

真 SAINT-AUBIN 2017 氣

LA CINQUIEME AU PAYS DU
SOLEIL LEVANT



Sommaire

Mot du Chef de Troupe	2
La Cinquième au pays du Soleil Levant	3
Le Conseil Impérial	5
Les Apprentis	8
Sept clans pour un Empire	9
Les contreforts du Mont Fuji	12
Pourquoi le Staff va gagner le Mundialito	14
Killer - Ninja	15
Equipe du Tigre	16
Vie de Staff	17
30 ans de la Cinquième	18
Journée des parents	19
Conseils de guerrier	20
Renseignements pratiques	22
Affaires à emporter	24
Equipement de patrouille	25



Le mot du Chef de Troupe

Cher Scout,

Cette nuit, j'ai fait un rêve. Je vis apparaître, arrivant un par un des 4 coins de la prairie, des scouts, portant fièrement un foulard rouge et blanc, chantant en chœur le Légionnaire.

J'ai fait un rêve. Que notre prairie, non contente d'être grande, comprenait aussi un bois, et même une deuxième étendue derrière ce bosquet. Pour remplir cette immensité, des pilotis innovants se dressaient, leurs formes osées se découpant dans un ciel radieux.

J'ai fait un rêve. Qu'après une année pleinement réussie, couronnée d'un magnifique Top 10 aux 24 Heures Vélo, lors de laquelle les scouts montrèrent une fois de plus leur motivation, le Grand Camp s'annonçait mieux encore.

J'ai fait un rêve. Je me voyais, au côté de ce Staff si motivé, un katana à la main et une armure sur les épaules. A nos côtés, des guerriers aux cheveux grisonnants, avec dans le regard cette même intensité que le jour de leur 20 ans. En matière de casque, certains portaient un curieux chapeau des temps anciens, surmonté d'une croix scoute.

Au réveil, après ma séance de gymnastique matinale, ma douche et ma prière du matin, je restais pensif. Que pouvait donc signifier ce rêve ?

C'est là que je compris. 2 mois ! Il ne restait plus qu'une soixantaine de jours avant que le Grand Camp ne commence. Ces deux semaines si attendues, proches et pourtant si lointaines ! L'occasion de célébrer l'apothéose d'une année bien remplie. L'occasion aussi de célébrer un anniversaire important !

Depuis 3 décennies maintenant la Cinquième déploie sa bannière, et que retentit le Légionnaire sous les ciels étoilés. De la Slovénie au Portugal, de Cleerbeek à Saint-Aubin, nos scouts ont fièrement porté les couleurs de l'unité au fil des années. Fidèles à cet esprit unique, les Anciens reprendront du service lors d'un week-end au Pays des Samourais.

Samourai, un nom qui trouve son origine dans l'antique mot saburau, signifiant « Servir », telle la devise des Ardents, fiers héritiers de cette tradition millénaire. Maîtrisant leur corps et leur esprit, faisant et méritant confiance, souriant même dans les difficultés, les Samourais de la Cinquième Cohorte débarqueront très bientôt sur les prairies de Saint-Aubin.

Sois préparé, cher Scout, car la bataille qui s'annonce te demandera de donner le meilleur de toi-même pour tirer le meilleur de ton camp. Les pages suivantes de ce manuscrit t'aideront dans ton entraînement pour ce Grand Camp 2017, car cette année c'est au Japon que la Cinquième dressera fièrement son étendard.

Cher scout, je te donne rendez-vous dans deux lunes, ton katana et toi, pour le prochain chapitre de notre grande épopée : « La Cinquième au pays du Soleil Levant »

Tangara,
Chef de Troupe



La Cinquieme au pays du Soleil Levant

Dans l'Empire du Soleil Levant, il est des êtres d'exception. N'ayant que le Trône de Chrysanthèmes et l'Empereur pour maître, prêts à faire l'ultime sacrifice s'il leur semble la seule sortie honorable, insensibles à la douleur et aux mesquineries qui affligent les hommes, ces chevaliers de l'Orient, guerriers redoutables et érudits à la sagesse millénaire, ont au fil des siècles protégé leur patrie contre toute attaque extérieure.



Entraînés dès 12 ans, les Samourais passent leur jeunesse à affiner la maîtrise de leur corps et de leur esprit. Par leur discipline de fer, ils deviennent rapidement maîtres dans divers arts martiaux, leur souplesse n'ayant d'égal que la force de leurs bras. Dès la fin de leur première année, l'épreuve du Tamagodchi (dont une traduction approchée serait « Pied-Tendre ») leur permet de démontrer qu'ils ont intégré l'enseignement de leurs aînés.

S'ils sont de redoutables guerriers, ce qui différencie les Samourais de vulgaires mercenaires est leur sens de l'Honneur. Ci-dessous, le serment qui régit leur vie et leur mort, annoté par le Conseil Impérial pour une meilleure compréhension de cette culture ancienne.

L'honneur ou le déshonneur ne sont pas dans le sabre, mais dans la main qui l'empoigne.

Autrement dit, si tu brûles tes spaghettis c'est ta faute, pas celle de la casserole.

Les débutants au tir à l'arc ne s'exercent qu'avec une flèche. Comptant sur la seconde, ils négligeraient la première.

Dans le Japon impérial, l'échec n'est pas une option. Pas de pilotis de rechange possible cette année !



En fin de compte, vous devez oublier les techniques. Plus vous progressez, moins d'enseignements il y a. La Grande Voie est vraiment celle où il n'y a pas de Voie.

C'est faux. La technique c'est la base. Comme le dit Lao-Tseu, « La vérité ne s'appréhende que par la compréhension des contraires ».

Si tu te trouves réuni avec deux personnes, sache que l'une d'elle veut peut-être te tuer.
Surtout sur le chemin de la feuillée.

L'esprit concentré peut percer la pierre.

Plus besoin de barre à mine cette année, voici une solution plus économique.

N'interromps jamais celui qui fait une erreur.

Sauf si c'est celui qui tient la carte pendant le hike.

Vous pouvez empêcher votre adversaire de vous battre grâce à la défense, mais vous ne pouvez pas le battre sans prendre l'offensive.

- Ken Bassazuki, après sa victoire au killer 2017.

Que ce soit en arpentant les campagnes avec ta patrouille, lors des duels à mort sur la prairie, en construisant toi-même ta cabane de rondins, ou lors de ton apprentissage du monde qui t'entoure auprès des anciens, ce sera à toi, cher Scout, de suivre au mieux la Voie du Samourai, récipiendaire de 30 siècles de Traditions et d'Honneur.

