compétente dans son domaine de compétences (ça se tient non ?), elle est réputée semer la bonne humeur partout où elle passe. Sa longue silhouette est reconnaissable entre mille, et c'est justement pour cette raison que les experts n'arrivent pas à se mettre d'accord : a-t-elle suivi l'exemple de Leigara, ou est-elle tout simplement enceinte de quelque obscur Seigneur Sith ?



# MAIS QUI EST AL-EXX ?



[Sonnerie de téléphone]

*Voix non-identifiée* : Oui, allô ?

**Cinquième.be** : Oui bonjour, suis-je bien au Temple Jedi ? J'aimerais parler à Al-Exx.

*Voix qui s'identifie* : Non, mais vous n'en êtes pas loin, c'est la Maison Sainte-Thérèse ici. C'est Al-Exx, qui le demande ?

**Cinquième.be** : Bonjour Al-Exx, ici Cinquième.be, nous aimerions te poser quelques questions si cela ne te dérange pas.

**Al-Exx**, *puisque'il semble que c'est lui* : Bien sûr, c'est un honneur pour moi.

**Cinquième.be** : Commençons par un petit échauffement. Si tu devais être un nouveau crayon dans la boîte de crayons de couleurs, lequel serais-tu et pourquoi ?

**Al-Exx** : Eh bien, je pense que je serais le bleu. Parce que c'est ma couleur préférée. Et alors pourquoi c'est ma couleur préférée, ça c'est une bonne question... Je pense que c'est parce que ça me rappelle la mer, et puis aussi le bleu du ciel.

**Cinquième.be** : Et si tu devais partir seul sur une île déserte, quels trois objets emporterais-tu ?

**Al-Exx** : Eh bien j'aurais dit mon cellulaire [NDLR : curieux vocable français signifiant GSM], mais bon sans chargeur ça ne serait pas très utile. Je vais faire mon séminariste [NDLR : acte de ne narrer que la moitié d'une histoire, *il y a ici une référence que nous n'avons sans doute pas saisie*] mais je prendrais ma Bible. Ensuite je prendrais aussi un matelas de plage, ainsi qu'un grand panier avec plein de saucissons dedans. J'aime beaucoup ça, surtout les saucissons de montagne.

**Cinquième.be** : Montagnes... ardennaises, ou alpines ?

**Al-Exx** : Ah, alpines sans l'ombre d'un doute, je suis désolé.

**Cinquième.be** : Revenons de notre côté de la frontière, qu'est-ce que tu as découvert de spécial en arrivant en Belgique ?

**Al-Exx** : Le sirop de Liège. Je trouve ça absolument succulent, en particulier avec des oiseaux sans tête.

**Cinquième.be** : Des oiseaux sans tête ?

**Al-Exx** : Oui, dans mon coin on appelle ça des [*parasites dans le vieux 3310 de Troupe*]

**Cinquième.be** : Des quoi ? Je n'ai pas bien entendu.

**Al-Exx** : Des [*re-friture sur la ligne, Bontebok doit encore être occupé à jouer de la guitare dans la pièce d'à côté*]

**Cinquième.be** : Désolé mais je n'ai encore rien compris, il faudra que tu nous expliques cela en live lors du concours cuisine. Mais revenons à nos Ewoks, pourrais-tu nous résumer ton parcours avant ton arrivée à la Cinquième ?

**Al-Exx** : Après avoir mon passé mon baccalauréat en option économique et sociale [NDLR : équivalent du CESS pour les francophones, ou du... de l'équivalent flamand chez les néerlandophones], je suis entré dans une école de commerce à la Roche-sur-Yon, en Vendée. Après avoir étudié 3 ans, j'ai fait un remplacement chez Kronenbourg en tant que commercial. Ensuite, j'ai été engagé comme commercial dans un grand groupe de fromage, qui produit entre autres le Cœur de Lion et le Caprice des Dieux.

**Cinquième.be** : Et c'est ce Caprice qui t'a donné l'envie de te rapprocher de Dieu ?

**Al-Exx** : Hahaha non, j'ai été malade quelques mois pendant lesquels je ne pouvais plus travailler. C'est vers ce moment-là que j'ai commencé à envisager de devenir prêtre. Dieu m'appelait à devenir prêtre, et je sentais que c'est une voie qui me rendrait heureux. Et dire que pas très longtemps auparavant je n'allais même plus à la messe... *[Sans doute un sourire amusé de l'autre côté de la ligne]*

**Cinquième.be** : Et c'est là que tu es parti en Belgique ?

**Al-Exx** : J'ai d'abord eu mon année de discernement, c'est-à-dire une année pendant laquelle tu réfléchis, pour être bien certain de vouloir rentrer au séminaire. J'ai ensuite parlé avec mon évêque, qui a pensé que ce serait une bonne chose que j'aille à l'IET, l'Institut d'Etudes Théologiques – qui se trouve dans les mêmes bâtiments que le Collège Saint-Michel – car la formation ici est un peu différente de la plupart des autres séminaires. Et je suis donc maintenant en première année, où j'étudie la philosophie.

**Cinquième.be** : Et comment es-tu arrivé à la Cinquième ? Étienne ou Marc t'en avaient-ils déjà parlé ?

**Al-Exx** : En arrivant à la maison Sainte-Thérèse, j'ai eu un entretien avec le père supérieur, qui m'a dit que comme service dans la maison je ferais les courses, que j'irais dans la paroisse des Riches-Claires à Bruxelles, et que comme apostolat [NDLR : mission en tant que séminariste auprès des autres], j'irais à la Cinquième. Ensuite, j'ai été parler un peu avec Étienne qui m'a rapidement présenté la Cinquième. J'ai aussi vu Axis un peu avant la rentrée.

**Cinquième.be** : Tu avais déjà fait les scouts avant, ou c'était quelque chose de totalement nouveau pour toi ?

**Al-Exx** : Non, je ne connaissais pas du tout le scoutisme. Bien sûr, j'en avais déjà vus, et j'en avais une très bonne opinion. J'avais entendu dire que c'était une excellente école de vie, qui formait des hommes biens, débrouillards, des personnes avec des valeurs. Quand je voyais des scouts, je me disais que j'aurais bien voulu en faire, mais bon... c'était trop tard. [Rires] Enfin non, ce n'était pas trop tard puisque me voilà !

**Cinquième.be** : Et qu'est-ce qui t'a marqué en arrivant à la Cinquième ?

**Al-Exx** : L'accueil. J'ai été accueilli à bras ouverts, et j'en ai vraiment été très touché. Le dimanche midi, on m'a fait voler en l'air, ça m'a bien marqué. Même si j'ai eu un peu peur (sur la fin ça volait très très haut), je suis revenu très heureux à la maison Sainte-Thérèse, je rayonnais.

**Cinquième.be** : Maintenant que tu as passé une année entière avec nous, qu'est-ce que tu changerais dans notre troupe ?

**Al-Exx** : Je rendrais les messes plus joyeuses, et j'essaierais d'amener la spiritualité en général d'une façon plus positive.

**Cinquième.be** : Et qu'est-ce que tu ne changerais à aucun prix ?

**Al-Exx** : Ce que j'ai vécu. Je suis très content de l'année que j'ai passée. Sinon, le salut scout. Je le trouve très beau, à la fois visuellement, mais aussi dans sa portée, la foi dans le respect de soi, de l'autre et puis de Dieu. Et j'aime beaucoup les rassemblements.

**Cinquième.be** : Tu rentres souvent chez toi ? Si je me souviens bien tu habites en Vendée non ?

**Al-Exx** : Oui, mais j'ai aussi habité à Poitiers et au Mans. Cette année je suis rentré chez moi à Noël et à Pâques.

**Cinquième.be** : Maintenant que je t'ai révélé le thème en exclusivité, à quel personnage de Star Wars t'identifies-tu le plus ?

