

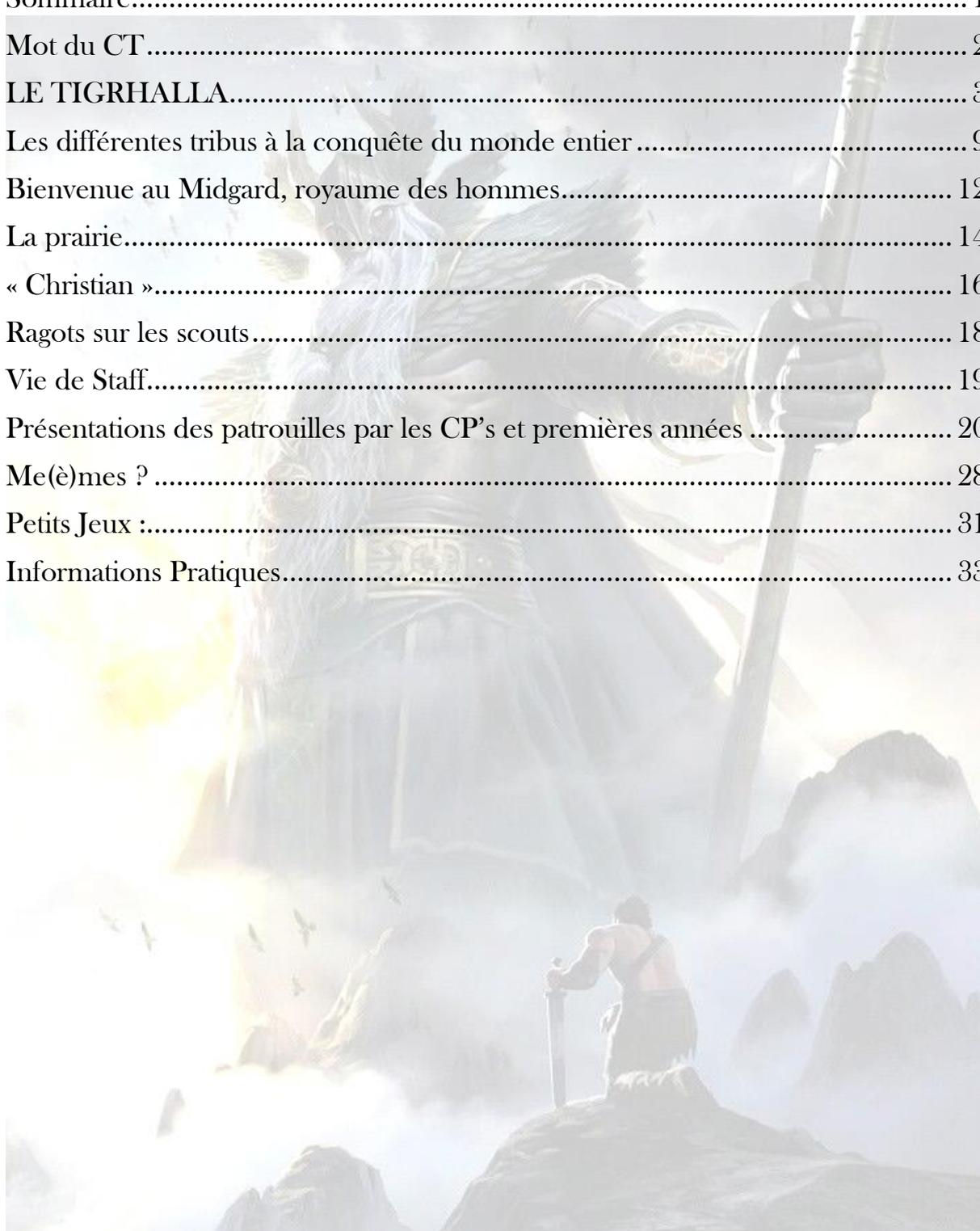
# VIKINGS

A dramatic illustration of a Viking god, likely Odin, with a long white beard and a horned helmet, holding a staff. He is standing over a smaller Viking warrior on a rocky outcrop. The background features a stormy sky with birds and a bright, glowing light source.