Sois fort, sois fier, sois valeureux, sois honorable,

Sois prêt à te sacrifier pour ton clan,

Sois prêt à te battre pour tes alliés,

Sois prêt à donner le meilleur de toi-même,

Sois prêt.

Sois Samourai. Sois scout.



Le Conseil imperial

Pour protéger le régime impérial, l'Empereur du Japon, Emmoko Watsuko, s'est entouré d'une équipe qui, au fil des années, a évolué en un organe décisionnel tentaculaire de l'Empire du Soleil Levant. Ce Conseil Impérial, comme on l'appelle, est constitué des huit plus grands samuraïs que l'Orient n'a jamais connu. Entre sagesse et puissance physique, le Conseil est à ce point équilibré et expérimenté qu'il est craint jusqu'aux lointaines terres européennes.

Yuki Tangurakami

Fort de sa longue expérience et de sa sagesse infinie, c'est Tangurakami qui préside toutes les réunions du Conseil. La légende veut qu'au cours de sa jeunesse, Tangurakami ait été en mission d'exploration dans une terre lointaine et peu colonisée. Depuis, il ne cesse de rappeler que quand l'Empereur se sentira prêt, nous pourrions coloniser ces nouvelles terres rouges et ainsi élargir encore les frontières de l'Empire.



Shun Chipimunkora

Chipimunkora est un des aînés du Conseil. Il se montre régulièrement très conservateur dans ses prises de positions. On se souvient par exemple de son opposition virulente au remplacement des calèches à quatre roues par un engin révolutionnaire à deux roues. Pour lui, c'était décidé: le transport de l'Empire se fera à quatre roues ou ne se fera pas. Il réside dans un superbe hôtel particulier traditionnel près du port d'Osaka.





Daisuke Bongawa

Le clan Bongâwâ a fait fortune il y a plus d'un siècle grâce au commerce de minerais et de pierres précieuses. C'est donc très naturellement que Daisuke, l'héritier du clan Bongâwâ, est devenu le Grand Trésorier de l'Empire. D'une main de fer, il octroie les sacs d'or nécessaire au développement de l'Empire et n'hésite pas à user de son pouvoir comme levier pour obtenir ce qu'il veut.

Aki Pallujita

A la base, Aki Pallujita était vouée à une carrière de jongleur mais ses géniteurs ont préférés l'éloigner des milieux artistiques pour le plonger dès le plus jeune âge dans la politique. Aujourd'hui, il fait bénéficier l'Empire de son savoir et ses traits d'humour égayent les réunions du Conseil. Fin gourmet, un proche du Conseil nous raconte au détour d'une conversation que Pallujita est très friand d'un plan typiquement Maya à base de farine de maïs.



Ken Bassazuki

Dernier arrivé au Conseil, Bassazuki n'est pas le dernier à prendre des décisions. Fort de son expérience héritée d'un clan très éloigné dont on dit que les guerriers sont vêtus d'armures en or, Bassazuki a décidé de désertir pour venir faire profiter l'Empire du Japon de ses compétences. Outre ses qualités de guerrier, Bassazuki est un as en matière de sieste et n'hésite pas à s'installer à l'ombre d'un cerisier en fleur entre deux combats de sabre.





Taka Orykamoto

Orykamoto est l'un des samuraïs les plus respectés et les plus redoutés des terres de l'Orient. C'est sa force physique et son sens du combat qui en font le guerrier redoutable qu'il est aujourd'hui. En plus de son entraînement quotidien, Orykamoto adore assister à des combats de sumos et d'Aikido et n'hésite pas à faire part de son ressenti après les matchs à travers son messenger Twitterryoko.

Hiro Gerenakamura

Après deux ans passés à siéger au Conseil du Gouverneur de la province de Kyoto, Gérénakamura a été appelé par l'Empereur pour venir renforcer le Conseil Impérial. Sous ses airs de guerrier redoutable, Gérénakamura n'aurait en réalité jamais gagné de duel. Cependant, ses farandoles de blagues et son sens de l'amusement auront balayés plus d'un ennemi de l'Empire.



Simonayama

Fort d'un âge non égalé au sein du Conseil, Simonoyama éclaire tout l'Empire d'une sagesse presque divine. En perpétuel apprentissage, ce sage originaire d'un monastère des contreforts du Mont Fuji est envoyé par son Dalaï afin d'assurer une dimension spirituelle dans le pouvoir de l'Empereur. Il souhaite partager à tous son savoir et se jure d'aller à la rencontre du peuple afin de pouvoir aviser le Conseil des bonnes décisions à prendre.



Les apprentis

En plus des huit membres sur lesquels l'Empereur peut déjà compter, quatre samuraïs en herbe prétendent à une place autour de la table du Conseil. Seront-ils assez fort et combattifs? Pourront-ils convaincre l'Empereur que leur compétences sont indispensables à la bonne gestion de l'Empire. L'avenir, et surtout l'Empereur nous le dirons!



Tatsuya Cynotsuka

Cynomytsuka serait le frère d'un éminent membre du Conseil. La légende veut que les deux frères dormaient dans un même berceau afin que chacun doive se battre pour avoir assez de place, d'où le tempérament de guerrier de Cynomytsuka. On lui affuble d'ailleurs le qualificatif de Kisyfrotsypic (Mot japonais qui signifie « caractère bien trempé»). Il est d'ailleurs bien décidé à montrer au Conseil de quel bois il se chauffe.



Shota Sugiyamang

Ce samuraï impressionnant par sa carrure de géant est connu pour sa dévotion pour les plats de nouilles. Il aime tellement les nouilles qu'il y a quelques années de cela, il a décidé de se renverser un plat de nouilles sur la tête et de faire croire à ses disciples qu'il s'agissait de sa coiffure. On peut dire que sa dévotion pour ce plat est sans fin ! Il a récemment voyagé en Europe ce qui fait de lui un atout majeur pour la géopolitique de l'Empire.



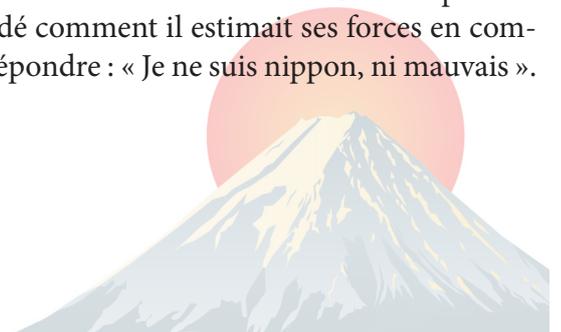
Ryo Tahriguchi

Si ce samuraï n'est plus si jeune, c'est parce qu'il a dû combattre sa Nemesis avant de pouvoir prétendre au Conseil impérial. On raconte en effet que Tahriguchi a une faiblesse : le fromage et plus particulièrement le fromage fondu ! Ce plat originaire des lointaines montagnes européennes n'est pas compatible avec nos délicieux mets à base de poissons et tant que Tahriguchi n'avait pas surmonté sa faiblesse pour le fromage, sa venue au Japon n'était pas possible. Aujourd'hui, il est prêt à tout casser.