**Al-Exx** : [*un peu gêné*] Eh bien, hum... Je dois t'avouer que je n'ai jamais vu les films Star Wars. Enfin, j'ai parfois vu des extraits, mais jamais de films en entier.

**Cinquième.be** : Mais non ? Sérieusement ? Et qu'est-ce que ça t'évoque alors, quand je dis Star Wars ?

**Al-Exx** : Eh bien, il y a d'abord cette image du petit bonhomme vert là...

**Cinquième.be** : Aaaah, Yoda ?

**Al-Exx** : Oui voilà, Maître Yoda ! Ensuite il y a un Luke Skywalker je crois, et son fils ?

**Cinquième.be** : Plutôt son père alors, Anakin Skywalker, devenu [SPOILER ALERT] Dark Vador.

**Al-Exx** : Exactement. Et puis voilà [*prend une voix grave*] « Je suis ton père ». »

**Cinquième.be** : Pour terminer, peux-tu nous présenter une figure qui t'inspire, que tu admires ?

**Al-Exx** : Bien sûr, et je ne pense pas que beaucoup le connaissent. René Giraudet était un prêtre Vendéen durant la deuxième guerre mondiale, qui s'est volontairement engagé comme ouvrier dans les camps de travail près de Berlin. À la fois ouvrier et prêtre clandestin, il a dédié sa vie aux autres personnes qui étaient autour de lui. Il a notamment réussi à leur faire parvenir de la nourriture et a pris soin d'eux d'un point de vue spirituel. Arrêté et envoyé dans les camps de concentration par les Allemands, il a été retrouvé quasiment mort par les Américains lors de la Libération, et est mort durant le voyage du retour vers la France. Il vient de tout près de chez moi, et j'ai même une relique de lui.

**Cinquième.be** : Pour conclure, as-tu une devise, une citation, une blague que tu aimerais partager ?

**Al-Exx** : Je vais encore faire mon séminariste, c'est une phrase sur l'amour de l'autre. « Aimer Dieu et aimer son prochain comme soi-même. »

**Cinquième.be** : Eh bien, un tout grand merci Alexandre, et on se voit en juillet pour un grand camp de folie !

# LES DIFFÉRENTES FACTIONS

*La tyrannie de l'empire a été vaincue, mais une nouvelle menace plane sur toutes les planètes. Un retour des Siths serait imminent. Sept peuples de troopers (aussi appelés Pas-de-Rouille pour les différencier des armées droïdes) peuvent éliminer la menace des sabres rouges. Voici les sept peuples capables d'éradiquer les Siths à tout jamais.*

## Les Ongrees

Les Ongrees viennent de la planète Skustell, une planète très éloignée de la planète Terre. Une de leurs caractéristiques est d'avoir la peau jaune. Le **Général Grievial** voudra coûte que coûte éliminer la menace Sith de la planète Terre. Ce général à la poigne de fer est un maître dans la lutte, craint par tous ses adversaires du fait de sa cage thoracique en acier. Son second, jadis affublé d'une petite voix fluette, a bien changé et on peut le retrouver faire la fête sur la planète NabYOU. Une dernière caractéristique qu'il faut mentionner à propos des Ongrees, est que depuis des années, ils aiment utiliser leurs pieds pour jouer à mondialito, un jeu populaire dans la contrée où ils vont établir leur campement.



## Les Impau'ans

Originaires de la planète Utapau, ils sont plus grands que les humains mais sont bien plus frêles. Depuis que le chef d'orchestre est parti, **Wattocelot** veut mener ses Impau'ans vers la victoire contre les Siths. Réputé pour sa ruse et sa fourberie, cet Impau'an aux cheveux blonds va vouloir en embobiner plus d'un. Il est secondé par un grand aux cheveux bruns qui selon la rumeur fait partie de la team BG de la planète Andréïde. Connus pour mettre une ambiance de folie et se donner à fond face à l'ennemi, ce peuple aurait encore eu pas mal de contacts avec Anakin Skywalker, qui va sans doute vouloir les aider durant cette quête périlleuse.

## Les Kamisnoans

Les Kamisnoans sont un peuple très facile à reconnaître, ils ont la peau toute blanche et sont grands en taille, avec un cou très fin. Le **Comte d'Ooryx**, leur leader, était jadis un Jedi mais s'est fait influencer par le côté sombre de la force. Peu de temps avant que l'Empire ne soit détruit il se rendit compte de son erreur, et il passe maintenant tout son temps à chercher les Siths pour les exterminer. On dit de lui qu'il est le plus grand sportif que cette planète ait jamais connu. Par contre il vit mal la défaite, ce qui pourrait le faire passer à nouveau du mauvais côté de la Force, à la façon d'Anakin Skywalker. Son arme favorite est son sabre laser qu'il surnomme Stick. Son fidèle bras droit, parfois un peu réservé, est aussi redoutable que le Comte et sera toujours là pour détruire les Siths.





## Les Toudarians

Les Toudarians, créatures possédant une paire d'ailes, sont insensibles et ne peuvent donc pas être influencé par les Siths et les Jedis. Cette peuplade est connue pour ses mets succulents. Ils ont malgré tout perdu leur trône du King de la cuisine au profit des Impau'ans, et tenteront sans doute cette année de récupérer cette précieuse couronne. Leur roi **Nute Gunraydunca** est un grand Toudarian avec une peau pâle qui vire à l'écarlate lorsqu'il s'approche un peu trop près des deux soleils de Tatooine. Son second aussi possède une qualité indéniable, car ce narrateur hors pair pourra embobiner ses adversaires sans problèmes.

## Les N'Gungans

Les N'Gungans sont un peuple sous-marin, qui n'a rien à voir avec les Gunglones de Jar jar Munk. Ils sont bien plus drôles que ces Gunglones et surtout beaucoup plus humbles. Peuple très attachant, ils auront toujours le mot pour rire. **L'ancien chancelier Pallastine**, après avoir quitté son poste de Sith à la fin de l'empire, est parti suivre une formation de comédien et de percussionniste. Son commandant en second, qui est d'une aide précieuse à Pallastine, possède une nature assez étrange : il a les cheveux roux. Il est aussi incroyablement fourbe et parlerait une langue assez étrange, le « cht'ouille ».



## Les N'gorhis

Ce Peuple, proche des Wookies, est fait de guerriers féroces, et leurs ennemis n'ont que peu de chance face à eux. Mais ils ont pris la mauvaise habitude de manger les pavés au lieu de les lancer sur leurs ennemis. Leur chef **Bobac Fett** est un leader naturel, très habile dans le maniement des armes. Il a une arme qui mesure 15 cm de long, mais son moyen d'attaque favori reste le lancer de nick-nack, technique avec laquelle il a déjà tué plusieurs ennemis. Son second, de petite taille, est des plus bouillants vaincre les Siths. Dans les gènes de ce peuple reste une partie de « toz », une planète assez lointaine où ne rien faire est la règle principale.



## Les Mamfarians

Venant de la planète Mustafar, on peut dire d'eux qu'ils sont bouillants comme le magma de leur planète. Ils sont d'une force physique impressionnante et d'une roublardise connue dans toutes les galaxies. Mais quand ils veulent ne rien faire et parler un langage inconnu avec des mots de la TASN, que personne ne comprend, ils sont sans doute les meilleurs ! Leur président, **Jabbaras le Hut**, est une force de la nature et un motivateur que l'on ne retrouve pas sur toutes les planètes. Son vice-président est un homme de métier, capable de tout réparer avec ses doigts de fée. Il aurait même construit son premier vaisseau spatial avant ses quatre ans.