## Le Ragnarök de la Cinquième

# Sommaire

Sommaire.....	1
Mot du CT.....	2
<b>LE TIGRHALLA.....</b>	<b>3</b>
Les différentes tribus à la conquête du monde entier .....	9
Bienvenue au Midgard, royaume des hommes.....	12
La prairie.....	14
« Christian ».....	16
Ragots sur les scouts.....	18
Vie de Staff.....	19
Présentations des patrouilles par les CP's et premières années .....	20
Me(è)mes ? .....	28
Petits Jeux :.....	31
Informations Pratiques.....	33



# Mot du CT

J'ai besoin de toi noble guerrier, les Dieux t'ont convoqué !

Seuls les plus braves et les plus valeureux sont dignes de se rendre au beau milieu des fjords, là où le premier grand rassemblement de vikings aura lieu avant de partir à la conquête de l'Ouest. C'est pour ça qu'Odin a fait appel à toi !

Prépare ton Drakkar fait main, car oui les Dieux ont vu en toi et tes hommes l'unique moyen d'étendre le royaume viking dans le monde entier ! De Loki, le Maître du feu, à Tyr, le Dieu de la Guerre ou encore d'Odin, le Père des Dieux, Maître des connaissances qui détient les pouvoirs de la magie et de la science... tous t'attendent, prêt à partir en guerre contre l'occident !

Les Occidentaux essaient de s'imposer dans nos contrées. Ils veulent nous imposer leur dieu et leur culture de l'ennui. Cela ressemble à une blague ! Comment leur dieu pourrait-il combattre les Ases et les Vanes dirigés par le grand Odin ?!

Malheureusement, ce n'en est pas une, ces seigneurs chevaliers venant du sud sont accompagnés par des armées puissantes et nombreuses. Il est de mon devoir de t'appeler et d'unifier les clans pour leur tenir tête. Protéger nos territoires et nos coutumes sont l'une des nombreuses missions que je veux te confier.

Après avoir terrassé ces armées, nous partirons à la conquête de nouvelles terres : nous avons prévu de prendre la Grande-Bretagne et la Normandie, mais aussi de piller des villes riches telle que Paris !

En retour, tu gagneras tout ce que tu pourras porter en or mais aussi de la gloire. Et si tu venais à mourir au combat, les Valkyries s'empresseraient de t'emmener au Valhalla.

J'ai déjà des alliés puissants, de quoi te prouver que tout ceci n'est pas vain. Rassemble donc tes hommes !

# LE TIGRHALLA

De nos jours, les valeureux guerriers du Nord sont connus pour leur témérité dans la bataille, leur petit côté sanguinaire, leur appât du gain, leurs immenses festins où il n'est pas rare qu'on se batte pour une côtelette particulièrement alléchante (ceci dit qui serait prêt à se battre pour de la laitue ?), et où tout le monde mange et bois plus que la morale chrétienne ne le permet.

Mais c'est une grave erreur que de n'y voir là que le témoignage d'une brutalité crasse et d'une civilisation qui ne se distingue que par sa barbarie. Car ces hommes ne sont pas sans culture et raffinement : ainsi l'importance donnée à l'hygiène, la qualité de leurs bateaux (les fameux *longships*, réputés comme les meilleurs vaisseaux de ce temps) et de leurs armes, la finesse de leur orfèvrerie sont autant d'indices d'une société beaucoup plus développée que ce que l'on imagine habituellement.

Mais il est un point où cette culture se révèle de façon éclatante : la mythologie. Elle est en effet l'une des plus originales et développées qui soient ! En échange d'offrandes et de rites fervents, les Ases (les Dieux) accompagnent leurs fidèles dans la bataille, les inspirant de force, de courage et de ruse et accueillant les quelques qui sont tombés malgré un combat acharné au Tigrhalla où ils ripailleront ensemble pour l'éternité !