Ya Aussiyosi

C'est après une véritable formation de guerrier qu'Aussiyosi a été rappelé par le Conseil pour venir tenter sa chance dans le palais impérial de Tokyo. Fin gourmet, Aussiyosi est surtout connu pour ses traits d'humour et sa répartie sans égal qui ferait hurler de rire toute la Cour Impériale. Quand le Conseil lui a demandé comment il estimait ses forces en combat à main nue il a même osé répondre : « Je ne suis nippon, ni mauvais ».



Sept clans pour un Empire

Alors que le Conseil impérial exerce un pouvoir sans limites sur le pays, sept clans illustres de l'histoire japonaise commencent tout doucement à se soulever. Qui d'entre-eux sera la plus fort? Qui fera des sushis assez extraordinaire pour mériter une tournée de bisous du Conseil impérial? Qui impressionnera le Conseil par la solidité de leur construction? Seul l'avenir nous le dira...



Leopayamoto

Ce clan est connu pour la solidité de ses constructions. Il se chuchote qu'aucun de leur pilotis n'a jamais tenu plus de 4 jours. Hooloyoyo saura-t-il briser la malédiction? Ou bien fera-t-il encore une gaffe? Il pourra en tous les cas compter sur l'aide de son fidèle adjoint Bubboyoyo 2.0. Il est utile de noter que ce dernier c'est porté garant de la présence d'un abri pour sa patrouille après l'épisode un peu tête en l'air de l'année dernière.

Impaquintana

Ce clan, réputé pour sa polyvalence, a de très hautes ambitions. Il faut dire qu'ils sont les tenants du titre du Mundialito (après avoir pris un joli 6-1 contre le Staff, il est toujours utile de le rappeler). Le chef de la bande, Kaberyusimaso, est la star du ballon rond. Ses dribbles et sa vista feront sans conteste des ravages dans les lignes ennemies. Son bras droit Guibshun Oguri préfère quant à lui manier le stick. Ce dernier a cependant un gros défaut: il n'accélère jamais.



Kenshinde

Les Kenshinde abordent ce camp en pleine confiance. Ils seront plus motivés que ja-ja pour remporter le Graal. Eux n'ont pas un objectif en particulier, ils préfèrent être compétitifs dans toutes les épreuves. Leur big boss Sousliki-liko pourra importer ses gènes de sportif et contribuer à la motivation de toute la patrouille. Isapsy Gangnam style, plus posé, apportera son expérience, son calme et surtout sa très bonne connaissance de la famille.

Tourkacoin

SPOILER ALERT! Ne lisez pas plus loin. Ce clan du sud-est du Japon va préparer les meilleurs sushis que le monde de la cuisine n'a jamais connu! Kobn Watanabe a impressionné tout le monde aux 24h vélo! Nul doute qu'il sera plus bouillant que jamais pour emmener sa patrouille au sommet. Son SP Doucmamenmamen est le spécialiste pour mettre l'ambiance, pervertir la jeunesse, faire du skate et faire des dabs.

N'Gilayamakasi

Cette famille très drôle va beaucoup nous faire rire, c'est une certitude! Le capitaine Wayawarrakitana, avec son sens de l'humour hors du commun, saura sans nul doute amuser ses troupes. Il faut dire qu'avec son côté organisationnel de prévendeur du Yokoshima Nokt Clep (YNC en abrégé), il a de l'expérience. Son sous-lieutenant Uriwazabi saura apaiser les ardeurs de la famille par son caractère posé et réfléchi.

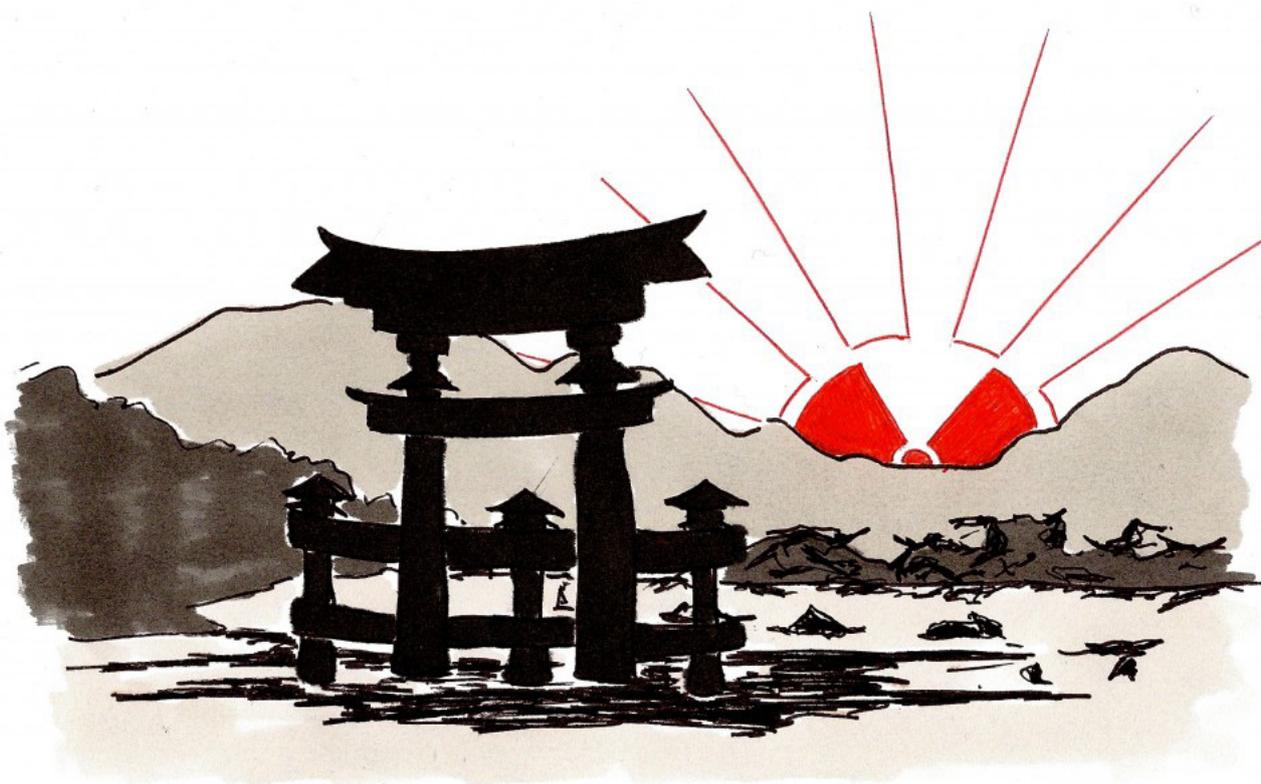
N'Golasayamata

Depuis quelques années, ce clan a la réputation d'avoir une super bonne ambiance. Ils ne sont certes pas les plus dynamiques, mais le moins que l'on puisse dire est qu'ils sont super soudés entre eux. Cliopsitte Yakamura avec son flegme et son jury apportera ses connaissances à son équipe. Molokssakai, fidèle à sa famille, impressionnera la galerie avec ses pompes en triangle.