# L'EIFEL, PAYS DES VOLCANS

*Mais avant de débarquer, ne vaut-il pas mieux connaître l'environnement auquel l'on sera exposé ?  
Laissons SeR2-DDow nous dire ce que sa mémoire contient à ce sujet.*

L'Eifel est une région à cheval sur notre beau pays et l'Allemagne. En effet, un petit bout est situé dans nos cantons de l'Est, qui est d'ailleurs appelé « Schneifel », littéralement « Eifel neigeuse ».

L'Eifel est parsemé de collines, mais d'où proviennent donc ces monticules ? Et bien ce n'est pas pour rien qu'on appelle l'Eifel le pays des volcans. Il s'agit en fait plein d'anciens volcans, qui ont été actifs depuis plus de 550 000 ans (ça fait un sacré bout de temps !).

Ces volcans ressemblaient un peu à celui-ci :



... ou encore à ceci :



Mais ne serions-nous pas au courant si de tels cracheurs de feu étaient encore pleins de vie ? Ce n'est quand même pas bien loin de chez nous !

Heureusement, ces géants de feux ne sont plus aussi effrayants ; maintenant, ils ressemblent plutôt à ceci :



Plus aussi impressionnant, hein ! Ce lac est situé dans le cratère du dernier volcan à être entré en éruption il y a ... 11 000 ans. Brrr c'est quand même pas si loin, mais il est définitivement éteint !

Malgré tout, il y a toujours des signes d'activité magmatique (mais plus beaucoup, ne vous inquiétez pas !). C'est d'ailleurs dans cette région qu'on trouve le seul geyser d'Europe occidentale.

Mais soit, parlons plutôt d'histoire plus récente, quoiqu'encore relativement lointaine : l'Antiquité latine.

L'Eifel est une région qui a été occupée par les Romains. Certains d'entre vous ont sûrement déjà été à Trêves, capitale des Trévires ? eh bien, cette ville se situe dans l'extrême sud de la région. Cologne, capitale des Ubiens et de la Germanie inférieure, fut aussi une ville romaine, quant à elle située dans le nord de l'Eifel. On peut observer entre ces deux grandes villes les vestiges d'une voie romaine, dont le tracé est toujours visible. C'est d'ailleurs devenu par endroits un chemin prisé par les randonneurs. Aux abords de Cologne, on peut aussi observer les ruines d'un des plus longs aqueducs jamais construits par les Romains !

L'Eifel garde aussi de nombreuses traces du Moyen-Âge, comme peuvent en témoigner les nombreux châteaux et villages médiévaux pittoresques que vous aurez sûrement l'occasion de voir durant votre hike...

## Mais que mange-t-on de bon en Eifel ?

Eh bien, la cuisine allemande n'est pas vraiment comme la nôtre, on peut dire qu'il y a légèrement plus de ... SAUCISSES, et plein de CHOUX. Voilà donc le menu de notre camp, choucroute garnie pendant deux semaines !

Non, allez, je rigole, la cuisine locale est quand même plus variée que ça ! (Mais pas beaucoup.) Alors qui veut un peu de caviar ? Pas mal non ? Attendez de voir ce que c'est...

Le *Kölsche Kaviar*, n'est en fait en aucun cas du caviar comme nous pourrions le comprendre vous et moi, mais plutôt ni plus ni moins que du boudin aux oignons !

Le suivant, plus ou moins comparable au bœuf bourguignon, le *Sauerbraten*, est une sorte de ragout de viande braisée avec un accompagnement sucré-salé.

Il y a aussi le *Dibbelabbes* qui est un plat à base de patates, et qui comporte entre autre ingrédients, des patates et encore des patates, et si t'as de la chance t'auras un morceau de jambon avec, ou un oignon !

A côté de ces spécialités plus spécifiques, il y a bien évidemment toutes les spécialités plus allemandes en tant que telles, comme le bretzel, les saucisses et autres sortes de charcuteries se mettant à toutes les sauces avec différentes variétés de chou.



Bref, l'Eifel, c'est une magnifique région parsemée de milles collines et de nombreux volcans plus ou moins éteints, où il fait bon vivre et où il est agréable de se remplir la panse !

# LE PARLER LOCAL

Il y a très longtemps, plusieurs langues étrangères étaient utilisées pour communiquer entre vaisseaux. La langue utilisée par l'ennemi était le « chleu », une langue mystérieuse et complexe, que très peu de gens ont réussi à déchiffrer.

Pendant la guerre, la princesse Leïa a réussi à s'emparer des plans de l'ennemi avant de s'enfuir dans son vaisseau. De nombreux chercheurs ont essayé de découvrir en quoi consistait ces plans, mais toujours en vain.

Mais aujourd'hui les choses ont changé ! Le Conseil Jedi a passé des heures, des semaines, des mois et même des années à déchiffrer cette langue plus qu'étrange. Il reste encore des choses inconnues, mais avec la base que nous avons et que nous allons vous enseigner, il sera possible de survivre sur le territoire ennemi... Jeune Padawan, bonne étude, et surtout bonne chance !

<b>Bonjour</b>	<b>Hallo</b>
<b>Merci</b>	<b>Danke</b>
<b>Au revoir</b>	<b>Auf wiedersehen</b>
<b>La toilette</b>	<b>Toilette</b>
<b>À boire</b>	<b>Trinken</b>
<b>De l'eau</b>	<b>Wasser</b>
<b>Manger</b>	<b>Essen</b>
<b>Un logement</b>	<b>Gehäuse</b>
<b>Nous cherchons</b>	<b>Wir suchen</b>
<b>Excusez-moi</b>	<b>Entschuldigen sie mich</b>
<b>Pouvez-vous m'aider</b>	<b>Kannst du mir helfen</b>
<b>Chauffer notre repas</b>	<b>Heizen unsere Mahlzeiten</b>
<b>Nous sommes des scouts de Belgique</b>	<b>Wir sind Belgien Scouts</b>
<b>Notre camp est à « ville »</b>	<b>Unser Lager ist « ville »</b>
<b>Nous sommes en camp pendant 15 jours</b>	<b>Wir sind im Lager für 15 Tage</b>
<b>Ou sommes-nous sur la carte ?</b>	<b>Wo befinden wir uns auf der Karte?</b>
<b>Ici</b>	<b>Hier</b>
<b>Là-bas</b>	<b>Die niedrige</b>
<b>Par là</b>	<b>Von</b>
<b>Je ne parle pas bien allemand</b>	<b>Ich weiß nicht gut Deutsch sprechen</b>
<b>Je me suis fait mal à la jambe/au pied</b>	<b>Ich verletzte mir das Bein / Fuß</b>
<b>Je suis malade</b>	<b>Ich bin krank</b>
<b>J ai « âge » ans</b>	<b>Ich bin « age » Jahre alt sind</b>
<b>je</b>	<b>ich</b>
<b>tu</b>	<b>sie</b>
<b>il</b>	<b>es</b>
<b>nous</b>	<b>uns</b>
<b>vous</b>	<b>sie</b>