Voici donc un petit aperçu de ces figures célestes qui vous accompagneront pendant ce camp !

## WARRIGODIN

Roi des Ases du Tigrhalla, Warrigodin est respecté et craint de tous. Malgré son statut, il a une apparence peu avantageuse : il est en effet aveugle d'un œil et aime à se promener vêtu comme un vagabond, encore que certains prétendent qu'il ne fait que fermer un œil pour mieux viser sa cible et que ses vêtements sont une tenue de camouflage, car voyez-vous, Warrigodin aime la chasse et ne rate jamais une occasion pour pratiquer son « sport » favori à l'aide de Gungnir (sa lance, et oui elle a un nom). Cependant cet attirail n'est absolument pas indicatif du caractère de ce Dieu, tout aussi jovial que sévère, téméraire



que sage. Il règne en effet sur le monde des vikings avec exigence, s'entraînant sans relâche, malgré une petite faiblesse au niveau du genou, en prévision du Ragnarök, le grand combat final avant la fin du Monde qui oppose les Ases du Tigrhalla aux virtuoses du ballon rond parmi les vikings. Mais au-delà de ses performances physiques impressionnantes, c'est aussi un bon vivant dont la famille est pléthorique : père ou frère des Dieux, il n'est pas rare non plus que certaines lignées humaines s'apparentent à lui : il n'est donc pas si étonnant que Warrigodin reconnaisse dans chaque viking « un cousin lointain du côté de la grande tante Berthe de la sœur du cousin de l'oncle de mon père ».

## THORSSIE

Thorssie est le Dieu du tonnerre et de la foudre, et il n'hésitera pas à la faire tomber sur les vikings osant se présenter dans une tenue autre que l'uniforme impeccable à un rassemblement ! Ses nombreux pouvoirs qui font de lui l'Ase le plus puissant sont issus de son célèbre marteau, le Mjöllnir, qu'il est le seul à savoir manier. La puissance d'un tel artefact a tellement fasciné que les scaldes (les poètes scandinaves) ont composé de nombreux hymnes à l'honneur de cet objet, le plus célèbre ayant été chantée par Claude François. Cet attribut est en effet redoutable : Thorssie peut s'en servir pour provoquer de puissants orages qui détruisent tout sur leur passage par la force des flammes et du vent (et il faut dire qu'en termes de feu, il s'y connaît bien), aucun ennemi ne résistant à sa puissance. Mais il faut aussi(e) dire que, malgré cette supériorité tactique, Thorssie n'en fait pas étalage et utilise rarement tout le potentiel que lui confère cette arme. Car, plus qu'un destructeur forcené, c'est avant tout un bâtisseur et rien ne le satisfait plus que d'utiliser son Mjöllnir pour forger des armes dont l'efficacité et la précision ne trouve pas d'égale dans aucun des arsenaux des grandes puissances actuelles : les haches Fiskars.

Curieux et un peu aventurier, il est parti 6 mois en Irlande mais est rapidement revenu parce que « les irlandais me regardaient bizarrement », il faut dire que Thorssie ne quitte jamais son uniforme. Sa sagesse et son expérience font donc de lui un acolyte indispensable de Warrigodin qui peut toujours compter sur lui pour le soutenir dans sa lourde tâche et un compagnon précieux.



## LOKERU

Dieu de la malice et de la ruse, Lokeru n'est jamais loin d'un mauvais coup qui attire sur lui les foudres des autres Dieux. Warrigodin, à la demande des autres Ases, dût d'ailleurs se résoudre de l'exiler dans les terres du Nord où il étudie. Sportif, il ne supporte pas l'idée de la défaite, et ce particulièrement lorsqu'une équipe de Vikings ose l'affronter à son sport favori, dans lequel il excelle. Souvent perçu comme « le méchant de l'histoire » par le commun des mortels, c'est ignorer le petit cœur de beurre qu'il cache derrière son cynisme. Il n'hésite ainsi pas à aider les autres Dieux, qui face à une situation difficile, ne manqueront jamais de faire appel à la ruse de Lokeru pour les sortir de ce mauvais pas.



