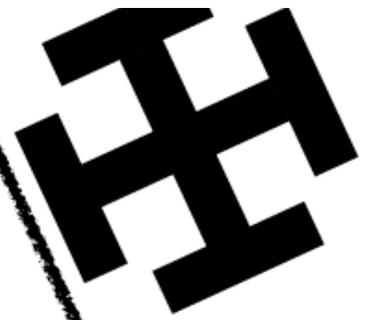




NEW LOOK

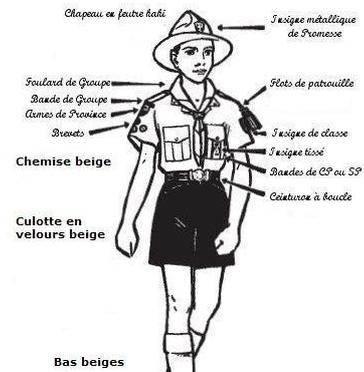


# LES POTINS DE LA CINQ

Découvrez un journal « new look » qui pourrait bien vous surprendre...

**AVRIL 2014**

**léopard & n'Gila**



Comment bien coudre ses insignes ?



Les Diables au Brésil



Les belges au ski



Comment monter correctement une tente ?



## SOMMAIRE

Couverture .....	1
Sommaire .....	2
Édito .....	3
Aucune patrouille ne me conviendrait mieux que le N’Gila .....	4
Chanson d’Adieu des CP’s au Staff (Grèce 2013) .....	5
Les belges à Ski .....	7
Les chroniques de Pallas .....	10
Camp à Rome .....	13
Les scouts au ski .....	15
Rubrique jeux vidéos .....	16
Rubrique des Anciens .....	17
Une bouteille à la mer .....	20
Rubrique vieux potins .....	21
Infos sport .....	25
Fiche technique : la tente de patrouille .....	26
Où placer ses insignes ? .....	28
Mot de la fin .....	29





## Edito

Oyez, Oh Yeah, scouts de la Cinquième Troupe,

L'heure est à la victoire. Les résultats du Gamelle Trophy sont tombées et à nouveau, les gamelles pleuvent pour la Troupe (A l'heure ou on écrit ces mots, on est presque sur de ce qu'on avance, c'est dire la motiv'). Nous avons vu défiler des scouts bouillantissimes, prêts à se démarquer pour conquérir cette victoire, des nouveau persévérants qui allaient au bout de leurs forces pour suivre leur patrouille, des chefs plus compétents que jamais avec une épreuve inédite mais surtout une Troupe soudée derrière un objectif commun, la victoire!

Seulement, il y a un stuut. Le Gamelle nous demandent énormément d'efforts physiques et nous enlève parfois le sourire dans les moments d'agonie. Vous vous demandez peut-être même ou est passé, après ce week-end éprouvant, cet humour et ce rire tellement présent à la Cinquième, ce plaisir plus littéraire que physique, cette tournure d'esprit dont vous pouvez tous vous vanter. Et bien, vous le tenez entre vos mains.

On vous imagine béat de cette découverte, infiniment heureux d'avoir trouvé ce recueil d'articles qui vous feront sourire, pleurer, crier, ou peler des poires ce qui est, qu'on se le dise, relativement peu probable.

Ce potin est dédié à Serpentaire qui traverse en ce moment une période difficile rapport avec sa prise de poids fulgurante depuis le début de l'année. On est de tout coeur avec toi Serpy, on sait que c'est pas toujours marrant mais si tu n'arrive pas à garder ta ligne, essaie au moins de garder ton sourire.

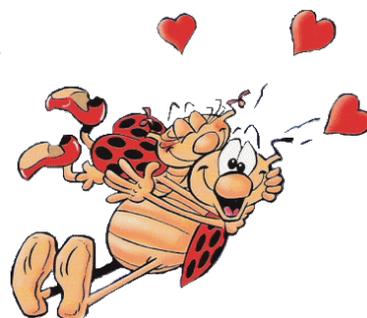
Différentes versions du potin sont disponibles:

Pour la version "en pantalon" contactez Alopex (salopette@cinquieme.be)

Pour l'édition spéciale "neige" avec 3 tranches de fromages à raclette en supplément contactez Tahr avant qu'il ne soit trop ~~tahr~~ tard (tahr@etavie.be)

Bonne lecture et à plus dans le bus ami de la Cinq'

La Rédac'





## Aucune patrouille ne me conviendrait mieux que le N'Gila

- GérénuK:** Une antilope aux grandes oreilles toujours à l'écoute de sa patrouille. Très gentil et toujours plein d'énergie.
- Pallas :** Un SP génial qui prend bien la relève quand le CP n'est pas là. Il prend bien les plus petits en charge et en plus il est très sympa.
- Pajero :** Pas trop sérieux et super drôle. Je l'apprécie beaucoup.
- Joost :** Il est un scout très spécial. Il adore se bagarrer avec Frédéric. Il peut être très sympa mais aussi très embêtant. Il était aux louveteaux avec moi.
- Arthur :** Scout très énergique et très bavard.
- Romain :** Il amène la bonne humeur dans toute la patrouille.
- Adrien :** Nouveau avec Frédéric. Il fait n'importe quoi et ose tout faire. Mec très énergique et quand la patrouille ne veut pas faire quelque chose, lui il veut bien.
- Frédéric :** Le petit nouveau de la patrouille avec Adrien et qui n'aime pas faire la vaisselle. GérénuK, tu es prévenu :) Je suis aussi le futur CT, j'espère-même pouvoir prendre la place de Serpy dès le grand camp.





## **Chanson d'adieu des CP au Staff - Grand Camp Grèce 2013**

*Sur l'air de Challandria de Nasty Penguin (go YouTube)*

Numéro 9 du Staff, toujours au petits soins  
Marcel, camio, who's who, mener il y a un stuut

Tu es notre gros félin, pour tous, tous pour un

Ainé d'une belle fratrie, on t'appelle Charly  
Toujours pour les calins, notre adoré tozin

Serval



REFRAIN:

Car après des années à la Cinquième, vous nous quittez pour de  
nouveaux horizons.

Et pourtant vous resterez pour toujours parmi nous, nos deux toutous  
et ce bon vieux gros matou.

Gros matou, deux toutous

La troupe entière vous remercie.

Serv-Husk-Hova

Toujours ta belle casquette, notre capitaine trippant  
Tu mènes la troupe en tête, du haut de ton mètre trente.

Toujours de bonne humeur, toujours énergique

Une maman pour la troupe, tu gères bien tous tes scouts  
Une belle route derrière toi, viens jouer avec moi

Husky

REFRAIN:

Car après des années à la Cinquième, vous nous quittez pour de  
nouveaux horizons.

Et pourtant vous resterez pour toujours parmi nous, nos deux toutous  
et ce bon vieux gros matou.

Gros matou

Deux toutous

La troupe entière vous remercie.