**ils**

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

20

30

40

50

60

70

80

90

100

**Ma maman me manque**

**Je suis ton père**

**sie**

**ein**

**zwei**

**drei**

**vier**

**fünf**

**sechs**

**sieben**

**acht**

**neun**

**zehn**

**zwanzig**

**dreißig**

**vierzig**

**fünfzig**

**sechzig**

**siebzig**

**achtzig**

**neunzig**

**(ein)hundert**

**Ich vermisse meine Mutter**

**Ich bin dein Vater**

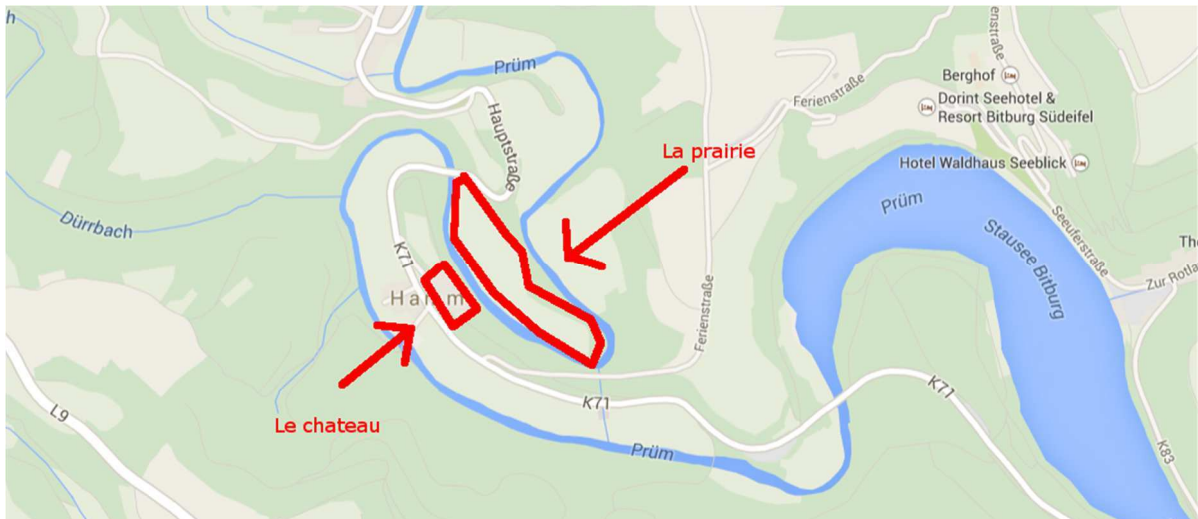
# ZONE DE DÉBARQUEMENT

Cette année, vous aurez l'infime honneur de loger sur les terres de la baronne Schnurfheutzel (j'ai plus son petit nom).

Mais tout d'abord, un petit point géographique. Nous nous trouvons dans l'est de l'Allemagne, et plus particulièrement dans le Land de la Rhénanie-Palatinat dont la capitale est Mayence. Nous nous trouvons dans l'ouest de ce land, tout près de Bitburg. La carte ci-dessous montre une localisation plus ou moins précise de la prairie.



Notre prairie est longée par la douce et paisible rivière répondant au ravissant nom de *Prüm*, qui traverse une petite région boisée et va se jeter plus loin dans une grande étendue d'eau où de nombreuses personnes vont se baigner. C'est pourquoi nous vous demanderons de bien faire attention quand vous vous lavez ou que vous ferez la vaisselle : veillez à avoir de l'Ecover ou autre produit écologique.





La prairie en tant que telle est tout en longueur, surplombée par le magnifique château de *Hamm* et entourée par d'imposantes falaises qui nous protégeront bien en cas de tempête.

Il faudra juste se méfier de la faune locale ; à ce qu'il paraît, il y aurait des meutes de loups rodant dans les environs. Nous avons eu la « chance » d'en apercevoir deux en pleine chasse.



Et ne vous inquiétez pas pour l'approvisionnement en bois : nous sommes encerclés par des bois, il vous sera dès lors facile de vous procurer de la matière à combustion !



# VIE DE STAFF

Le jeudi avant les 24h, tout le monde se moque de la Troisième et la Quatrième qui doivent donner un coup de main horrible à l'organisation : charger du matos pendant toute la journée. Le dimanche des 24h, quand le contrecoup du week-end est à son comble, il n'y a plus personne pour se moquer de la Cinquième qui finit de démonter sa vingtième SNJ à 19h... #VDS

C'est le week-end Intertroupe. Tout le monde est content d'arriver sur place. Hystrix et Axis arrivent en héros pour indiquer aux scouts à quel endroit ils vont pouvoir monter leurs tentes. « Tiens, il me semblait qu'il y avait une énorme étendue pas trop en pente quelque part... » Tant pis : scouts et chefs s'installent sur une pente de 90° ou à peu près. Le lendemain, Bontebok explore les environs : « Eh, mais y a une super grande prairie bien mieux ici ! » C'était juste un peu plus haut. #VDS

Premier week-end de l'année à Louvain-la-Neuve, tout le monde est content de se retrouver et, le soir, une petite activité de Troupe est prévue dans la pénombre près du lac. Le nouveau chef pharma, qui a bien compris son rôle, amène très consciencieusement la malle pharmacie avec lui. On dirait qu'une heure a suffi pour lui faire oublier son rôle et sa conscience... Le Staff cherche toujours une nouvelle malle à bobos. #VDTangara

Le départ en camp de Toussaint est imminent. Ce qui est prévu : Axis, Chipmunk et Bontebok vont chercher la camionnette au siège d'Europcar à Zaventem. Les deux autres étant pris dans les embouteillages, Axis demande à ses parents de l'amener en vitesse chez Europcar pour signer les papiers à temps. Le centre fermait à 18h00 ; la famille est arrivée à 18h06. « Bon, les parents, ça vous dérange un aller-retour jusque Bruges avec des sacs de scouts dans la voiture et la camionnette d'Hystrix à ramener ce soir ? » #VDS

Nous sommes deux jours avant le week-end technique. Tout est en place : une formatrice de la Croix-Rouge nous attend de pied ferme le samedi matin pour une formation « Bosses et bobos ». Jusqu'à ce qu'un mail nous parvienne le jeudi soir : « Je suis malade, cela vous va de faire cela une autre fois ? ». Heureusement, Tangara a fait le BEPS et se sent l'âme d'un formateur... #VDS

La veille du camp Intertroupe, prendre le train vers Bruxelles et se rendre compte que le petit GSM de Troupe est resté bien au chaud dans son kot. Relire les derniers mails envoyés aux scouts retardataires et y lire : « En cas de problème, n'hésitez pas à nous contacter sur le GSM de Troupe ». On n'est pas sortis de l'auberge. #VDAxis

Nous sommes une semaine avant le repérage en Allemagne pour le grand camp. Tout est prêt : la propriétaire est prévenue et l'auberge de jeunesse est réservée dans la ville de Hamm. Google Maps indique 5h de route, il faut partir tôt le matin pour y être vers midi. La veille du départ, à 23h, le franc tombe quand on prépare le GPS : il n'indique que 2h30 jusqu'au Schloss Hamm. En réalité, il y a deux Hamm en Allemagne : un petit village très mignon où la Cinquième va planter ses tentes cet été... et une ville, à deux heures de là, où une chambre d'auberge de jeunesse n'aura jamais vu ses locataires arriver. #VDS

La réunion « Thug life » se présente plutôt bien pour commencer : tout le monde est à fond dedans, Bontebok a amené du matériel de qualité pour enregistrer les raps de scouts et le leur faire écouter plus tard. Le Staff fait un test et c'est l'euphorie : tout fonctionne à merveille. Chacun saute de joie, mais le retour sur Terre se solde par un craquement sinistre. Sous nos pieds gît un câble mal en point : il s'agit d'un composant essentiel pour enregistrer le son des scouts. Bon, eh bien, il va falloir le tenir dans la seule position qui fonctionne, et ne pas bouger pendant une bonne heure... « Tracasse Bontebok, je te rachèterai un câble. » #VDHystrix

# FOOD WARS

Chaque année, sur la planète Elgrasdor est organisé le célèbre concours cuisine intergalactique du consortium de la république. Et comme chaque année, on y voit les plus délicieuses merveilles culinaires de la galaxie très très lointaine.