Mambafukushima

C'est le clan qui a été le plus touché par la catastrophe nucléaire de 2011. Depuis lors, tous les membres de la patrouille ont subi des mutations génétiques perturbant le fonctionnement normal de leur corps. Damanga, leur CP, en est le plus bel exemple. Depuis l'accident, il parle allemand au lieu de parler français. Plus personne ne parvient à le comprendre. Chrykoscion a le même problème sauf que lui parle espagnol. C'est assez problématique. Mais ils sauront surement développer des codes incompréhensibles pour les autres, ce qui pourrait fort les aider dans le money time.



Les contreforts du Mont Fuji

Sa majestuosité, s'élevant au-dessus de villages, de la mer et de lacs bordés d'arbres, a inspiré artistes et poètes. Il s'agit d'un lieu de pèlerinages depuis des siècles. Au XIIe siècle, le site est devenu un centre de formation du bouddhisme ascétique. Sa représentation dans l'art japonais remonte au XIXe siècle mais les estampes sur bois du XIXe siècle, notamment celles représentant des plages de sable et des pinèdes, ont fait de Fujisan un symbole internationalement reconnu du Japon et ont eu une profonde influence sur l'art occidental de l'époque.

C'était une description du Mont Fuji. C'est tout pour maintenant.

Mais revenons à nos moutons. Qui dit mouton, dit prairie et qui dit prairie dit... prairie ! Cette année nous revenons à notre Belgique tant aimée et c'est à Saint-Aubin près de Florenne que la Cinquième plantera ses tentes cette année ! Saint-Aubin se trouve à mi chemin entre Charleroi et Couvin, dans la province de Namur. Pour les plus curieux d'entre-vous, voici les coordonnées géographiques de la prairie afin que vous puissiez aller en repérage sur Google Maps : $50^{\circ}24'60,36''\text{N}$ - $4^{\circ}54'70.30''\text{E}$.

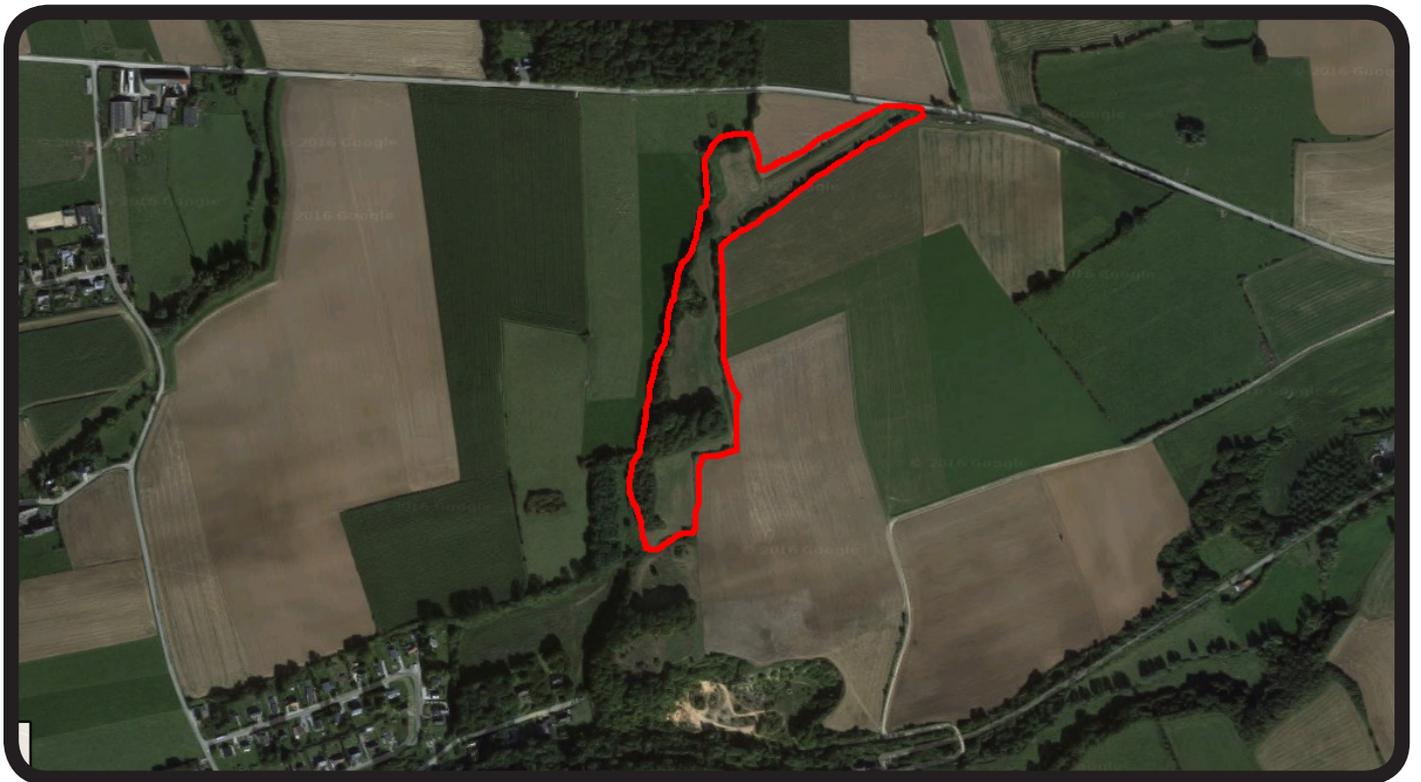




Si la Cinquième a déjà sillonné l'Ardenne, c'est une région nouvelle qui s'offre à nous. Les hikes promettent donc leur lot de nouveaux paysages et de surprises. En effet, la Belgique n'a rien à envier des montagnes slovènes ou des plages grecques.