Serv-Husk-Hova

Notre surfeur au ch'veux blonds, tu vas bien nous manquer  
A fond en progression, t'aime bien ton oreiller

Ingenieur et matheux, Hova wir lieben dich

Tes noeuds de batelier pour rester encordé  
Un tit-taat-tit-tit-tit, toujours bien ironique

Hova

REFRAIN:

Car après des années à la Cinquième, vous nous quittez pour de  
nouveaux horizons.

Et pourtant vous resterez pour toujours parmi nous, nos deux toutous  
et ce bon vieux gros matou.

Gros matou

Deux toutous

La troupe entière vous remercie.

Serv-Husk-Hova

Efkaristo (6x)

Merci les gars

Efkaristo (6x)

Serv-Husk-Hova



*Ecrit par Capybara, Gorfu, Hermine Kiss, Tangara, GérénuK, Hermine N'Go  
et Koudou pour Serval, Hovawart et Husky pendant le grand camp 2013  
en Grèce.*



Pour les plus connectés d'entre vous qui  
voudraient entendre la chanson originale (avec la  
voix de notre Husky national) immédiatement.



## Les belges à ski (vus par un belge assimilé)

Le belge en vacances de ski est une espèce particulière de touristes que l'on peut rencontrer dans les stations alpines, de préférence francophones.

Tout au long de cet article il est possible que je fasse quelques amalgames en assimilant les néerlandais aux flamands... J'espère que vous saurez, dans votre plus grande clémence, me pardonner.

Ce type de touriste a la particularité de se déplacer constamment en meute, que celle-ci soit de la famille ou un groupe d'amis ou encore d'étudiants. Il, en particulier le flamand, a également une forte tendance au bruit. Une grande spécialité du touriste du plat pays est sans nul

doutes sa façon encombrante et extravagante de porter sa paire de ski fraîchement louée. Ils le portent en effet à l'horizontale, à deux bras comme un tas de bûche lors d'une corvée bois, en travers du corps la pointe vers le haut ou encore sur l'épaule la pointe toujours



vers le haut avec la fixation de part et d'autre de l'épaule. Toutes ces positions vous aideront immédiatement à identifier le touriste belge dans la station. Car, pour ceux qui possèderaient une soif de savoir insatiable, les skis se portent communément sur l'épaule, pointe vers le



bas avec la fixation avant juste derrière l'épaule. Cette tenue vous permettra un meilleur équilibre par la pression de votre bras sur l'avant de votre ski ainsi qu'une meilleure maniabilité et, accessoirement, de passer inaperçu.

Si par mégarde quelques spécimens vous avaient échappés durant vos promenades dans la station, il est tout aussi facile de débusquer le belge sur les pistes. Son premier signe de distinction est le nombre de vêtements Décathlon qu'il porte. Il a également une certaine tendance à skier tête nue ainsi qu'en jeans – ce qui ne risque pas de lui tenir les jambes (et le reste) au chaud pendant les descentes ou par jour de grand vent. Cet accoutrement s'explique peut-être par leur grande habitude du temps pourri. Autre caractéristique : sa variété vestimentaire. Il y aura en effet toujours quelque chose, dans sa tenue, qui ne va pas avec le reste car héritée de cousins ou autres généreuses connaissances. Son style de ski est également particulier. Etant donné qu'il ne skie en moyenne qu'une fois par ans, son style est resté bloqué aux années 90's. En effet, avec l'évolution de la technologie du ski, il n'est en effet plus nécessaire de garder les genoux collés lors des descentes. De plus, les pistes sont désormais souvent damées, ce qui permet de descendre rapidement en carving et de ne pas devoir faire de la godille bruxelloise au milieu de la piste. Enfin, pour le belge, les bras ont l'air de lui servir d'accélérateur. Il ne sert en effet à rien de brasser l'air vers l'arrière comme à la nage... Pas plus que de mettre ses bâtons sous ses épaules sans être en position aérodynamique en schuss ! La position de schuss dans son ensemble est sensée améliorer l'aérodynamique.



Une des dernières caractéristiques du belge sur le domaine skiable s'observe dans les files de télésièges. Ces énergumènes n'ont en effet aucune logique des flux et sont plus affairés à discuter et à chercher à monter absolument en bande que d'avancer normalement dans cet amas de personnes, ce qui a le don d'énerver les bons petits locaux.

Finalement, il n'est pas impossible de croiser de jeunes belges sur les terrasses, bronzant avec leurs gogles, histoire de pouvoir participer au concours des plus grosses marques de bronzage à la rentrée, ou encore de pouvoir les envoyer par snapchat. Notons que cette caractéristique n'est pas propre qu'aux belges, certains parisiens ayant la fâcheuse tendance à organiser leurs propres compétitions en la matière.

Si, en tant que belge skieur, vous voulez éviter d'être fiché comme tel, il vous suffit simplement de faire le contraire de toutes les descriptions de cet article.



Un belge qui a su s'y faire malgré tout

Tahr



## Les chroniques de Pallas

ACTE I

introduction

+ fin

+ milieu

'Canaaaaaard. Canaaaaaaaard!' s'écria-t-il plein d'allégresse. Quéstro était un troll hors du commun, son père était forgeron dans la mine de Strotdam et sa mère travaillait dur à la maison du roi John Snow. Chaque soir ça filait doux, ce qui a donc forger un troll pas comme les autres. En ce moment, il est à la recherche de son canard, mais comme on s'en fout, passons à la scène suivante, quelque jours plus tard.

Quéstro et son 'poto' Madlo en avaient marre de leur travaille d'écuyer, et ils se savaient assez fort et intelligent pour débiter une quête avec un petit groupe d'aventurier débutant, c'est à dire avec un niveau inférieur à 3. C'est ainsi, le 4 Gébrier de l'ère 4 après Straché, qu'ils attendirent leurs futurs compagnons au point de rendez-vous.

'Smaaaaa, Smaaaaa, Sma.' Une créature s'approcha gaiement, criant ces mots.

'Smaaaa, Sma?' Elle s'approcha et Jason, qui parlait couramment le Sma, comprit vite qu'il était là pour la quête et que, par ailleurs, sa force serait bien utile en cas de bataille. Sma était la première recrue. Le second arrivant était d'un style tout autre, Fabrice qu'il s'appelait. 'Next!' s'écria aussitôt Quéstro. 'Son nom m'a tout de suite fait mauvaise impression.' lâcha-t-il plus tard comme argument. Fabrice partit donc choux blanc. Avec 0 dollar en poche.

Le troisième, était une femme de petit gabarit, mesurant 4 kaltems et ayant une poitrine plutôt bien garnie. Julie faisait du 39 en pointure, et avait un visage mignon. Elle aimait avoir le tour d'oreille bien coupé mais aujourd'hui, ce ne fut pas le cas. Sa situation familiale est complexe donc je ne vais pas m'émoustiller là dedans. 'Quel cabotin, je peux vous dire que pour moi, ça va comme un lundi!' Ah, oui, j'oubliais, elle adorait les films 'OSS117' et elle connaissait les répliques par coeur.

Le petit comité attendit encore de longues heures, mais personne ne vint, à part un Hollandais qui était un voleur niveau 7, ils se sentirent donc obligé de l'accepter.