- La pastèque noire de la mort :



- La Yoda pizza :



- La darth pizza :



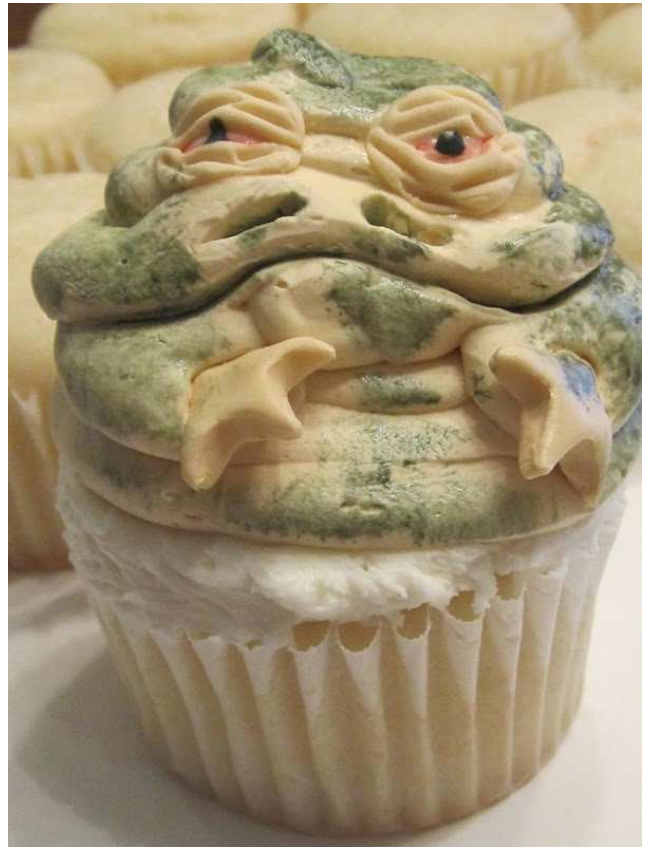
-Le Yodamole:



- Les Chewie wookiee cookies :



- Jabba le cupcake :



- Le Stormtrooper en salade :



- Le AT-AT :



- Le R2-D2 au fromage :



- Le faucon millenium au chocolat :



- Les nouilles Chewbacca :



# GEORGE'S AWARD 2015

Comme vous le savez tous, les Star Wars VII, VIII et IX sont actuellement en cours de production. Le premier des trois sortira en décembre prochain.

En entendant parler de notre expédition en Allemagne, George Lucas s'est dit qu'il aimerait faire d'une pierre deux coups : éliminer le mal qui secoue la Force, mais aussi tourner des scènes inédites et plus réalistes que jamais pour la prochaine trilogie de son chef-d'œuvre.

Il nous a contactés pour nous donner des consignes bien claires à ce niveau<sup>1</sup> :

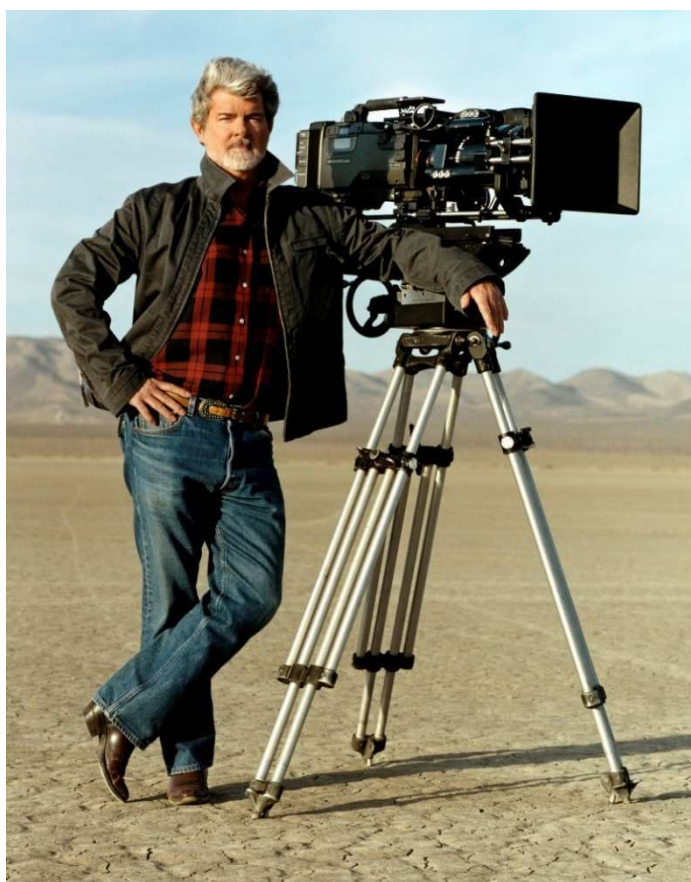
- (1) Des **déguisements** chaque scout amènera. Essentiel cela est. Tous les personnages importants représentés devront être.
- (2) Par patrouille les scènes tournées seront. Chaque jour une scène particulière tournée sera. Récompenser la meilleure patrouille il faudra. **Fanion** pour cela les Jedis créeront.
- (3) De **caméras** besoin vous aurez. Si scout vidéophile il y a, scout avec caméra il sera.

C'est donc officiel : cette année, la Troupe se transforme en une équipe de tournage, la prairie en studio d'enregistrement, le Staff en réalisateurs...

Chaque jour du camp, les patrouilles devront tourner une nouvelle scène bien spécifique et sortir les déguisements adéquats pour ce faire. On ne sait pas à l'avance quel scénario il faudra suivre : George a prévu de nous envoyer les scripts petit à petit pendant le camp pour éviter tout plagiat.

Comme l'a dit George, vos caméras sont évidemment les bienvenues, mais nous insistons encore plus sur les **déguisements** vu leur importance toute particulière cette année !

George nous a quittés avec ces mots : « Remarquer il faut que des veillées cela proche est. Rapprocher tournage et sketches bonne idée serait. Fanion créatif les scouts viseront. » Nul ne sait exactement ce qu'il a voulu dire par là, mais le Staff vénère à ce point George qu'il boit ses paroles sans y réfléchir, de sorte qu'il n'est pas impossible que ses idées soient appliquées à la lettre en juillet.



Il paraît que George a même proposé de **faire le montage de toutes les scènes de la patrouille gagnante** pour le diffuser lors d'une *occasion particulière l'année prochaine*. Que l'inspiration soit avec vous !

---

<sup>1</sup> Il est tellement à fond dans sa fiction qu'il parle comme Yodocyon...

# JEU : LA RETRAITE SPATIALE

Les temps sont durs. L'humanité telle que nous la connaissons est en passe de disparaître. De tous côtés, l'oisiveté pointe le bout de son nez, la paresse menace de nous réduire à l'état de légumes prêts à se faire rôtir, tout ceci agrémenté d'une légère pincée d'aigre-doux et de... Stop je m'éloigne.

Vous l'aurez compris : jamais notre système solaire n'avait connu si peu de ces gens, presque devenus marginaux... vous savez bien, ceux qui n'hésitent pas à user leur semelle au-delà du raisonnable, dans un élan d'obstination presque incompréhensible ! Ces mêmes personnes qui ne voient pas d'inconvénient à trainer tout le long du chemin leurs guibolles dans un but noble afin de se gargariser de leurs exploits certains auprès des générations futures. Je crois que vous cernez à présent bien ces courageux prêts à explorer leurs environnements avec comme seuls compagnons de route du cassoulet, leurs inévitables cloches et accessoirement leurs congénères.

Ceci est leur histoire.