Comme vous pouvez le voir sur le plan ci-dessous, la prairie est très allongée mais elle est aussi très grande (7ha!). En fait, elle est composée d'un enchaînement de plusieurs prairies. Cet enchaînement sera propice à développer plusieurs ambiances toutes aussi fortes les unes que les autres.

Lorsque nous avons été visiter la prairie, le propriétaire nous a expliqué que cette prairie était assez symbolique puisque c'est sur cette localisation même que serait née la légende de Colin-Maillard qui a ensuite donné naissance au jeu du même nom. Il a ensuite ajouté que c'était aussi sur cette prairie qu'avait été réalisé l'entiereté du tournage du film, "Le Dernier Samurai" avec Tom Cruise. Les deux informations sont en cours d'analyse par le Staff, on vous tient au courant de la véracité dès que ce sera vérifié.



Pourquoi le Staff va gagner le Mundialito?

Cette année aura lieu la 30^{ième} édition du mythique tournoi Mundialito. Pour rappel, ce tournoi regroupe les huit meilleures équipes de J1 League de la saison écoulée. On a beaucoup entendu parler de la compétition chinoise ces derniers temps, mais c'est la ligue japonaise qui a pris le dessus à présent. Les meilleurs joueurs d'Europe partent jouer là-bas les uns après les autres.

Et cette année, un favori se dégage un peu plus que les autres. L'équipe des Tigres respire la confiance. L'année passée en Slovénie, ils ont gagné en surclassement leur trois matchs de poule. Cette année, en cas de réforme du championnat, il pourrait être décidé que les Tigres puissent sortir de poules. Ils sont donc les grandissimes favoris pour remporter le tournoi. Mais quelles sont en réalité leurs points forts? Passons en revue leurs forces et leurs faiblesses.

Commençons par évoquer Pallas a.k.a **Jamie Vardy**. Ce robuste attaquant a un grand atout: son sens du but hors du commun. Il marque comme il respire. Les défenseurs tremblent déjà à l'idée de devoir l'affronter. L'équipe compte beaucoup sur lui pour faire trembler les filets (oui, oui cette année les goals auront des filets).

Vient ensuite Bassaris a.k.a **Ruud Vormer**. Cet inépuisable milieu de terrain est très propre à la relance. Sa plus grande qualité? Sans conteste sa polyvalence. Quand il est en confiance, il fait partie des meilleurs joueurs de la planète. C'est le véritable métronome de l'équipe.

Comment ne pas évoquer Bongo a.k.a **Pepe**. L'année passée, il a joué au goal. Après deux auto-butts, il a compris que ce n'était pas pour lui. Du coup, il s'est mué en défenseur. On le surnomme le « pare-chocs ». Il ne baisse jamais les bras et va toujours encourager ses coéquipiers. Sa grande condition physique l'aide énormément. On le surnomme parfois N'golo Kante tellement il court beaucoup. Un jour Bongo a battu Chuck Norris au triathlon, c'est dire !

Le gardien des Tigres se nomme Chipmunk a.k.a **Jan Oblak**. Ce gardien slovène, très fort sur sa ligne, excelle également en 1 contre 1. On chuchote qu'à l'entraînement, il joue dans le jeu et que c'est un des meilleurs de l'équip'esk. On me dit également à l'oreillette que sa récente paternité (vous saviez pas que Chipmunk était papa et que son fils s'appelait *Grenada*?) lui a donné énormément de confiance en lui.

Parlons à présent d'Oryx a.k.a **Radja Nainggolan**. Cet milieu défensif est un joueur physique. Il n'hésite pas à mettre l'épaule dans les duels. C'est le box-to-box de l'équipe. Quand ça ne va pas bien, il a tendance à un peu trop râler sur ses partenaires. Si l'équipe a un (petit) point faible, c'est ici qu'il faut chercher.

Tangara a.k.a l'**astronaute**. Très bon joueur. Voilà.



GérénuK a.k.a **Niklas Bendtner**. La botte secrète de la team. Il est rentré dans l'histoire de la Cinquième en remportant le Mundialito comme CP sans jouer une seule minute. Ce rapide attaquant danois est plus habile avec ses mains qu'avec ses pieds. Mais attention, son nouveau style vestimentaire a fait de lui un autre homme. La méfiance est de mise.

Nous avons gardé le meilleur pour le fin en la personne de Simon a.k.a **Dimitri Payet**. Sur phases arrêtées, il est très dangereux. On dit de lui que c'est Jésus en personne qui modifie la trajectoire de ses coups francs. Un joueur à surveiller, c'est clair !

Cette année aura également lieu LE match que toute la planète Foot attend. Le match Staff-Parents. Sur papier, les Tigres partent à nouveau clairement favoris. Ils sont les tenants du titre (pour les plus jeunes, le Staff avait gagné aux penaltys à VSG en 2014) et surfent véritablement sur la vague du succès. La seule possibilité pour les parents de gagner est de mettre un peu de poison dans les délicieux mets qu'ils nous prépareront pendant la journée.

Sur base de ceci, on peut dire que le Staff est archi-favori pour gagner cette rencontre de prestige face aux parents et surtout pour remporter la 30ième édition du Mundialito !

PS: n'oubliez pas les intendants les scouts. On peut vous dire que le marché des transferts a été très actif. On va vous manger tout cru.

Killer - ninja

Cette année encore, tous les scouts et le Staff prendront part au Killer. Pour les nouveaux, le Killer est un véritable jeu (barbare) Made in Cinquième. Rien ne sert de vous expliquer les règles en long et en large, vous apprendrez bien vite de quoi il s'agit (de toute façon, vous n'avez pas beaucoup de chances de gagner. La cote Unibet d'une victoire d'un scout sur le Staff est de 1000).

Juste peut-être dire que le tenant du titre, Bassaris, vainqueur surprise l'an dernier, paraît moins en forme que l'année passée. Les blessures l'ont considérablement affaibli. Ce qui est certain, c'est que le Staff et les intendants ne feront aucuns cadeaux aux scouts.

Une nouvelle règle pourrait instaurée cette année. Il serait désormais possible de *killer* quand votre victime se trouve sur un pilotis. Ca poussera les CP à choisir pour des pilotis plus robustes que d'habitude (Hoolock et le Léo vous lisez attentivement svp?).

Il sera aussi possible de *killer* avec un katana. Vous n'en reviendrez pas vivants.