Leur but final était de récupérer la 'Pierre d'Astelfange' ce qui, ils l'espéraient, les fera monter au niveau 15. Le niveau 15 qui est un niveau clef pour le développement du chi personnel. Pour un troll, cela



signifiait qu'il pourrait enfin utiliser l'attaque 'rocdepierre'. Cette attaque faisait 25 de dégâts, fois 4 si l'adversaire était à côté d'une larve féminine de la contrée bénigne mais cela ne se produisit bien évidemment guerre. Vous l'aurez compris, cette attaque était indispensable si l'on voulait évoluer dans des cercles plus élevés. Les Sma eux, recevaient la capacité d'agrandir leur dictionnaire avec plus de mille variations de 'Sma', mais surtout, d'évoluer en Sma, ce qui signifiait a priori pas grand chose. À part que sa force décuplait, mais ça il avait tout les 3 sma (niveau en Sma). Le Hollandais serait à la moitié du parcours pour son évolution en Belge. Madlo le seul de son espèce, aurait la capacité de téléportation de maximum 5 personnes (Pour plus d'information sur les circonstances adéquates, il faut appeler le 0465766974, mais comme c'est le numéro de mon père, ça ne sert à rien).

MEERIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIN

Ils allèrent donc chercher des pommes au saldi. Il ne rencontrèrent aucun boss n'y de piège moutarde. Haha, non je déconne! Mon humour n'est pas si piteux! Haha!

Ils allèrent donc chercher des sommes au paldi. Mais paldi n'était pas prêt, n'y tout prêt d'ailleurs. Je dirait même qu'il faudrait avoir du toupret pour vouloir y aller. La première difficulté, apparut au kilomètre 45: La porte de la grotte des thalmors.

- 'Potcheeey (= l'équivalent de 'Ah, naaa!' dans le langage courant de la région de celju)! Qu'est-ce que c'est ce gétapan?' s'exclama Julie. 'La porte est fermée, et à clef en plus!' C'était une porte en bois, avec des inscriptions en langage de dragon ancien. Quéstro, qui maniait parfaitement un nombre incroyable de langues, lécha la poussière en un rien de temps. Madlo, en suite, décripta le texte tout haut: 'Cette porte est faite en bois, mais vous ne la passerez pas. Seul un voleur niveau 8, le pourra, maintenant casse-toi.' Ils décidèrent donc de camper au pied de la grotte pendant que le voleur irait chasser des sangliers pour pouvoir monter au niveau 8. Le lendemain matin, après une bonne nuit pour les uns et une nuit aussi nulle que magikarpe pour l'autre, ils parvinrent à ouvrir la fameuse porte sans trop de problème.

- 'Bon sortez les flambeaux... Vous allez pas me dire qu'on a oublié les flambeaux?'

Ils décidèrent donc d'envoyer Xander à la ville. Au final, dieux eurent pitié d'eux, ils montèrent directement au niveau 15, avec pour chacun le bonus qui va avec.



La moral de cette histoire, c'est que même si on est des incapable, des incompetent ou même des Hollandais. Seul la persévérance compte, car la persévérance n'est pas seulement un atout, mais aussi un style de vie. C'est une réponse au sort auquel les êtres vivants ont été destinés. Ne baisser donc jamais les bras, les amis, mais tendez-les, pour aider les autres, qui vous rendrons surement la pareille. Car la vie n'est qu'une suite de chemin qui se croisent. Et ce peut-être sous une tempête comme sous un toit. Et n'oubliez pas: Comme disait un escargot au fond d'un puit, elle est haute la sortie!

Poitoux-charentes.  
Fuck le limousin.

Je te vois lire cette histoire extravagante d'un air héberlué. Détends-toi, ce n'est que le bon Pallas. Voici un coloriage pour te sentir plus zen, c'est peut-être la seule chose que tu peux comprendre sur les 3 dernières pages.





## Camp à Rome

*3 fois 3 font 9, et 9 fois 9 font 81... mais tout ça, on s'en fous pas mal. Oui, on s'en fout, parce que aujourd'hui, je ne suis pas venu pour vous expliquer le théorème de Pythagore, ni comment calculer la superficie d'un cercle, mais pour vous expliquer quelque chose d'autre. Aujourd'hui, je vais vous peaufiner un article portant sur Juillet 2021, Un Grand Camp à Rome.*

Voilà, ça fait déjà une bonne dizaine d'années que la troupe n'est plus partie en grand camp à l'étranger. Le dernier date de 2013, un grand Camp en Grèce, mis sur pied par ce perpétuel enthousiaste Husky et le reste de la bande.

Selon les archives, ce fut un camp très réussi, malgré le fait qu'il fasse chaud, et que la prairie était envahie par les araignées, des sauterelles, et d'autres spécimens de la taille d'un poing. Des rumeurs disent que même Capibara, alias « Cap'tain B. », alias « Capi B. », alias « Capi », le bonhomme de la troupe, fut surpris en train d'émettre un cris digne d'une guide de la deuxième compagnie, à la vue d'une de ces araignées. On s'imagine le truc quoi.

Enfin soit! revenons en aux faits...

Quandji, notre CT adoré, s'est dit que dix ans, ça commençait à bien faire, et qu'il était peut être temps d'aller puiser dans les caisses de la troupe pour organiser un grand camp encore plus incroyable, et encore plus génial que celui organisé par Husky en 2013. C'est pour cela que cette année il nous emmène, le reste de la troupe, le staff, **et moi**, en Italie; plus précisément à Rome.

Quand j'ai entendu ça, j'ai fait un bond de ici jusque ... jusque la-bas très haut!

Je me suis dit que Rome, au fond, c'était une \*putain\* d'idée de génie! Déjà, je pars du principe que si Quandji nous dit qu'on part à Rome, eh ben qu'alors on va bel et bien s'installer dans la ville même, et pas dans les champs environnants. Un VRAI camp à Rome quoi.



Si on y pense, et que la troupe réserve toute la ville ( mais genre vraiment toute la ville ), il y aura exactement 7 collines à disposition ( J'en profite pour faire remonter ma culture générale ), soit une par patrouille ( parce que en plus, je sais compter jusqu'à sept ). Shutgun l'Aventino! Ça c'est fait.

J'ai un peu réfléchi au tout, et Rome a quelques bâtiments que peuvent s'avérer MEGA utile pour la vie dure que mène la scout.

Prenons par exemple la Colisée, connu de tous. Ne serait-ce pas un endroit idéal pour organiser la journée olympique?

Et le Panthéon? Il pourrait servir d'endroit de veillée. Croyez-moi! Quoi de mieux qu'un oculus de 8.7m de diamètre en tant que cheminée...? Ah ben voila, je me disais bien!

Et pensez un peu aux fontaines de Trevi ( prononcé «Trevi» en Italien ) qui feraient plaisir à tout le monde. C'est vrai; *après l'effort, le réconfort*. Tout le monde rêve de se délasser dans une «immense baignoire» après avoir couru dans toute la ville à la recherche de ces fichues liasses de billets enroulées par des élastiques.

Et la Chapelle Sixtine, ça doit sûrement être pas mal comme QG pour un jeu de camps. Je me trompe?