## TYRBEX

Dieu en charge de la Justice et des Cieux, Tyrbex est aussi particulièrement maladroit : ayant perdu dans main droite, arraché par Fenrir, le père de tous les loups, il est obligé de tout faire avec sa main gauche, avec plus ou moins de dégâts. C'est en revanche un excellent stratège qui arrive toujours à trouver une issue aux batailles les moins bien engagés et à retourner la situation en faveur des Ases. Les principaux mythologues s'accordent aujourd'hui à dire que Tyr n'est pas natif du Tighhalla mais provient d'un autre Panthéon, probablement le Lonasgard. Mais ayant rencontré les Ases du Tighhalla, il fut séduit par leur traditions et décida de rester en leur bonne compagnie. Quoique peu sportif, il prend plaisir à faire de longues marches dans des sentiers tortueux et difficilement praticables et apprécie encore plus partager ses nombreux itinéraires avec les Hommes, qui souvent s'y perdent.



## HEIMDURIAL

Arrivé il y a peu de temps au Tigrhalla, Heimdurial est d'une grande vigilance et malgré une chevelure hirsute lui retombant en dessous de ses oreilles, il est capable de tout entendre, même l'herbe qui pousse et une feuille tomber. Parti l'année dernière de longs mois en terre étrangère par-delà l'océan envoyé par Warrigodin pour y apprendre de nouvelles techniques d'offensives particulièrement efficaces, à savoir le tango, il en est revenu transformé et parlant un dialecte que personne ne comprend, répétant sans cesse « *Un desayuno de MUESLI es un desayuno exitoso* », ce qui augmenta le nombre de ces ennemis de manière considérable. Ne dormant jamais, il est sans cesse absorbé par sa tâche qui consiste à garder le Bifrost, pont entre le royaume des Hommes et l'au-delà et sonne l'alerte au moindre danger ennemi, avant de se lancer lui-même avec férocité dans la bataille. Cela fait de lui un Dieu majeur en qui Warrigodin a toute confiance.



## GUIBALDR

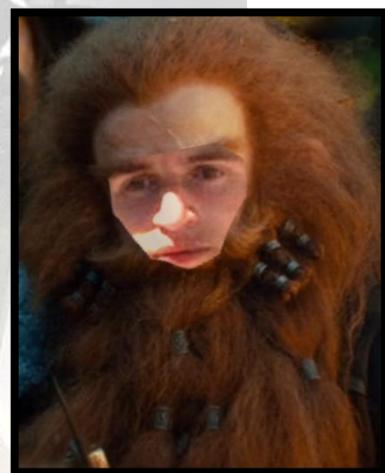


Jeune Ase récemment arrivé au Tigrhalla, Dieu de la Lumière et du Soleil, Guibaldr est encore fort jeune. Représentant la nouvelle génération des Dieux Ases, la légende raconte qu'il sera le dernier survivant du Ragnarök et qu'il règnera sur le nouveau Monde. Arrivé en même temps qu'Heimdurial au Tigrhalla, leur réputation a sérieusement périclité après une année en charge de l'intendance, persistant à nourrir les hommes des mets les plus atroces. Mais depuis qu'il a rejoint les autres Dieux avec son comparse, le ressentiment des hommes diminue et il est devenu un Dieu respecté. Réfugié au Nord du pays pour parfaire son éducation en vue de se préparer à son grand destin.

## LES NAINS

Les nains sont des créatures magiques pourvoyant aux besoins de nourriture des Hommes et des Dieux. Particulièrement serviles, ils s'occupent de fournir toutes les denrées nécessaires aux festins gigantesques à base de ravioli et du traditionnel compote-chips-saucisse dont les Hommes ne se lassent pas. Au nombre de trois cette année, ils feront tout pour vous régaler avec des mets (plus ou moins) bons.