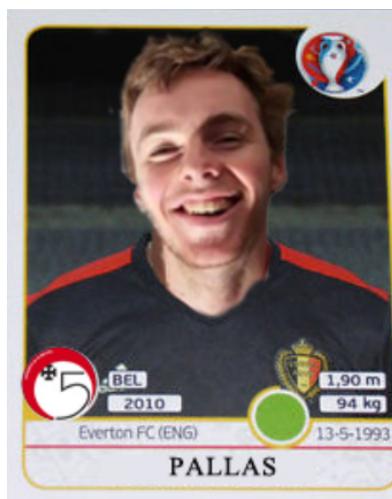
Au plaisir de vous *killer* un par un les scouts. Et comme dirait Denis Brogniart: « à la fin, il n'en restera qu'un ».



Equipe du Tigre



Disponible chez tous les bons libraires!



Vie de Staff

Aujourd'hui, après avoir été plus de 16 fois à la salle spécialement pour les 24h vélos, je me tords la cheville. Je vais bien rester faire le chronomètre #VDS

Aujourd'hui, 1 avril, je fais une blague à mon staff en leur faisant croire que je quitte le staff l'année prochaine, ils étaient tous contents. #VDS

Aujourd'hui, je me rends compte qu'à côté de la réunion scout, j'ai cours obligatoire et match de hockey demain. Je ne sais plus que faire.

Aujord'wi, alor ke gt sur mon skeetborde, g apersu une gasel et je me suis pété la geuele. #EcritCommeKobs

Aujourd'hui, plus d'une demi année après l'incident, j'ai encore "on écrit sur les murs" des KIDS UNITED en tête. #VDS

Aujourd'hui, alors que je m'étais particulièrement appliqué pour bien mettre mon armure durant 1h30, je me rends comptes que j'ai pas mis de slip. #VDSamurai

Au 24H, j'ai pas pu draguer de guides... L'an prochain on refait le Gamelle! #VDChipmunk

Après avoir passé 3 jours à ranger le local, l'Unité nous dit que "c'est mieux qu'en retour de camp, mais maintenant faudrait passer une bonne journée à ranger" #VDS

Je voulais poser une question super-important au Chef de Troupe mais il pouvait pas me répondre parce qu'il était sur Mars #VDCinquième



30 ans de la Troupe

Vous le savez peut-être mais la Cinquième est une troupe qui ne vous oubliera pas de sitôt. Depuis plusieurs années, un groupe réunissant tous les anciens a été mis sur pied et aujourd'hui ce sont Serpente et Axis qui en sont responsables avec le staff. Après 30 ans d'existence de la troupe, les anciens forment désormais un grand groupe qui compte près de 200 anciens scouts et staffs et dans quelques années tu en feras probablement aussi partie.

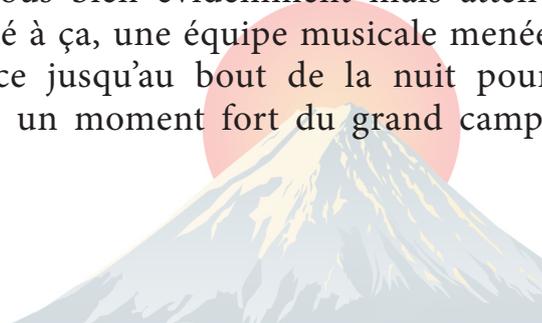


Chaque année le staff essaie d'organiser une soirée, où tous les anciens se retrouvent pour boire un verre et reparler du bon temps. Ce temps où ils partageaient la même tente mouillée que vous lors du camp de Toussaint, marchaient les mêmes kilomètres que vous lors des hikes et chantaient les mêmes chansons que vous lors des veillées. C'est un moment où chacun profite de prendre des nouvelles de ses anciens compagnons et de faire connaissance avec le staff actuel.

Cette année pour marquer le coup des 30 ans, le staff a décidé d'inviter tous ces anciens le 21 juillet sur la prairie de Saint-Aubin en présence de vous les scouts.

Au programme, un grand jeu sera organisé où vous aurez besoin de former une équipe soudée avec les anciens les plus robustes, agiles et téméraires pour pouvoir combattre et détruire les patrouilles adverses. Une fois cette belle bataille achevée, place au repas. Un banquet sera à disposition pour célébrer les vainqueurs et pleurer les malheureux perdants, rediscuter de la bataille et continuer à faire connaissance avec les scouts qui vous ont précédé à la troupe il y a plusieurs années.

Pour finir cette journée en beauté et intensité, une énorme veillée sera organisée durant toute la nuit, avec des sketches organisés par vous bien évidemment mais attention, les anciens aussi se remettent aux sketches. Ajouté à ça, une équipe musicale menée par Bontebok fera en sorte de maintenir l'ambiance jusqu'au bout de la nuit pour qu'on puisse tous se rappeler de ce moment comme un moment fort du grand camp.



Journée des parents

- 22 juillet 2017 -

Qui dit grand camp en Belgique, dit journée des parents !

Une des traditions de la Troupe est de permettre aux parents (frères, sœurs, chiens et chats sont également les bienvenus !) de passer une journée au camp lorsque celui-ci se déroule sur le territoire national. Traditionnellement organisée le jour de la fête nationale, elle aura cette année lieu, pour une question d'organisation de camp, le samedi 22 juillet. Cette journée vous permettra d'admirer les prouesses techniques de vos fils qui auront sué durant de longues heures pour se construire un pilotis digne de ce nom. La journée des parents est traditionnellement la journée durant laquelle est organisée la messe des Promesses. Cette journée a également pour but d'organiser un grand concours cuisine inter-patrouilles, avec l'aide des parents respectifs.

PROGRAMME DE LA JOURNÉE

- 10h00** Arrivée des parents ; câlins de retrouvailles
- 10h30** Messe et cérémonie des Promesses
- 12h00** Grand concours cuisine
- 15h30** Match de football contre les quelques courageux papas qui oseront défier le Staff
- 16h00** Le match est gagné haut la main par le Staff ; câlins d'adieux

Le concours cuisine

Les scouts sont des fins gourmets, qui savent nous préparer des délicieux plats et mettre une ambiance de folie. Est-ce que leurs parents seront à la hauteur de leurs enfants ? C'est à vous de le prouver ! Le Staff passera dans chaque patrouille deux fois : la première pour le plat, la seconde pour le dessert. Il est évident que c'est à la suite de ce concours cuisine que nous élisons nos parents préférés. Côté pratique, le Cp se chargera de vous envoyer un mail détaillé avant le grand camp pour organiser au mieux la journée.

Itinéraire

Adresse de destination : Rue d'Yves Gomezée, 5620 Florennes

Coordonnées GPS : N 50°14'48.6" – E 4°32'55.9"



Conseil de guerrier

“Beauté et harmonie,
gouverné par une loi immuable,
tout a un début et une fin,
le règne de l'ancien shogun est terminé!”