## Préambule

Le camp des rebelles est fébrile. La rumeur court que l'Empire se préparerait à mener sa fameuse contre-attaque et ce, très prochainement. Il se murmure que les principaux leaders des Jedi auraient reçu leurs plans de fuite avec pour objectif de disparaître dans la nature avant le démantèlement du camp qui, soit dit en passant, n'est plus si secret que ça. En même temps, daYo sur ce coup-là, si je puis me permettre, l'endroit du camp n'était peut-être pas... Comment ? On me murmure que le narrateur ferait bien de reprendre son fil de l'histoire et ceci dans les plus brefs délais, sous peine de se faire piétiner par du Chewbacca en période de rut intense. Soit, je n'insiste donc pas. Où en étais-je ?

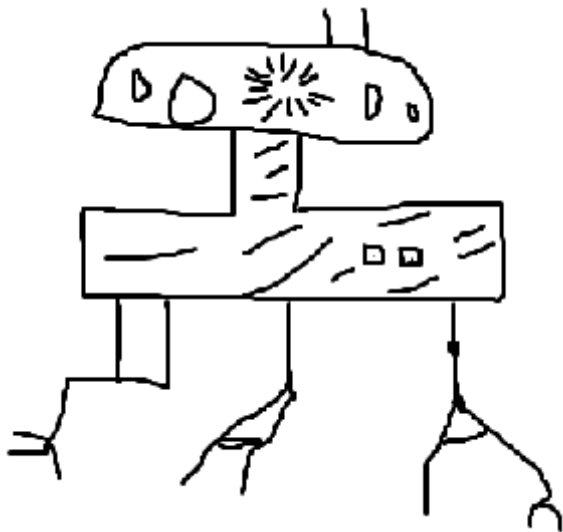
Ah oui, bref vous l'aurez déduit, c'est la merde mec, pour reprendre une expression plus prosaïque. Comment ? Le narrateur est également prié de se conformer au langage dit du tescou et toute prose inutile étant à bannir ? Très bien, règle n°1 : toujours s'adapter au public auquel on s'adresse.

lenb ou lenb ? La nuit promet d'être longue, d'autant plus qu'il se chuchote que les sections des Jedi n'auraient pas bien trié leurs cyber-déchets... Ah que voulez-vous ma bonne dame, les Jedi de nos jours !

Voilà que s'avance Anaxis Fifthwalker, entouré de son équipe de choc. Il vient annoncer l'inéluctable retraite. Le conseil Jedi s'est réuni, l'heure est grave. Une sonde de l'Empire est venue nous débusquer et ce, même aux tréfonds de la galaxie.

## Sonde de l'Empire en vrai





Non mais bon tu vois à un moment je lui ai dit d'aller voir sur Tatooine si je n'y étais pas, le mec me proposait l'arrière de la porte d'entrée du Metropolitan, alors que bon le Louvre me mange littéralement dans la main, non mais allô quoi, à un moment faut savoir distinguer le vrai Art, celui qui subjugué l'être humain jusqu'au plus profond de son être, de la vulgaire toile... Comment ? Tout le monde a entendu la conversation ? Ok je te rappelle plus tard Hermione69, kiss ! Veuillez m'excuser pour cette digression.

Battre en retraite ou comment créer un sous-titre à défaut d'un bon jeu de mots en rapport avec Star Wars

- 1)** Vous êtes sur le point de vous diriger vers la sortie de ce refuge que vous avez chéri nuit et jour pendant des centaines d'années (et ouais mec, chez George Lucas on s'est dit que ça le ferait d'étaler la saga sur un millénaire). Et là le drame : votre Padawan se rend compte qu'il n'a pas son sabre laser... Hala, il est gentil mais on voit bien qu'il n'a pas encore passé les « épreuves » pour faire de lui un chevalier Jedi. Vous décidez de faire marche arrière pour aller chercher l'objet tant convoité, **RDV en 3**. Vous outreprenez cet oubli et vous enfoncez dans les plaines neigeuses, **RDV en 13**.
  
- 2)** Vous ne vous sentez pas bien, de facto aurais-je envie de vous susurrer à l'oreille, et pesanteur ou pas, il est certain que vous avez revu une bonne partie de votre casse-croute ! À force de vous goinfrer, vous finissez par pédaler dans la choucroute et le voyage s'arrête ici pour vous, les Jedi laissant la base à l'abandon, à la merci du feu de nos ennemis ; votre fin n'aura rien d'enviable... **FIN**
  
- 3)** Une fois le précieux sésame récupéré et une remontrance bien placée, vous vous dirigez à présent vers le Conseil des Maîtres. C'est trop bête, vous étiez sur le point de partir et là les files de départ sont kilométriques. Vous décidez de passer le temps en jouant à la balle belote, **RDV en 11**, vous attendez patiemment votre tour, **RDV en 8**.

- 4)** Repu, vous recevez à présent votre autorisation pour quitter la base. Veste fluo-protège-laser, hologrammes directionnels et nourriture vous sont délivrés. Vous vous voyez confier une mission particulièrement sensible sur « Mustafar », **RDV en 10**. Vous préférez une mission de seconde zone, située sur une planète qui semble répondre au nom de Coruscant, véritable centre géopolitique de la Galaxie, en tant qu'infiltré chill, **RDV en 9**.
- 5)** Cette magnifique créature semble vouloir vous conquérir et, enorgueilli par ses douces flatteries, vous vous laissez endormir. Après tout la vie de Jedi n'est pas facile, vous dites-vous, et cette pause vous apparaît comme justifiée. Il vous a sans doute échappé que cette créature est une Vurk, espèce reptilienne dont la bouche est garnie d'une rangée impressionnante de crocs hypertrophiés. Vous aviez espéré pouvoir l'embrasser, vous embrassez une carrière de macchabé à la place... **FIN**
- 6)** La vie en cage n'est pas ce qu'il y a de plus drôle. En plus de cette torture physique, vient s'ajouter la torture de l'ordre psychologique, c'est-à-dire un doux mélange de Joey Starr et de Diams qui confère à cet enfermement une dimension atroce. C'est la fin de votre santé mentale, et aussi celle de vos oreilles. **FIN**
- 7)** Une fois passée la porte de cet établissement, vous vous tâtez quant à la razzia à opérer. Les subtils goûts de sucreries vous font hésiter et c'est finalement sur un assortiment de bonbons, 1 Kg, que votre choix se porte, histoire de pouvoir rassasier l'ensemble de la compagnie. La tenancière, certes un peu bourrue, vous demande 100 Dataries Impériales. Vous lui tendez 100 en Crédits Républicains Galactiques. C'est oublier que le pouvoir en place a changé. Dark Vador en personne se charge de votre cas. Ça ne finit pas bien pour vous. **FIN**
- 8)** Votre patience va être récompensée ! Vous, forçats de la faim, vous avez bien entendu, vous recevez non pas une, non pas deux – ça peut continuer longtemps au fond – mais bien trois boîtes de ce met succulent que l'on nomme choucroute supersonique, qualificatif particulièrement bien choisi puisque le sujet l'ingérant semble battre des records de vitesse quant à la défécation post-repas. Vous en affonez des quantités monstres, **RDV en 2**. Ce mets, particulièrement délicat, vous goûte et vous en mangez jusqu'à satiété, **RDV en 4**.
- 9)** La route n'est pas particulièrement ardue et vous marchez de façon décontractée tout en veillant à garder la ceinture stratégiquement desserrée à moitié afin que les donzelles puissent admirer vos tablettes de chocolat, conséquence logique de cet entraînement de Jedi si éprouvant ! Tiens en parlant de ça, voilà qu'une charmante demoiselle semble vouloir vous faire la cour. Vous ne la « calculez » pas, fort de cet orgueil de guerrier-philosophe, **RDV en 12**. Vous succomez à ses charmes et la suivez à travers la nature, **RDV en 5**.