Déjà bien présent cette année, **Brokksac** est un nain à la longue chevelure blonde. S'éclipsant souvent dans des pays étrangers pendant l'année, il revient toujours quand on a besoin de lui pour préparer un hot dog ou autre pour nourrir des Hommes affamés. Quoique nain très pratique, c'est aussi un amateur d'art : pilier de la team « pe-ra », il partage avec cette fine équipe toute ses *punchlines*, et n'hésite pas à user de sa plume pour rédiger lui-même des vers pleins de finesse et de délicatesse.



**Motsazawak** est le plus grand des nains, il n'est d'ailleurs pas clair s'il s'agit d'un nain, d'un homme ou d'un géant. Grand pote de Brokksac, il partage avec lui la passion des belles lettres ce qui fait de lui un membre distingué de la team « pe-ra ». Nouveau venu, il sera précieux pour le Tigrhalla, pas sûr, en revanche, que la cuisine soit son fort.

Enfin, **Gimlinck** sera le troisième membre de cette équipe de fins gastronomes. Apparenté directement à Lokeru, c'est un nain peu pressé qui se laisse le temps et qui partage avec lui son dégoût pour la défaite. La légende raconte qu'il n'aurait tellement pas supporté se faire battre à un concours qu'il s'est entraîné durement pendant des jours pour montrer qu'il était finalement le meilleur.



# Les différentes tribus à la conquête du monde entier

## La tribu des Leoparsson

Pas besoin de les observer bien longtemps afin de découvrir l'origine de ces vikings. Le chef de cette tribu est une grande blonde élancée avec de beaux yeux bleus, aucun doute ce sont bien des suédois. Il a notamment succédé à sa mère qui était une belle blonde également. Malins, rusés et habiles, la tribu des Leoparsson n'a presque aucun point faible. Ragnar Lycabrok, la belle blonde dont je vous parlais toute à l'heure, est également connu sous le nom de « briseur d'alliance ». Nombreux se sont alliés à lui dans le passé, nombreux sont ceux qui n'ont pas survécu à cette alliance. Son second ? Le fameux Bjorn Douroucson, esclave dans sa jeunesse il est arrivé chez les Leoparsson il y a 2 ans maintenant, l'année d'après il attire l'attention de son futur chef en construisant une table d'anthologie comme aucun d'autre Viking ne pouvait construire. Ce jour-là, il a non seulement gagné la confiance de toute la tribu, mais également le rôle de second de Lycabrok.

## La tribu de Vilmpala

Vainqueurs des derniers championnats du monde de piedballe version Viking l'année dernière ainsi que du Top Chef Viking, cette tribu a gagné le respect de toutes les autres tribus Viking. Etant l'une des 7 premières tribus sur cette terre, la tribu de Vilmpala était jadis appelée la tribu exploratrice. Personne ne sait vraiment si la légende dit vrai, mais selon cette dernière légende, le chef de cette tribu, le well-known Hørik Pumastor serait né pendant une de leur exploration au... Maroc ! Différents des autres Vikings, il a su se démarquer grâce à...à...à... on ne sait pas trop en fait ! Mais si une chose est sûre, c'est qu'il est respecté par toutes les autres tribus ! Pourquoi ? Parce que son second est à la tête du plus gros gang de l'histoire depuis Jésus et ses apôtres, le Pinto Gang ! Bjørn Pintos est en effet son second, redouté partout dans le monde, il est l'arme fatale de cette tribu. Il est également important de souligner qu'un autre Viking expérimenté, Juste Talapoint, reviendra de son raid en Angleterre pour renforcer sa tribu ! Il y a perdu quelques doigts, mais reste un redoutable Viking !