J'y penserai une fois sur place...

Enfin voila, je rêve, j'espère ... mais je pense que si on veut réserver toute la ville pour deux semaines, on va devoir vendre une sacrée quantité de massepain, et ça, c'est malheureusement pas méga trop mon kiffe.

Mais bon, l'espoir fait vivre. Et puis, comme disait Charlie Chaplin: « ».



Gayal



## Les scouts au ski

Après la Grèce, les scouts se devaient de faire un peu de sport (rires). Serpentaire ne mit donc pas longtemps à comprendre qu'ont avaient assez vu de plages et de soleil. Il s'empressa donc de booker (oui je suis bilingue) un chalet a la montagne pour que le camp de carnaval (encore une nouveauté) soit mémorable.

Vous l'aurez peut-être deviné (dans le cas contraire, relisez le titre), après les bronzés font du ski, c'est au tour des scouts de tenter leur chance dans les Alpagnes. Vous pourriez dire: "jamais content ces scouts, le staff leur en a mis plein la vue en Grèce, et à peine 9 mois après, ils en redemandent!" De fait, après avoir goûté au meilleur, les scouts ne se contentent plus de quelque chose de banal.

Par un coup de chance, une autre tante de Axis a un ami qui travaille à l'ESF. Celui-ci alla donc demander de l'aide à ses collègues pour que tous les scouts puissent découvrir le domaine skiable en compagnie de professionnels de la glisse. Le projet de Serpentaire prenait enfin forme.

Il restait tout de même quelques formalités à régler. La première question était: train ou avion? Mais le débat fut vite clos car, une fois n'est pas coutume, les scouts arriveraient par la voie des airs. C'est un gain de temps énorme, vous comprenez surement. Serpentaire, la motivation incarnée, eu une idée: autant faire d'une pierre deux coups. Il organisa donc un entrainement pour le Gamelle Trophy, à ski bien entendu! Les poteaux sur le bord des pistes faisant office de balises, les scouts devaient en comptabiliser le plus possible. Warrygal, n'ayant pas bien compris les règles, ramena un panneau chez lui.



Pour se faciliter la tâche, Serpentaire décida de constituer les groupes en suivant les années. Les premières années devraient donc aller en première étoile, les deuxièmes années en deuxième étoile, etc... L'ESF, n'ayant pas encore inventé l'étoile de diamant, du trouver une alternative pour les sixièmes années. Le cours de Piou-Piou apparaissait comme une solution évidente.

Serpentaire, ayant plus d'un tour dans son sac, du anticiper la réussite de ce camp et s'empessa donc de réserver 60 billets d'avion (jamais deux sans trois) pour l'île Maurice en espérant que les scouts apprécieraient cette nouvelle destination.

Le dévouement de notre bien-aimé CT est vraiment sans limite.

Pajero

### **Rubrique Jeux Vidéos : South Park, le bâton de la Vérité**

Le jeu est excellent et fidèle à la série animée. Il y a la même atmosphère que dans la série et on retrouve tous les personnages qui vont vous suivre pendant le jeu. Vous pouvez jouer quatre classes possibles: le magicien, le guerrier, le voleur et le juif. Ils ont tous des forces différentes, mais la classe qu'on prends le plus est le juif, car c'est le plus intéressant des quatre. C'est plus pratique de connaître la série et c'est plus rigolo, mais c'est n'est pas grave si vous ne la connaissez pas, c'est amusant de jouer ce jeu sur la PS3 et le PC.

si vous voulez rire encore plus, je connais un bon producteur de video. On peut le trouver sur Youtube et sa chaine s'appelle Fail-Army.



Joost



## **Rubrique des Anciens**

Depuis l'année passée, les potins de la cinq' accueillent une nouvelle rubrique consacré aux anciens nostalgiques des articles et surtout de la troupe. Cette année, c'est Tangara, le CP du Touraco en 2013-2014 qui s'y colle, bonne lecture.

### **La Cinquième perd-elle ses traditions ?**

« Dans mon jeune temps, les choses ne se faisaient pas comme ça... » Cette phrase, entendue dans les prairies scouts depuis l'aube des temps, s'applique-t-elle à notre troupe bien-aimée ? Riche de l'héritage de générations de scouts, depuis Castor jusqu'à Fluffy, membre d'une unité prestigieuse et bientôt centenaire, la Cinquième fait montre d'un important folklore et en est fière. Faut-il pourtant reproduire toutes ces pratiques au motif qu' « on a toujours fait ça » ? Faut-il au contraire faire table rase ? Petit tour d'horizon...

Certaines traditions sont immémoriales, et ont largement contribué à l'identité de la Cinquième au sein de l'unité. Ainsi, les cris de patrouille en swahili (selon Wikipedia c'est une langue vivante) de l'Impala, du Kissende, du Touraco et du N'Gila sont craints et respectés par tous les Ardents, car pas plus que nous ils ne savent ce qu'ils signifient. Comme le *haka* des All Blacks, ce cri permet au CP de montrer la puissance de sa patrouille et effraie ses opposants<sup>1</sup>. Comme tous ceux qui ont eu leur Tenderfoot le savent<sup>2</sup>, ces cris sont un héritage de la Seconde Troupe, etc etc voir Petit Cinquième.

De même, personne n'a jamais milité pour remplacer Le Légionnaire par le Vlaamse Leeuw, tant cette chanson fait partie de notre patrimoine, permettant aux jeunes lors de leur première veillée de sentir cet esprit Cinquième si présent, aux vieux d'affirmer leur fierté de toujours en être, et aux papys mélancoliques de la fredonner en faisant leurs mots croisés.

---

<sup>1</sup> La peur que ces cris leur inspire est la raison pour laquelle les autres troupes se sentent obligées de se

<sup>2</sup> Pas Istrix donc



D'autres traditions, plus douteuses, ont disparu avec le temps, comme par exemple le fait de ficeler un première année trop turbulent au pilotis, car il fut prouvé que c'était un système totalement inefficace<sup>3</sup>. De plus, il semblerait que ces pratiques soient désapprouvées par Amnesty International quand le CP est majeur (donc Redunca c'est bon, tu peux y aller).

Il arrive même que ce soit le staff lui-même qui remette au goût du jour certaines anciennes pratiques. Ainsi, le système des badges et des premières et secondes classes fut réintroduit lors de la première année de vos CP, permettant un plus grand dépassement de soi dans le chef des petits scouts avides d'apprendre le sémaphore sur les plages grecques, et exigeant des 5<sup>ème</sup> années un longue nuit de réflexion (qui peut éventuellement être prolongée de 1, 2, voir 5 jours à terminer une réflexion longue de 24 pages en ne répondant qu'à 3 des 8 questions<sup>4</sup>) au lieu d'aller faire un arrêt par le McDo le plus proche, comme cela est déjà arrivé<sup>5</sup>.

Enfin, de nombreuses patrouilles ont leur propre folklore<sup>6</sup>, qu'il ne faut pas hésiter à mettre en avant et dont les secrets sont jalousement préservés de génération en génération (Limonade au Touraco, comment éviter le hike option en ayant des cloches partout au Mamba<sup>7</sup>, broder un fanion au Leo,...), par des CP considérés comme visionnaires.