**10)** La route vers cette contrée volcanique vous est longue et éprouvante. Arrivés là-bas, un traquenard vous attend. Des vilains tozs vous attendent et ne semblent pas prêts à vous parler du dernier single de B2Oba. Vous finissez en cage, suspendu au plafond d'un squat sombre. **RDV en 6.**

**11)** Si vous aviez un peu de culture, vous sauriez que la balle belote, ce jeu ô combien raillé j'en conviens, se joue sur un ballodrome. Voyez-vous ici ce fameux terrain ? Je ne pense pas. Recalé. **FIN**

**12)** Vous avez préféré avancer dans votre long périple et vous arrivez en vue de l'eldorado que devrait constituer Coruscant. Vous entrez par un dimanche ensoleillé dans cette agréable bourgade. Vous remarquez que les marchés sont étonnement fermés en ce jour, sauf un qui répond au nom suspect de TRIC-TROC. Vous tentez l'aventure, **RDV en 7.** Vous cherchez votre planque, **RDV en 14.**

**13)** Votre bêtise semble ne pas connaître de limite. Vous voilà lâchés dans un monde sauvage, peuplé de créatures, en apparence fort divergentes mais qui semblent néanmoins converger vers un but commun, vous anéantir. Alors avec un sabre en moins, je vous fais grâce de ce que je vais décemment nommer carnage. Vous cherchiez de la nourriture pour passer une nuit plaisante, finalement le but est accompli mais c'est vous qui servirez de nourriture. **FIN**

**14)** Vous voilà établi dans votre planque. Vous êtes de cette race d'intrépides qui ne reculent devant aucun sacrifice pour défendre ce noble idéal qu'est la Démocratie Galactique. Vous apporterez de nombreuses informations et c'est entre autres grâce à vous que la représentation consultative renaîtra de ses cendres. **FIN HEUREUSE**



# RENSEIGNEMENTS PRATIQUES

## Départ-retour

Le pré-camp pour les sixièmes années commencera le vendredi 10 juillet. Nous vous attendons dès le début d'après-midi et pourrons, dépendant de votre moyen de transport, venir vous chercher à une gare/un lieu proche de Hamm le cas échéant.

Pour tous les autres scouts, le rendez-vous est fixé à **11h30** devant le local le lundi 13 juillet. Le retour se fera au même endroit le mercredi 29 juillet à **16h00**.

## Prix du camp

Le prix du camp s'élève à 140 € par scout (125 € pour le 2e et 3e fils à la Troupe). Cette somme est à verser avant le 1er juin sur le compte IBAN BE30 3631 3754 3111 avec la communication « Hamm 2015 – <nom du/des fils> ».

**Attention** : si vous avez commandé un t-shirt de Troupe supplémentaire pour votre fils en deuxième année ou plus, ou si votre enfant a un jour oublié son titre de transport STIB, regardez vos mails avant de faire le virement ! Alopex vous y aura indiqué la somme exacte attendue de votre part (prix du camp + prix du t-shirt éventuel + somme payée à la STIB).

Il est encore possible d'ajouter à cette somme un don à l'ASBL « En avant les enfants » en le mentionnant dans la communication du virement. Nous précisons que cette ASBL est entièrement indépendante de la Cinquième et assurons que nous lui reverserons tous les dons que vous ferez en ce sens (plus d'informations dans la lettre de sollicitation en page 38).

Nous insistons sur la ponctualité du paiement étant donné les impératifs financiers d'un grand camp. Cependant, en aucun cas ces exigences ne peuvent être un obstacle à la participation de votre fils au camp. Si le moindre problème surgissait à ce niveau, prenez contact avec Axis pour trouver un arrangement dans la plus grande discrétion.

## Administratif

Chaque scout se doit d'être en possession de sa carte d'identité et de sa carte SIS, la seconde n'étant nécessaire que si elle n'est pas incluse dans la première.

**Important** : étant donné que nous quittons les frontières de la Belgique, il est impératif que nous disposions de l'**autorisation parentale légalisée (à la commune) de chaque scout**. Sans ce document, nous ne pourrions tout simplement pas faire quitter le territoire belge au scout concerné. Nous invitons donc ceux qui ne nous ont pas encore envoyé d'autorisation légalisée, à imprimer une autorisation parentale vierge (voir dernière page du présent carnet de camp) et aller la faire légaliser le plus rapidement possible. Nous vous prions dans ce cas de l'envoyer par courrier postal à l'adresse de Tangara :

51 avenue Reine Astrid  
1410 Waterloo

Il n'est en revanche pas nécessaire de nous renvoyer une fiche santé, sauf s'il devait y avoir un changement important par rapport aux données fournies en septembre.

Si vous avez la moindre interrogation à ces sujets, nous vous invitons à contacter Tangara, chef pharmacie, via l'adresse mail de Troupe (cinquieme@hotmail.com).

### **Adresse**

Cinquième Troupe des Ardents de Saint-Michel  
Madame Lieselot Rüch  
Schloss Hamm  
54636 Hamm  
Allemagne

Coordonnées géographiques : 50.016669 N, 6.418696 E.

### **Numéros de GSM en cas d'urgence**

GSM de Troupe : 0478/57.33.77

Axis : 0473/75.75.87

Otocyon : 0473/60.84.43

Nous rappelons que l'appel sur l'un de ces numéros n'est à exécuter qu'en cas d'extrême urgence, merci de bien vouloir le respecter. Si le moindre problème survenait, vous en seriez évidemment les premiers avertis !

### **Politique relative à l'argent en hike**

Le Staff autorise chaque scout à avoir sur lui **10 €** pour le camp. Cet argent a pour seul objectif de permettre à votre enfant de vous envoyer des nouvelles, et de faire quelques achats en hike. Vos enfants sont nourris tous les jours et la patrouille a également le droit à un petit pécule pour permettre une activité commune durant le hike. Tout dépassement de cette somme est donc inutile et a toujours été formellement interdit, de même que la possession d'une carte de banque. En cas de distraction, nous rappellerons cette règle aux scouts en début de camp. Dans ce cas de figure, toute somme déclarée sera gardée par le Staff et rendue à la fin du camp. En cas de tentative évidente de « fraude », toute somme trouvée après ce rappel sera confisquée et gardée pour la Troupe. L'argent de patrouille sera également amputé du double de la somme excédentaire du scout fraudeur. Dans le cas d'une carte bancaire, le scout ne pouvant être sanctionné, c'est tout l'argent de sa patrouille qui sera confisqué et gardé pour la Troupe.

Nous n'avons aucune envie de tomber dans une de ces situations regrettables. Mais nous pensons qu'il s'agit peut-être là d'une solution pour éviter qu'un scout se retrouve en hike avec 20 ou 50 euros, voire plus, et qu'il les dépense égoïstement dans des choses « non scoutes ». La bonne tenue de ces règles aura, si vous, parents, nous aidez dans ce sens, pour but d'éviter ces travers.

# AFFAIRES À EMPORTER

## Sur toi

- Uniforme impeccable (insignes en ordre !)
- Pique-nique pour le lundi midi
- Carte d'identité** (super important)
- Carte SIS**
- 10 euros** (pour timbres ou petits achats de hike)

## Dans ton sac

- Foulard
- Chemise
- Veste imperméable
- Matériel de couchage : matelas pneumatique ou mousse, sac de couchage
- Affaires de toilette (merci de n'amener **que** des savons et shampoings écologiques)
- Maillot de bain
- Essuies
- Crème solaire
- Un chapeau pour te couvrir des méfaits du soleil (pas de chapeau de campeur, ni de bob rose)
- Affaires de rechange en quantité suffisante (shorts (PAS EN JEANS), t-shirts, chaussettes, caleçons, pulls, sac à linge en toile...)
- Bonnes chaussures de marche (déjà rodées) et affaires imperméables
- Chaussures de sport
- Tenue de Jedi**
- PAS** de pantalon autre que déguisement

## Divers

- Papier, bic, enveloppes
- Carnet d'observation et de croquis
- Lampe de poche, canif, boussole, gourde
- Instrument de musique (guitare, djembé, harmonica, violon...)
- Pharmacie personnelle
- Carnet de camp
- Petit Cinqième
- Carnet de chant
- Carnet de Promesse (pour ceux concernés)

## À ne PAS emporter au camp

- GSM, walkman, radio, baladeur USB, téléviseur
- Toute substance prohibée (alcool, tabac...)
- Vêtements fantaisistes, casquette ou autres accessoires de touriste
- Herbicides, lectures à l'eau de rose...