Samuraï des années 2000,
Ces belles paroles devraient vous faire frémir d'impatience à l'idée de changement au sein de notre plat pays. J'ai en effet reçu une lettre comme quoi plus rien ne va, et je pense que c'est le moment le plus opportun de faire un 'putsch'. Lisez plutôt cette lettre par vous même:

私はフライドポテトが大好き！

まず第一に、私はピーマンとチコリとなぜステーキとそれを食べることを好みます。しかし、にハムのパイの話をしてください！あなたは私よりも多くのグルメだと思いますか？M D R！それ以外の場合は、入浴しますか？私は、私たちの軍隊を組み合わせることをえるだ、かだし、私はそれが良いことだと思う、私は特定のトーマス・ヘイエス上だ場合は、これをするしみを持っていたので、私はそれならばお聞きしお楽しみください行くの？

ファック、

一般クストー

Vous avez lu ça? :o Ca parait si simple, mais attention: Vous n'êtes pas le seul à disposer de ces importantes informations. En effet, plusieurs seigneurs seraient prêt à tout pour arriver au pouvoir et cela passe notamment par la trahison et les coups en chien. Ne faites donc confiance en personne sauf en vos valeureux samouraïs qui ne briseront le bro-code pour rien au monde.

Préparez-vous donc du mieux que vous pouvez: Dites à vos espions de bien garder un oeil sur toutes les bases ennemies, tuez d'importants généraux avec vos assassins, construisez des fort plus imposant que jaja, lisez l'art de la guerre de Sun Tzu et quelques mangas, jouez à Shogun 2 Total War, étudiez pour bien réussir vos examens, affûtez votre katana et préparez votre armure.

Il ne faut rien laisser au hasard car: 'Jette une pierre au hasard, et tu blesses un professeur'.
Et soignez bien vos contacts car: 'aucune route n'est longue à côté d'un ami'.
Bâtittez des forts toujours plus fort car: 'La pluie tombe toujours plus fort sur un toit percé'.
Ne baissez jamais les bras car: 'Rien n'est perdu tant que tout n'est pas perdu'.



Mais ne levez pas les bras trop tôt car: 'La chauffe-souris s'enorgueillit en l'absence des ibis.'
Agissez toujours en fonction de vos valeurs car: 'Les dieux brillent sur le front du juste.'
N'ayez pas peur de l'eau qui monte car: 'Lorsque l'eau monte, le bateau fait de même.'
Sachez qui sont vos vrais ennemis car: 'Après la pluie, la terre devient solide.'
Et surtout ne craignez pas la mort car: 'La mort est à la fois plus grande qu'une montagne et plus petite qu'un cheveux.'
N'ayez aucune pitié car: 'on peut tromper une personne 1000 fois mais on ne peut pas tromper 1000 personnes 1000 fois.'

Enfin un dernier conseil pour les résumer tous et qu'il puisse te guider dans les moments plus difficile: 'Je suis pas venu ici pour souffrir okay?'

Bonne chasse!
Ton fidèle ami,
Le poto rico



Renseignements pratiques

Depart - Retour

Le pré-camp pour les sixièmes années commencera le lundi 10 juillet. Nous vous attendons dès le début d'après-midi et pourrons, dépendant de votre moyen de transport, venir vous chercher à une gare/un lieu proche du camp le cas échéant.

Pour tous les autres scouts, le rendez-vous est fixé à **09h00** devant le local le **jeudi 13 juillet**. Le retour se fera au même endroit le **samedi 29 juillet à 13h30**.

Prix du camp

Le prix du camp s'élève à 120 € par scout (105 € pour le 2e et 3e fils à la Troupe). Cette somme est à verser avant le 1er juin sur le compte IBAN BE30 3631 3754 3111 avec la communication « Saint-Aubin 2017 – <nom du/des fils> ».

Nous insistons sur la ponctualité du paiement étant donné les impératifs financiers d'un grand camp. Cependant, en aucun cas ces exigences ne peuvent être un obstacle à la participation de votre fils au camp. Si le moindre problème surgissait à ce niveau, prenez contact avec Tangara et/ou Bongo pour trouver un arrangement dans la plus grande discrétion.

Administratif

Chaque scout se doit d'être en possession de sa carte d'identité et de sa carte SIS, la seconde n'étant nécessaire que si elle n'est pas incluse dans la première.

Il n'est en revanche pas nécessaire de nous renvoyer une fiche santé, sauf s'il devait y avoir un changement important par rapport aux données fournies en septembre.

Si vous avez la moindre interrogation à ces sujets, nous vous invitons à contacter Bassaris, chef pharmacie, via l'adresse mail de Troupe (cinquieme@hotmail.com).

Adresse

Cinquième Troupe des Ardents de Saint-Michel
Monsieur Li Kuchet
c/o Monsieur Jean-Yves Louppe
Place de Jamagne 8
5600 Jamagne
BELGIQUE

Coordonnées géographiques : 50.246036 N, 4.547030 E.



Numeros a contacter en cas d'urgence

Tangara : +32 (0) 477/93.73.88

Bongo : +32 (0) 472/84.99.72

GérénuK : +32 (0)498/01.58.95

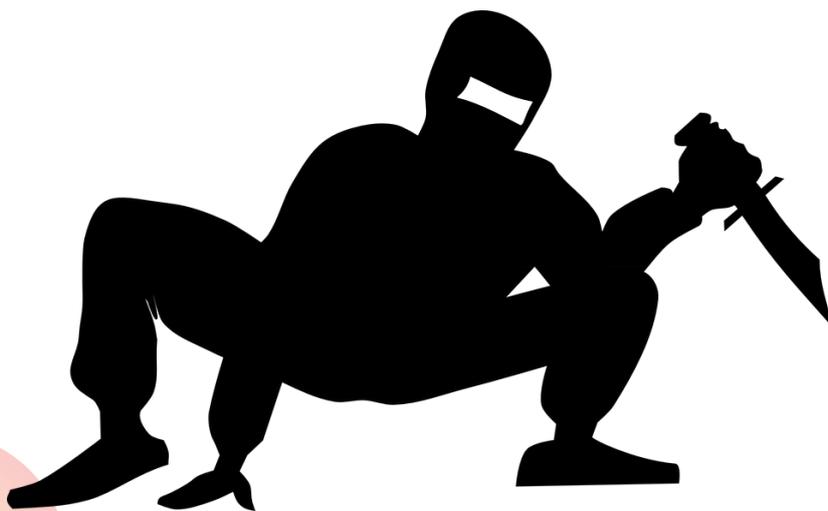
Nous rappelons que l'appel sur l'un de ces numéros n'est à exécuter qu'en cas d'extrême urgence, merci de bien vouloir le respecter. Si le moindre problème survenait, vous en seriez évidemment les premiers avertis !