Ces CP, comme cela vous a déjà été enseigné dans un potin plus tôt dans l'année, il convient de les adorer, de les respecter, de les encenser, et une fois partis, de garder une icône d'eux tout au fond de votre local, avec leur belle bouille souriante. Car c'est par eux, ces anciens qui ont commencé les scouts quand vous en étiez encore à compter les syllabes de votre prénom, les gardiens des légendes, que se transmet cet héritage de la Cinquième, ce sont eux qui instaurent de nouvelles traditions (on ne remerciera jamais Axis et sa Team CP pour Emma), ce sont eux qui enfin, lors de leur dernier GC, vous sortiront des « de mon temps on ne faisait pas comme ça » tant est grande leur tristesse de vous quitter. Et ce sont surtout eux qui insuffleront et maintiendront cet esprit de patrouille si unique, qu'on peut souvent retrouver dans leur devise :

<sup>3</sup> Comme peut en témoigner un blondinet de 3<sup>ème</sup> année, toujours aussi excité

<sup>4</sup> Record détenu par moi-même

<sup>5</sup> Cette fois je tairai le nom de ce scout indigne

<sup>6</sup> Parfois classé au Patrimoine mondial de l'Unesco, comme par exemple la cuisine du Touraco (au côté du pudding anglais), ou les sketches du N'gila (avec les Gilles de Binche)

<sup>7</sup> Approuvé par Koudou



« Le rire est une chose sérieuse avec laquelle il ne faut pas plaisanter »  
Gorfou, CP Impala 2013

« Ne remets pas à demain ce que tu peux faire après-demain » Hermine,  
CP Kiss 2013

« J'aime tellement le travail, que je pourrais passer des heures à le  
regarder » Gérénoùk, CP N'gila

« Pour qu'une démocratie fonctionne bien, il faut être un nombre  
impair. Mais 3 c'est déjà trop » Capibara, CP Léo 2013

« Plus il y a de fous, moins il y a de riz » Hermine, CP N'go 2013

« Si ma citronnade<sup>8</sup> te gêne dans ton travail, laisse tomber le travail. »  
Tangara, CP Touraco 2013

« Emaaaaa-i-aaaa-i-aaaa » Koudou, CP Mamba 2013

Enfin, j'ose espérer que celle qui n'est même plus à mentionner, Emma  
Watson, qui a grandi avec nous, s'embellissant de film en film, pour le  
plus grand plaisir de tous, trouvant chaque fois plus sa place dans notre  
cœur et dans nos rêves, restera encore longtemps une prophète pour la  
5<sup>ème</sup>. Puisse-t-elle vous porter chance, et vous faire vivre un formidable  
GC 2014, bercé de ses traditions dont nous sommes si friands, en vous  
inspirant pour en créer de nouvelles...

Tangara, CP du Touraco (2013-2014)

« Quand tu es du même avis que moi, j'ai l'impression de m'être  
trompé » Palasse à son CP<sup>9</sup>



<sup>8</sup> Aussi valable pour le Kidibul

<sup>9</sup> Je vous laisse déterminer lequel



## Une bouteille à la mer

*Lors d'une longue promenade autour de la magnifique piscine de Poseidon, une bouteille vieille d'environ 8 mois arriva à mes pieds. J'en fût tout à fait surpris.*

*Après une longue bataille contre les vagues pour aller chercher la bouteille, mon regard fût attiré par un autocollant de la troupe collé sur le bas du flacon bleu. Tout à fait subjugué je ne pu m'empêcher d'ouvrir le récipient pour lire la lettre qui se trouvait à l'intérieur de celui-ci.*

*Voilà ce qui y était écrit :*

« Chère maman, cher papa, Cela fait maintenant 2 jours que nous sommes arrivés en Grèce. Ce pays est réputé comme accueillant, magnifique, doux et 'cool pour y exercer sa flemme' comme diraient les aînés, je ne pense pas qu'il soit fait pour moi... Tout le monde est trop grand, j'ai peur de me faire marcher dessus par les aînés qui sont impressionnants et méchants. Un gros problème que j'ai également est que je dois sans cesse faire la vaisselle. Une fois ça va, mais 3 fois par jour, ou plus si les aînés font 'péter' la bouffe pers', comme il diraient. Ils ne la partagent pas d'ailleurs, même si j'ai parfois du mal à manger, je trouve que c'est le geste qui compte et le geste ils ne l'ont pas du tout ! Un jour on m'a prêté à Otocyon pour qu'il fasse la vaisselle des chefs, il m'a dit qu'il avait besoin d'aide et que le nouveau scout devait aider le nouveau chef. Et moi qui croyais qu'il était encore scout, pleins de surprises ! C'est horrible ici, le jour il doit faire 50°C, je meurs de chaud. Et la nuit il fait -20°C, j'exagère un peu mais presque me dirait ce bon vieux Gorfu qui lui n'a pas eu la chance d'avoir une couche de bronzage pour le protéger du soleil ! Mais tout ça ça va, le pire c'est encore ce savon de vaisselle, j'en ai partout et ça ne part pas hein ! Aucun aîné ne veut m'aider et les jeunes n'arrivent pas à me l'enlever... Tu sais maman, tu m'avais dit que le camp ce serait cool et relaxant. En tant que scout je peux comprendre, mais en tant qu'éponge carrefour je n'en suis pas persuadé !

A bientôt j'espère si je ne sèche pas au soleil...

Votre cher et tendre Bob (forcément) »



*Je resta bouche bée de ce texte, je ne m'attendais pas à lire la lettre d'une éponge un jour. Trouvant le texte fort bizarre et inutile, je décida de le donner à manger à mon cachalot à peau rousse.*

## **Rubrique vieux potins**

En feuilletant quelques potins de sa jeunesse, la rédac' est tombée sur un article écrit par Carcajou (maintenant Akéla à la Deuxième Meute) qui a quitté la troupe en 2012. L'article nous fait un petit résumé des ingrédients indispensables pour faire un bon sketch et ceux qui l'auront encore connu savent que Carcajou sait de quoi il parle, il est même un expert en la matière.

### **Faire un sketch: un art, une science**

Des veillées, la Cinquième peut se vanter d'en avoir fait des réussies, très réussies même. Doit-on vous rappeler toute ces soirées chantantes que nous vécûmes où « ambiance » et « bonne humeur » furent les maîtres-mots? Je ne crois pas, non. Votre pensée doit déjà avoir migré vers de magnifiques souvenirs où vous vous voyez, jeunes ou aînés, assis confortablement sur l'herbe humide à voir défiler devant vous des braves scouts qui n'avaient alors qu'un seul objectif: vous faire rire! Malheureusement, trop nombreuses furent les fois où certaines personnes, mal informées ou juste fainéantes, vinrent saboter vos veillées à coups de sketches bâclés et délibérément mauvais. Souvenez-vous de ces sketches où le spectateur, avide de rire, attend avec impatience la première blague drôle pour finalement voir se finir la scène sur un "Voilà, c'est fini" (Conclusion qui d'ailleurs prouve que même le CP avait conscience du pâté qu'il nous avait présenté) sans avoir pu sourire une seule fois. Et ne parlons pas des mimes en cascades (ou des mikados géant) qui sont à chaque fois une balle droite au coeur pour la troupe. Décidemment, c'en est assez.