## La tribu du Kissendall

Autre tribu du royaume, ils ont la particularité de toujours revenir avant les autres quand ils partent en raid. Néanmoins ils ont su démontrer que leurs constructions étaient solides et ont profité de l'écroulement de certaines constructions de tribus rivales pour s'approprier le titre de meilleurs ingénieurs du monde nordique. Est-ce que leur nouveau leader, Fløki Cørsødar, pourra rééditer l'exploit ? Beau parleur et amadoueur, Cørsødar est connu dans ce monde pour recevoir un nombre incalculable de lettres durant le mois d'été ! Il serait également l'un des célèbres protagonistes de la légende qui raconte qu'avec son meilleur ami (autre leader d'une tribu Viking), ils se seraient partagés des sœurs jumelles pour faire partie de la même famille ! Son second se nomme Ivar Warthøg, personnage stratège et intelligent mais qui n'aime pas les constructions en hauteur. Il est également le seul Viking à considérer un autre Dieu au-dessus d'Odin. Plusieurs fois il a été surpris en criant sur sa construction « Vive K2A, Vive le Dozo, à mort le DUC ! ». De nombreux Vikings ont essayé de comprendre cette étrange citation, mais à ce jour, personne n'a réussi à la déchiffrer.

### La tribu de Thorraco

Comme son nom l'indique cette tribu réfère à Thor. Pourquoi me diriez-vous ? Car depuis quelques années les guerriers de cette tribu affirment qu'il fût un temps où Thor en personne régnait sur ce royaume. Depuis le Thorraco est souvent moqué par les autres tribus Vikings car c'est évident que les Dieux ne se mélangent pas aux êtres-vivants. Cette année le roi de cette tribu se nomme Ubbe Djibatagson. Mondialement connu pour être l'autre protagoniste de la légende ci-dessus, il faudra se méfier de lui car les alliances avec ses amis se brisent tout aussi vite qu'elle se créent. Son second est un autre jumeau (Djibatagson aime beaucoup les jumelles et/ou jumeaux apparemment). Il se prénomme Knut Xerustein. Discret mais d'une assurance et d'une loyauté sans faille, la paire se connaît bien et risque de faire des ravages. Ils pourront également compter sur Tapiri Ratoking, prêt à conquérir de nombreuses tribus pour enfin trouver l'amour.

### La tribu du Ngillastra

Rollo Chingala est le chef de la tribu du Ngillastra, et il est le deuxième membre du célèbre Pinto Gang. Gagnant du dernier The Voice Viking par tribu avec leur chanson « Solène », ils espèrent que Solène n'écrira pas de lettres cette année pour pouvoir créer leur second tube. Capturé l'année dernière au Thorraco, Jarl Irbisorg est devenu le second de cette tribu. Plus rapide à cheval que n'importe quel autre viking, il a le record du tour de Scandinavie depuis plusieurs années. Séduit depuis de belles lorettes par le hashtag #EkrikomKobs ils ont décidé de recruter son frère Erlendur Coyotnut pour essayer de lancer une nouvelle mode avec le hashtag #Parlecommecoyote. Flop absolu ou nouvel hashtag phare de la troupe pour les années à venir ? Seul l'avenir nous le dira. Sinon, si après un long périple vous vous arrêtez par malheur au Ngillastra, n'acceptez surtout pas leur soi-disant cocktail, on y retrouve toute sorte de chose qu'on n'aimerait pas voir dans un cocktail.

### La tribu du Ngørik

Nous arrivons à la tribu du dernier membre du gang le plus célèbre de l'histoire de la Cinquième, Ibera Tutwerk. Redoutable Viking et leader de troupes il a déstabilisé plus d'un guerrier avec sa célèbre danse du postérieur. Impossible de comptabiliser le nombre de victimes d'Ibera, on ne sait plus les compter (enfin les Vikings ne savaient pas compter tout court mais bon). Tout ce que l'on sait c'est qu'il est arrivé à la troupe en 2015 et que Twiga (ancien malfrat très connu de la troupe jadis) a quitté la troupe en 2016... De plus cela fait plusieurs mois qu'on n'a pas vu Blaireau... encore un coup d'Ibera ? Son second est tout aussi terrifiant que lui, regard ténébreux, cicatrice sur tout le long du visage, tatoué des pieds jusqu'à la tête, Sigurd Cabiabrok n'est pas à prendre à la légère. Malgré l'image de tyran qu'il donne aux autres tribus il est selon ses concitoyens doux et gentil comme un agneau. Vous l'aurez compris : fuyez la tribu du Ngørik si vous tenez à votre vie.