Politique relative a l'argent en hike

Le Staff autorise chaque scout à avoir sur lui 10 € pour le camp. Cet argent a pour seul objectif de permettre à votre enfant de vous envoyer des nouvelles, et de faire quelques achats en hike. Vos enfants sont nourris tous les jours et la patrouille a également le droit à un petit pécule pour permettre une activité commune durant le hike. Tout dépassement de cette somme est donc inutile et a toujours été formellement interdit, de même que la possession d'une carte de banque.

En cas de distraction, nous rappellerons cette règle aux scouts en début de camp. Dans ce cas de figure, toute somme déclarée sera gardée par le Staff et rendue à la fin du camp. En cas de tentative évidente de « fraude », toute somme trouvée après ce rappel sera confisquée et gardée pour la Troupe. L'argent de patrouille sera également amputé du double de la somme excédentaire du scout fraudeur. Dans le cas d'une carte bancaire, le scout ne pouvant être sanctionné, c'est tout l'argent de patrouille qui sera confisqué et gardé pour la Troupe.

Nous n'avons aucune envie de tomber dans une de ces situations regrettables. Mais nous pensons qu'il s'agit peut-être là d'une solution pour éviter qu'un scout se retrouve en hike avec 20 ou 50 euros, voire plus, et qu'il les dépense égoïstement dans des choses « non scouts ». La bonne tenue de ces règles aura, si vous, parents, nous aidez dans ce sens, pour but d'éviter ces travers.



“Je ne sais plus si j'étais une araignée ou un ninja...”

Affaires à emporter

Sur toi

- Uniforme impeccable
- Pique nique pour le premier mdi
- Carte d'identité (super important)
- Carte SIS
- 10 euros (pour timbres ou petits achats de hike)

Dans ton sac

- Foulard
- Chemise
- Veste imperméable
- Matériel de couchage : matelas pneumatique ou mousse, sac de couchage
- Affaires de toilettes (merci de privilégier des savons et shampoings "écologiques")
- Maillot de bain
- Essuies
- Crème solaire
- Bonnes chaussures de marche (déjà rodées)
- Un chapeau pour te couvrir des méfaits du soleil (pas de chapeau de campeur ni de bob rose)
- Affaires de rechange en quantité suffisante (shorts (**pas en jeans**), t-shirts, chaussettes, caleçons, pulls, sac à linge en toile, ...)
- Affaires imperméables
- Chaussures de sports
- Armure de Samuraï
- Pas de pantalon autre que déguisement!

Divers

- Papier, bic, enveloppes
- Lampe de poche, canif, boussole, gourde
- Instrument de musique (guitare, harmonica, contrebasse, djembé, ...)
- Pharmacie personnelle
- Petit Cinquième
- Carnet de camp
- Carnet de promesse pour les concernés

A ne PAS emporter au camp

- GSM, walkman, radio, baladeur USB, téléviseur
- Toute substance prohibée (alcool, tabac, ...)
- Herbicides, lectures à l'eau de rose
- Vêtements fantaisistes et autres accessoires de touristes



Équipement de patrouille

Pour des raisons d'organisation et de transport, nous vous demandons de vous limiter à deux malles par patrouille : une malle avec le matériel de campisme et une autre malle comprenant le matériel de cuisine. Évitez de remplir cette dernière de nourriture à titre inutile (style spaghetti-taria, etc.) et à fortiori de repas individuels. Ceux-ci seront confisqués sans négociation possible.

Ce matériel doit être prêt (c'est-à-dire prêt à être chargé dans la camionnette) au plus tard pour le **lundi 3 juillet** au local. Les CP, arrangez-vous avec GérénuK ou avec Chipmunk pour régler cela.

Matériel de campisme

- Tente
- Manteau, dans sa housse
- Tapis de sol
- Corde pour le montage tempête
- Bâche
- Piquets de sol en suffisance, en acier si possible (minimum 20 pour la tente verte, 14 pour la tente blanche et 4 pour le montage tempête)
- Grille de cuisson
- Allumettes
- Papier journal en suffisance
- Essuies de vaisselle en suffisance (au moins 6)
- Minimum deux brosses à vaisselle
- Savon de vaisselle écologique
- Minimum deux bassines
- 3 bonnes scies + 1 lame de rechange
- 2 haches
- 2 maillets en acier
- 1 bêche
- 2 pelles-pioches
- 1 barre à mine + grosse masse
- Gants de travail (une paire par scout)
- Ciseaux à bois
- Tarière efficace (vérifier l'usure des mèches !)
- 2 bidouilles (avec bouchons !)
- Grosse corde pour le montage anti-tempête + 4 grandes sardines solides

Matériel pour cuisiner

- 15 assiettes
- 15 gobelets et/ou verres
- 15 couteaux, fourchettes, cuillères à soupe et à café
- 2 couteaux de cuisine
- 1 pèle pommes de terre
- 3 cuillères en bois
- Louche, fouet, récipient gradué, passoire
- 2 poêles
- 3 casseroles + couvercles
- Carafe et cafetière
- Essuie-tout
- Papier aluminium
- Papier WC
- Sacs poubelle
- 2 lampes à gaz (+ bombonnes et manchons de réserve)
- Sel, poivre, huile et condiments
- Sucre, cacao en poudre, farine
- Thé, café
- Grenadine
- Ingrédients et matériel pour le concours cuisine



Materiel Prohibe

- Rations alimentaires individuelles (de type Spaghetteria, Aïki noodles ou autre)
- Machettes ou couteaux de Rambo
- Allume-feu
- Tout type de matériel qui va à l'encontre de l'esprit scout (les parents, on compte sur vous !)

Les CP, si vous devez acheter du nouveau matériel, qu'il s'agisse de matériel de campisme ou de cuisine, s'il vous plaît **investissez dans du matériel de qualité** ! Le Staff a plusieurs « bons plans » à vous proposer pour tout type de matériel, n'hésitez pas à nous contacter !

On vous demande également de **marquer votre matériel** avec le nom de votre patrouille (typiquement la vaisselle, vos outils, les sacs de tente, de poteaux, de sardines, etc.), ça nous fera gagner bien du temps ! Nous veillerons à ce que tout cela soit fait avant de charger votre matériel.



Je veux plus être un chat, laissez moi être un sushi!