Mais je sais que, parfois, on a pas d'inspiration et qu'on se voit dans l'obligation d'offrir à la troupe ce qu'elle ne demande qu'à refuser. C'est pourquoi je vous propose ici quelques conseils afin de rendre vos sketches drôles et attrayants même si vous n'avez aucune bonne idée.



## 1. L'attitude

Pour être drôle, il est indispensable d'avoir l'air drôle, c'est un fait. Alors voici mon premier conseil: lorsqu'on vous appelle, ne sortez pas des tribunes en lançant à vos amis rassemblés autour de vous un gros « ça va être du pâté! ». L'effet ne pourra qu'en être négatif. Non, prenez plutôt un air sûr de vous, rassemblez votre patrouille en souriant et déplacez-vous de manière drôle et rassurée en adoptant par exemple « la démarche Gorfou » (nommée d'après l'énergumène du même nom) qui consiste à se balancer de droite à gauche en faisant de grandes enjambées et en lançant des petits « Heyheeeeeeeey! » à chaque changement de direction (j'espère que vous visualiser).

## 2. La présentation

Lorsqu'on arrive sur scène, on doit introduire son sketch. Si on a de la chance, un brave scout se porte volontaire pour la tâche ingrate. Malheureusement, parfois, cette présentation se résume à un « Bon bah voilà la patrouille du Kissende en hike »; En faisant cela, vous ne chauffez non seulement pas du tout la troupe mais en plus vous faites peur au CT qui sent que vous n'avez rien préparé de bon (Pauvre Serpy, ménagez son coeur). L'Histoire a déjà prouvé que ces craintes sont justifiées. Non, utilisez plutôt un moyen ludique d'introduire votre sketch, surtout si celui-ci est très court. Par exemple, utilisez une technique qu'Axis maîtrisait très bien à sa belle époque en lançant comme phrase d'introduction, "Dis Géré, paraît que faut faire un sketch." Vous êtes alors parti pour cinq bonnes minutes amusantes à présenter à la troupe ce que vous allez bien pouvoir lui donner.

## 3. Amadouer son public

Un scout, c'est égoïste, c'est ingrat. Il ne demandera donc pas mieux que de crier un bon gros "C'est mauvais!" lorsque vous vous démènerez devant lui. Vous devez donc l'amadouer. Alors pour ce faire, la technique de la corruption marche rarement. De un, parce que vous



n'aurez sans doute pas assez de burgers pour en distribuer à toute la troupe, de deux, parce qu'on n peut jamais avoir vraiment confiance en la fidélité d'un scout, surtout dans les moments critiques. Non, essayez plutôt de l'amadouer en le motivant, en lui faisant comprendre que la foule vous aime et qu'il n'a rien à dire. Vous pouvez alors utiliser le classique « Est-ce que vous êtes chaaaaaaauuuuuud? » mais c'est connu. Préférez l'utilisation d'une ruse bien meilleure: « appâter sa proie ». Laissez donc venir le premier imprudent qui osera vous critiquez en public. Et lorsqu'il se manifestera, gardez votre calme et dites seulement « Pour la suite de ce sketch, nous aurons besoin d'un membre de la troupe, [insérer le nom d'un scout badant] par exemple. [insérer le nom d'un scout badant], lève toi. Voila, maintenant [insérer le nom d'un scout badant] va vous faire rire. » Ca n'a pas souvent été expérimenté mais ça devrait calmer son homme.

#### 4. Toucher ses auditeurs

Les scouts sont rarement cultivés, au contraire des potagers, mais ça ne les empêche pas d'avoir des centres d'intérêt. Alors voila ce que je propose: évitez de faire un sketch sur les tourments de Van Gogh à la fin de sa vie. Tentez plutôt de parler de sujets qui concernent votre chère troupe. Commencez par exemple en lançant: « Hier, alors que je jouais à Call of Duty... ». Je vous garantis qu'une bonne partie du public vous écoutera dès lors très attentivement.

#### 5. Les incontournables

Alors évidemment, parfois on se retrouve sans aucune idée pour construire son sketch; Dans ce cas, évitez (je ne le dirai jamais assez) de craquer en faisant un petit jeu mal fait et déjà vu (comme un mikado géant par exemple). Non, puisez plutôt dans la liste des incontournables, ou « jokers », qui ne sont rien de plus qu'une série de sujets drôles en toute circonstances. Voici un fragment de cette liste.

a. L'un des plus connus est sans doute la critique du poids et de la masse d'un quelconque chef; ne passez pas à côté de ce genre de pain béni pour faire rire la troupe. Invitez par exemple le héros concerné à venir faire une danse du ventre ou à nous décrire son menu de la semaine. Votre sketch, dès ce moment là, sera considéré comme un sketch réussi.



b. Introduisez un animal. Il est parfois désagréable de devoir mettre en scène un scout qui ne sait absolument pas jouer son rôle dans son sketch. Alors voici la ruse: au lieu de lui dire de rester assis et de regarder, faites de lui le héros du sketch en lui donnant un rôle merveilleux qui ne demande aucun talent, celui d'un cochon par exemples. Il suffit pour cela de lui mettre une laisse improvisée autour du cou et de lui imposer de faire quelques bruits animaliers; Pour vous, c'est un moyen de rendre votre sketch encore plus amusant. Pour lui, c'est un bond social immense car il se fait enfin connaître du grand public.

c. Il est bon parfois de vendre du rêve à son public, de l'impressionner. Aussi, soignez votre présentation en y insérant par exemple un interlude comique où les prestations comme le jonglage ou les cumulets sont les bienvenues. Ainsi, vous vous mettez au rang de grands comme Bouglione et vous proposerez quelque chose de nouveau à tous ces braves scouts assis devant vous.

Voilà, vous êtes maintenant à même de faire un sketch sans défauts; j'espère que vous ne nous décevrez pas.

Par Carcajou (remasterisé par la rédac')

All Rights reserved to Cajouprod





## Infos sport

Les Diables vont au Brésil !

Le **diable**<sup>1</sup> (en latin latin : *diabolus*, du grec *διάβολος* diábolos, issu du verbe *διαβάλλω* « diabállô », signifiant « celui qui divise » ou « qui désunit » ou encore « qui détruit ») est l'esprit personnifiant le mal.

Si dans le Manichéisme, le mal est à égalité avec le principe du Bien, l'un et l'autre correspondant à dieu, dans la tradition judéo-chrétienne, les anges déchus et leur chef appelé le Diable tentent de le répandre en agissant auprès des hommes par la tentation. Les anges déchus étaient donc des créatures de Dieu et n'ont pas été créés mauvais mais ils se sont déchus eux-mêmes en se voulant les égaux de Dieu et en le rejetant. Ce faisant, le Diable a rejeté le Bien et il est à l'origine du mal : « Il a été meurtrier dès le commencement, et il ne se tient pas dans la vérité, parce qu'il n'y a pas de vérité en lui. Lorsqu'il profère le mensonge, il parle de son propre fonds ; car il est menteur et le père du mensonge » (Jean chapitre 8 verset 44<sup>2</sup>).