### La tribu Mambagertha

Aaaaah la tribu Mambagertha ! Si vous avez déjà fait affaire avec eux, c'est que vous aussi vous vous êtes fait avoir. « Vainqueur » du killer « en patrouille » l'année dernière alors que c'est un jeu individuel, cela restera la plus grosse escroquerie du 10<sup>ème</sup> siècle. C'est un peu comme si Rafael Nadal refusait de jouer contre un autre joueur Espagnol et que du coup l'Espagne remportait Roland Garros. Il ne faut jamais faire confiance au Mambagertha, tôt ou tard ils briseront votre alliance et remporteront le jeu de 24. A la tête de cette tribu malicieuse ? Gulo Lothbrok, arrière-petit-fils du célèbre Rollo Lothbrok (ATTENTION SPOIL SI VOUS N'ETES PAS ENCORE A LA SAISON 4 DE VIKINGS) célèbre Viking qui a trahi les siens pour devenir Duc de Normandie. On sait maintenant d'où vient cette malice.

Secondé par Knut Pécaristein (vous l'aurez compris le jumeau de Knut Xérustein), qui est quant à lui bien plus calme et tempéré que son leader (il n'est pas né au Mambagertha, that's why). On vous avait déconseillé de vous arrêter au N'gillastra pour y boire un cocktail et on vous déconseille également de vous arrêter au Mambagertha pour y manger ! Quatre Vikings y ont laissé la vie en Slovaquie.



# Bienvenue au Midgard, royaume des hommes

Nous sommes le 8 juin 793. C'est une belle journée, les rayons du soleil percent les fenêtres du monastère de Lindisfarne, au nord de la Northumbrie. Un léger vent marin rafraîchit le scriptorium. Assis à son pupitre, le moine Alcuin copie méthodiquement un verset de la Bible : « Ainsi parle l'Éternel : N'imitiez pas la voie des nations, Et ne craignez pas les signes du ciel, Parce que les nations les craignent. ». Il pose sa plume et contemple son œuvre : vraiment, il est bon de porter le message de Dieu. Un jour, le monde entier croira en Lui et nous aurons la paix dans le monde, se dit-il.

Soudain, des cris retentissent. Alcuin, surpris, se redresse et cherche à comprendre ce qui trouble la sérénité habituelle des lieux. Par la fenêtre, il aperçoit des hommes, ses frères, courir vers la chapelle. Inquiet, il décide de les rejoindre pour connaître la raison de leur agitation.

À quelques centaines de mètres du monastère, un groupe d'hommes en armes s'approche. Ils viennent de débarquer sur ces terres, après plusieurs jours en mer. Ils sont à la recherche de richesses. Ils ne craignent pas la mort. Ils ne croient pas en Dieu. Ce sont des vikings.



Ce jour-là, ils pilleront le monastère, s'emparant de tout l'or et l'argent qu'ils trouveront et mettront feu au sanctuaire. Alcuin survivra, contrairement à la plupart de ses frères, massacrés sans pitié. Il enverra cinq lettres à travers l'Angleterre, relatant l'exceptionnelle violence dont il a été témoin. La nouvelle de ces raids choquera les royaumes d'Angleterre et rapidement la réputation sanguinaire de ces païens se répandra dans tout le monde chrétien. Pendant plus de deux siècles, les peuples d'Europe vivront dans la terreur des vikings.

Cette réputation violente dont ont hérité les peuples nordiques est largement due au fait qu'ils étaient païens sans respect pour les lieux de culte et les monastères. Ils continueront à effectuer des raids en Europe jusqu'à la fin du 11<sup>e</sup> siècle, sans jamais chercher à envahir des territoires : leur seul but est de piller pour s'enrichir.