# ÉQUIPEMENT DE PATROUILLE

Pour des raisons d'organisation et de transport, nous vous demandons de vous limiter à **deux malles** par patrouille : une malle avec le matériel de campisme et une autre malle comprenant le matériel de cuisine. Evitez de remplir cette dernière de nourriture à titre inutile (style spaghetteria, etc.) et à fortiori de repas individuels. Ceux-ci seront confisqués sans négociation possible.

Ce **matériel** doit être prêt (c'est-à-dire **prêt à être chargé** dans la camionnette) au plus tard pour le **vendredi 3 juillet** au local. Les CP, arrangez-vous avec Otocyon pour régler cela.

## Matériel de campisme

- Tente
- Manteau, dans sa housse
- Tapis de sol
- Corde pour le montage tempête
- Bâche
- Piquets de sol en suffisance, en acier si possible (minimum 20 pour la tente verte, 14 pour la tente blanche et 4 pour le montage tempête)
- Grille de cuisson
- Allumettes
- Papier journal en suffisance
- Essuies de vaisselle en suffisance (au moins 6)
- Minimum deux brosses à vaisselle
- Savon de vaisselle écologique
- Minimum deux bassines
- 3 bonnes scies + 1 lame de rechange
- 2 haches
- 2 maillets en acier
- 1 bêche
- 2 pelles-pioches
- 1 barre à mine + grosse masse
- Gants de travail (une paire par scout)
- Ciseaux à bois
- Tarière efficace (vérifier l'usure des mèches !)
- 2 bidouilles (avec bouchons !)
- Grosse corde pour le montage anti-tempête + 4 grandes sardines solides

## Matériel pour cuisiner

- 15 assiettes
- 15 gobelets et/ou verres
- 15 couteaux, fourchettes, cuillères à soupe et à café
- 2 couteaux de cuisine
- 1 pèle pommes de terre
- 3 cuillères en bois
- Louche, fouet, récipient gradué, passoire
- 2 poêles
- 3 casseroles + couvercles
- Carafe et cafetière
- Essuie-tout
- Papier aluminium
- Papier WC
- Sacs poubelle
- 2 lampes à gaz (+ bombonnes et manchons de réserve)
- Sel, poivre, huile et condiments
- Sucre, cacao en poudre, farine
- Thé, café
- Grenadine
- Ingrédients et matériel pour le concours cuisine

## Matériel prohibé

- Rations alimentaires individuelles (de type *Spaghetteria*, *Aiki noodles* ou autre)
- Machettes ou couteaux de Rambo
- Allume-feu
- Tout type de matériel qui va à l'encontre de l'esprit scout (les parents, on compte sur vous !)

Les CP, si vous devez acheter du nouveau matériel, qu'il s'agisse de matériel de campisme ou de cuisine, s'il vous plaît **investissez dans du matériel de qualité** ! Le Staff a plusieurs « bons plans » à vous proposer pour tout type de matériel, n'hésitez pas à nous contacter !

On vous demande également de **marquer votre matériel** avec le nom de votre patrouille (typiquement la vaisselle, vos outils, les sacs de tente, de poteaux, de sardines, etc.), ça nous fera gagner bien du temps ! Nous veillerons à ce que tout cela soit fait avant de charger votre matériel.

# LETTRE DE SOLLICITATION

Chers parents,

Le scoutisme, à travers les valeurs de dépassement de soi, d'entre-aide, de discipline et de respect offre aux enfants la chance de s'épanouir dans la vie. Anciens scouts, nous réalisons la chance que nous avons eu de grandir dans des mouvements de jeunesse. Nous pensons que le sport transmet les mêmes valeurs et nous aimerions transmettre ces valeurs grâce au foot à des enfants congolais qui n'ont pas la chance d'aller chez les scouts.

Etudiants respectivement en Ingénieur de Gestion et Ingénieur civil-architecte, nous partons en juillet 2015 à Goma dans le cadre de l'asbl « En Avant Les Enfants » (EALE). Comme vous le savez, Goma est une ville dans l'est du Congo, marquée par la guerre, le génocide du Rwanda et plus récemment par l'éruption du volcan Nyiragongo.

Notre objectif est d'apporter notre soutien à deux projets soutenus par "En Avant Les Enfants": le projet "Don Bosco" et le projet "Humanité, Aide, Développement" (HAD).

Le projet Don Bosco a pour objectif d'encadrer 3500 jeunes en leur fournissant un encadrement scolaire et sportif notamment par la création de quelques équipes de foot. Nous aimerions soutenir ces équipes de foot en leur apportant du matériel, une petite formation et en organisant un stage de foot qui se déroulerait chaque année durant le mois de juillet.

Le projet Humanité, Aide, Développement (HAD) vise les personnes âgées de Goma qui sont souvent laissées pour compte. Beaucoup de ces vétérans vivent avec leurs petits-enfants qui sont à leur charge. Malgré leur extrême dénuement, ces jeunes aident leurs grands-parents dans la réhabilitation de leur habitat et dans l'aménagement de terrains abandonnés pour les transformer en potagers. Ces activités sont financées par HAD. Nous aimerions les aider à créer 3 équipes de foot car aucune structure sportive n'est encore existante. Pour démarrer cela nous leur apporterons du matériel de foot.

## Nos motivations

Pourquoi le foot? Le foot est un sport qui a le pouvoir unique de rassembler des personnes de différentes ethnies, cultures, religions, parlant des langues différentes et aux revenus différents. Nous sommes persuadés que le foot apporte des valeurs et un cadre de vie qui sont d'autant plus nécessaires dans les conditions d'extrême pauvreté de Goma.

C'est parce que le foot peut apporter de l'espoir aux jeunes qui vivent dans l'extrême pauvreté et que nous sommes tous les deux amoureux de foot, que nous aimerions apporter notre aide à Goma à travers ce sport. Notre motivation est gratuite mais le matériel ne l'est pas. C'est pourquoi nous vous serions extrêmement reconnaissants de nous aider. En ajoutant 2€ à la cotisation du camp de votre enfant vous nous permettriez de mener à bien notre projet : apporter des structures de foot solides et pérennes.

Merci beaucoup pour votre aide,

Charles Heymans

Tassilo de Furstenberg



# AUTORISATION PARENTALE

**Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités**

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom : Gonzague Yernaux

Adresse complète : Rue Paul Bossu 9, 1150 Woluwe-Saint-Pierre

A compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) : .....

père

mère

tuteur

répondant

autorise (prénom, nom) .....

à participer aux activités des ~~Baladins~~ - ~~Louvetoux~~ - Eclaireurs - ~~Pionniers~~ <sup>(1)</sup>

de la Cinquième Troupe de la 35ème Unité des Ardents de Saint-Michel (BC035) qui se dérouleront du 01 / 09 / 2014 au 31 / 08 / 2015

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.
- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).
- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/répondants. <sup>(2)</sup>

Fait à ..... le .....

Signature<sup>(3)</sup>

(1) Biffer les mentions inutiles

(2) Cette dernière phrase est à biffer pour les camps en Belgique

(3) Pour les camps à l'étranger, il est nécessaire de faire légaliser la signature par l'administration communale