À l'origine du mal, esprit du mal dans le monde, il est représenté sous un aspect qui varie entre l'homme et l'animal réel ou imaginaire (ours<sup>3</sup>, bouc, dragon, rapace, etc.), le plus souvent aux traits hideux et repoussants.

L'existence d'une entité représentant la personnification du mal sous tous ses aspects et combinant les fonctions de maître de l'inframonde, destructeur du cosmos et responsable des pires aspects de l'humanité semble être apparue avec le monothéisme. L'élaboration de cette figure originale emprunte néanmoins aux religions polythéistes pratiquées au Moyen-Orient et aux influences desquelles les auteurs de la Bible furent soumis.

(Source : Wikipédia)



Solutions dans le prochain numéro, a plus pour de nouveaux mots croisés plus incroyables chaque année !

## FICHE TECHNIQUE

### La tente de patrouille

La tente est souvent ce qu'on installe en premier lieu : alors, autant prendre le temps de choisir un emplacement pertinent et autant ne pas s'énerver pour cette première tâche collective. D'une année à l'autre, on oublie vite dans quel ordre agir !

#### **Avant le montage : choisir l'endroit**

Choisir un endroit plus ou moins plat et le débarrasser des pierres, ronces, racines... Les endroits plats se trouvent parfois au bas d'une prairie : chercher alors la zone la moins inondable. Si possible, orienter la tente pour éviter que les vents ne la prennent de flanc et n'arrachent les tendeurs. En Belgique, les vents dominants sont à l'Ouest. Evite la proximité d'arbres morts qui pourraient tomber sur la tente en cas de grands vents.

#### **Montage d'une tente de patrouille en 7 étapes :**

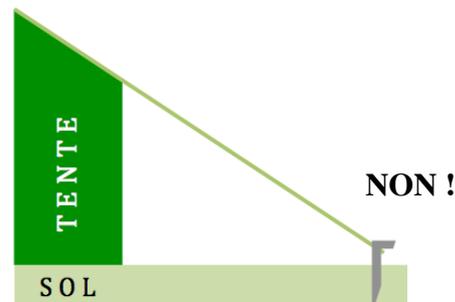
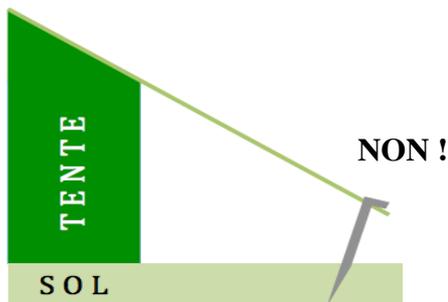
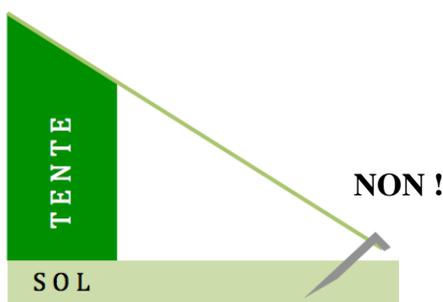
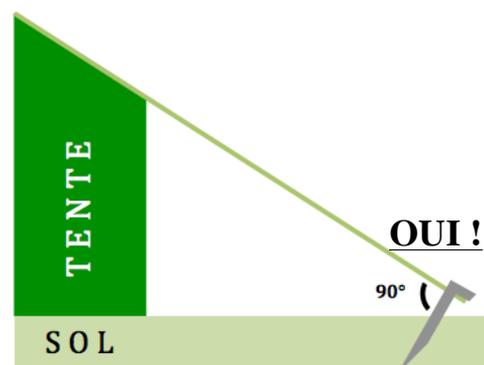
1. Étendre le tapis de sol à l'endroit voulu (cette étape peut se faire en dernier lieu, mais elle permet de délimiter l'emplacement).
2. Étendre le tapis de sol, face supérieure contre terre.
3. Assembler les mâts et la faîtière (transversale).
4. Positionner cette armature sur le tapis de sol et y fixer la toile de chambre (blanche).
5. Replier le double toit (verte) et dresser le tout à la verticale du tapis de sol.
6. Maintenir les mâts pendant que l'on fixe les tendeurs de coin dans le prolongement de la diagonale.
7. Fixer les tendeurs avant, arrière et latéraux. Ces derniers doivent être alignés sur deux lignes parallèles (une pour le double toit (tente verte) et une pour la toile de chambre (tente blanche))

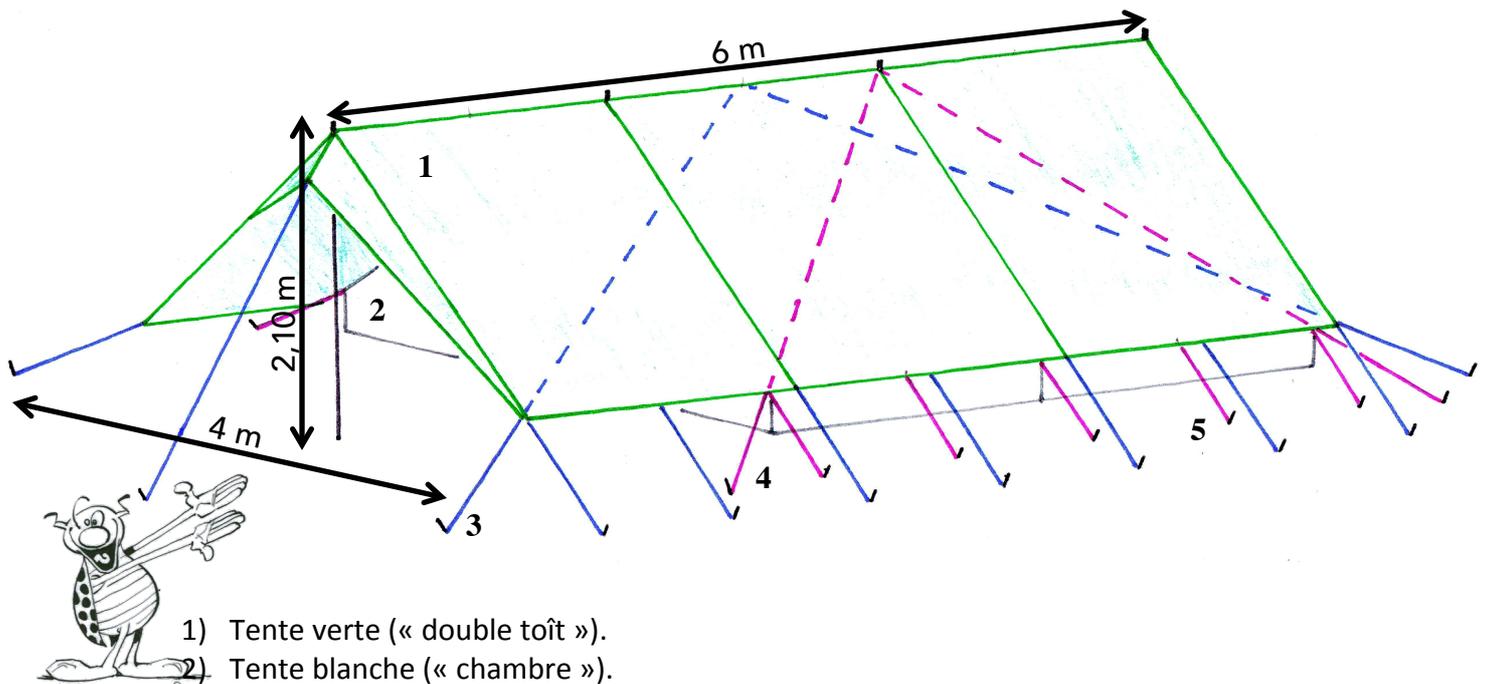
**IMPORTANT :** les tendeurs des quatre coins doivent toujours pointer vers le milieu de la tente (piquet n° 3 pour la tente blanche, et entre les piquets n° 2 et 3 pour la tente verte). Les deux toiles de tente doivent rester parallèles pour éviter tout contact entre-elles, sinon c'est l'inondation garantie.

#### **Comment planter une sardine ?**

Tout d'abord, une sardine se plante avec un maillet, pas avec ses pieds !

La sardine doit être inclinée de telle sorte que le tendeur fasse un angle de 90 degrés et doit être enfoncée au maximum (plus solide et évite qu'on trébuche dessus !).





- 1) Tente verte (« double toit »).
- 2) Tente blanche (« chambre »).
- 3) Tendeur du coin de la verte, pointé vers le milieu de la tente verte (entre piquets n° 2 et 3).
- 4) Tendeur du coin de la blanche, pointé vers le milieu de la tente blanche (piquet n° 3).
- 5) Deux rangées de tendeurs, une pour les tendeurs de la tente verte et une pour les tendeurs de la tente blanche.

### Comment plier correctement sa tente ?

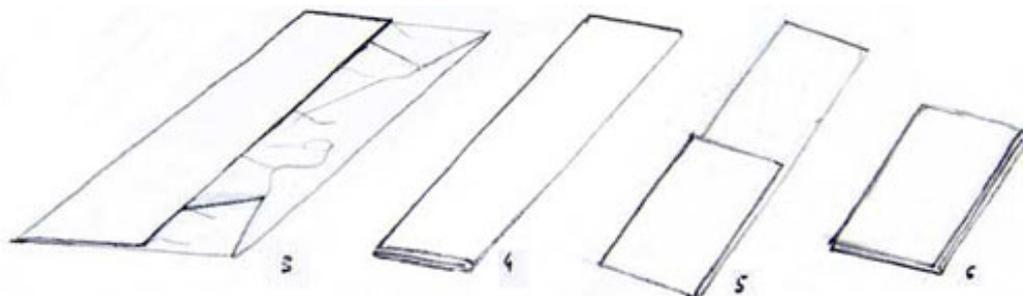
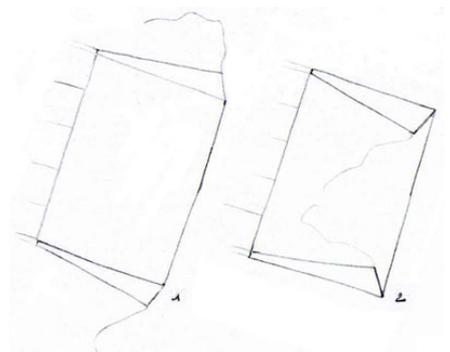
Avant tout, assure-toi que les toiles sont bien sèches, sinon étend-les pour les faire sécher. Si tu plies une toile humide, elle risque de moisir et la tente sera bonne à jeter. Sache qu'une tente coûte près de 1400,00 €, la Troupe ne peut donc en aucun cas se permettre d'en acheter tous les ans. Il est donc indispensable d'en prendre soin !

N'oublie pas non plus de vérifier que la tente a bien été vidée, en particulier les poches où traînent souvent chaussettes, lampes de poche ou foulards...

Si tu n'as pas le choix, et que tu dois plier la tente mouillée, n'oublie pas de l'étendre dès que tu seras rentré !

La tente se plie comme suit :

1. Étaler la tente au sol, pliée en deux suivant l'axe des œillets.
2. Rabattre tous les tendeurs vers l'intérieur.
3. Rabattre les auvents vers l'intérieur.
4. Plier en trois.
5. Rouler de façon à ce que les œillets soient à l'intérieur.



### Épaule droite

Nominette Unité

Insigne « Bruxelles Cinqantenaire »

Autres insignes



## Où placer les insignes ?



© Cinquième Troupe  
Ardents de Saint-Michel

[www.cinquieme.be](http://www.cinquieme.be)

### Épaule gauche

Flots de patrouille

Léopard : rouge & jaune  
Impala : mauve & blanc  
Kissende : bleu & blanc  
Touraco : brun & orange  
N'Gila : gris & jaune  
N'Go : vert & orange  
Mamba : bleu & jaune  
Tigre : bordeaux  
Chef de Troupe : vert  
Chef d'Unité : blanc



### Côté coeur

Badge *Tenderfoot*  
+ bandes de CP ou SP

Insigne première classe  
Insigne deuxième classe



### Manche gauche

Badges





## Mot de la fin

♪ Mooooooooooooooot deeeeeee laaaaaaaaaa fiiiiiiiiin ♪

Et oui l'ami, c'est déjà fini. Il est temps pour la rédac' de plier bagage et d'aller se la couler douce sous un cocotier. Pour toi il est temps de sortir de ton bain pour aller déguster les délicieux mets que ta gentille maman t'as concocté après ce gamelle de l'enfer.

Souviens toi de cette gamelle que tu viens de gagner (maaaaiiis siiiii) quand tu iras te coucher et dors paisiblement.

Pense aussi aux gentilles patrouille du Léo et du N'Gila qui t'ont permis de passer un excellent moment dans ton bain.

Remercie le staff qui n'est pas assez souvent remercié pour son boulôt. On les félicite pour leur sifflet d'or au Gamelle (ON Y CROIT !).

Gratifie le bon Dingo qui a haché et tailladé (on est pas bucheron pour rien) dans tous ces beaux articles afin de pouvoir t'offrir un potin propre, épuré et totalement « blagues-de-merde-free ».

Honore cette gentille Rédac' qui s'est démenée pour faire marcher tes zygomatiques à toi et qui t'aime (oui oui vraiment, on t'aime).

La Rédac' remercie tous les scouts qui ont écrit un article, tous les dinosaures de Lu qui lui ont permis de tenir bon dans les moments difficiles et toutes les touches de leur clavier.

Les derniers honneurs vont aux 6800 mots, au 32614 caractères et au 24 pages qui nous ont fortement aidé dans la confection de ce dernier potin de l'année 013-2014 !

See you guys,

UP FOR MARCINELLE 2014,

La Rédac'