Les vikings sont répartis en une multitude de petits royaumes scandinaves. Le petit optimum médiéval, un réchauffement climatique en Europe entre le 10<sup>e</sup> et le 14<sup>e</sup> siècle, aura une portée historique majeure pour les vikings. Au départ, cela commence mal, la population augmente et les terres fertiles se font rares. Mais les vikings sont un peuple de marins et de marchands. La fonte des glaces leur permet de s'établir au Groenland et même sur le continent américain. Cependant ces terres nordiques sont peu propices à la culture.

Plus au sud, il y a l'empire de Charlemagne parsemé de riches monastères à peine protégés. Quels chrétiens oseraient s'y attaquer ? Les chrétiens, non, mais les vikings oui...



La saison du pillage est courte, seul l'été permet les expéditions en Angleterre et en Europe. L'avidité des différents royaumes scandinaves est sans limite. C'est à qui sera le premier à opérer un raid, massacrer et piller les richesses de l'Occident.

Et puis les ennemis s'organisent, les églises se fortifient, les rois s'arment... Les combats sont de plus en plus violents et la rivalité est sans pitié...

Chrétiens contre païens, vikings contre vikings, qui va triompher dans l'âpre lutte pour les richesses et les terres ?



# La prairie

Pour ceux qui n'auraient pas eu l'occasion de visionner la petite vidéo que les dieux ont envoyé pour vous montrer la prairie, en voici une petite description. Encore une fois, nous partons dans un petit coin de paradis, certes incomparables au Valhalla, mais certains disent que l'endroit était jadis un lieu de rencontre des ljósálfar, elfes blancs. La légende raconte que c'est un des seuls endroits pour lesquels ils quittaient Álfheim.

L'information la plus importante (et c'est véritablement capital, je vous le dis), est le retour de la rivière. Oui, vous l'avez bien vu, lu, compris : il y a une rivière ! De quoi bien vous rafraîchir et ce n'est pas tout ! Selon le rythme des pluies, la rivière peut se frayer un petit chemin en plein milieu de la prairie. Rien de bien gros cependant, et rien d'assez impressionnant pour emporter vos pilotis (à moins que la colère de Thor ne soulève une tempête).



Parlons un peu plus de la prairie à présent. Pour ceux qui aiment les coins cosy et chaleureux, elle sera impeccable. De fait, nous avons troqué le véritable royaume que nous avons en Slovaquie pour une petite prairie d'environ 1,5 hectares (soit un peu plus d'un septième de la prairie de Slovaquie, ou deux fois la taille du Grand-duché du Luxembourg).



Elle est entourée d'une sympathique petite sapinière, ce qui nous assure donc d'avoir tout ce qui faut comme bois pour les feux. L'autre avantage est que la sapinière forme un parfait rideau pour nous isoler des environs. Vous vous en doutez, en Belgique, on ne sera pas aussi seuls qu'au pied des montagnes slovaques ou au fond des vallées champagnarde. Pas d'inquiétude cependant : nous aurons toute l'impression de « chez-soi » nécessaire pour passer un camp fort agréable.

Sans surprise, le relief local est plutôt vallonné, et les plus perspicaces d'entre vous auront déjà compris que, puisque nous sommes aux abords d'une rivière, nous sommes au fond d'une vallée ! (à moins que dans votre petit monde imaginaire les rivières coulent le long des crêtes, auquel cas je vous recommande vivement l'ouvrage suivant : Sears & Zemansky's University Physics with Modern Physics, 14<sup>e</sup> édition, par les très réputés Hugh D. Young et Roger A. Freedman). Autre information : la vallée est orientée le long de l'axe Ouest-Nord-Ouest Est-Sud-Est. Autrement dit, le soleil aurait dû illuminer la prairie dès son lever, sauf qu'il y a une forêt dans le chemin... préparez-vous à des gyms du matin dans la rosée ! Par contre, on peut s'attendre à quelques coucher de soleil bien agréables.

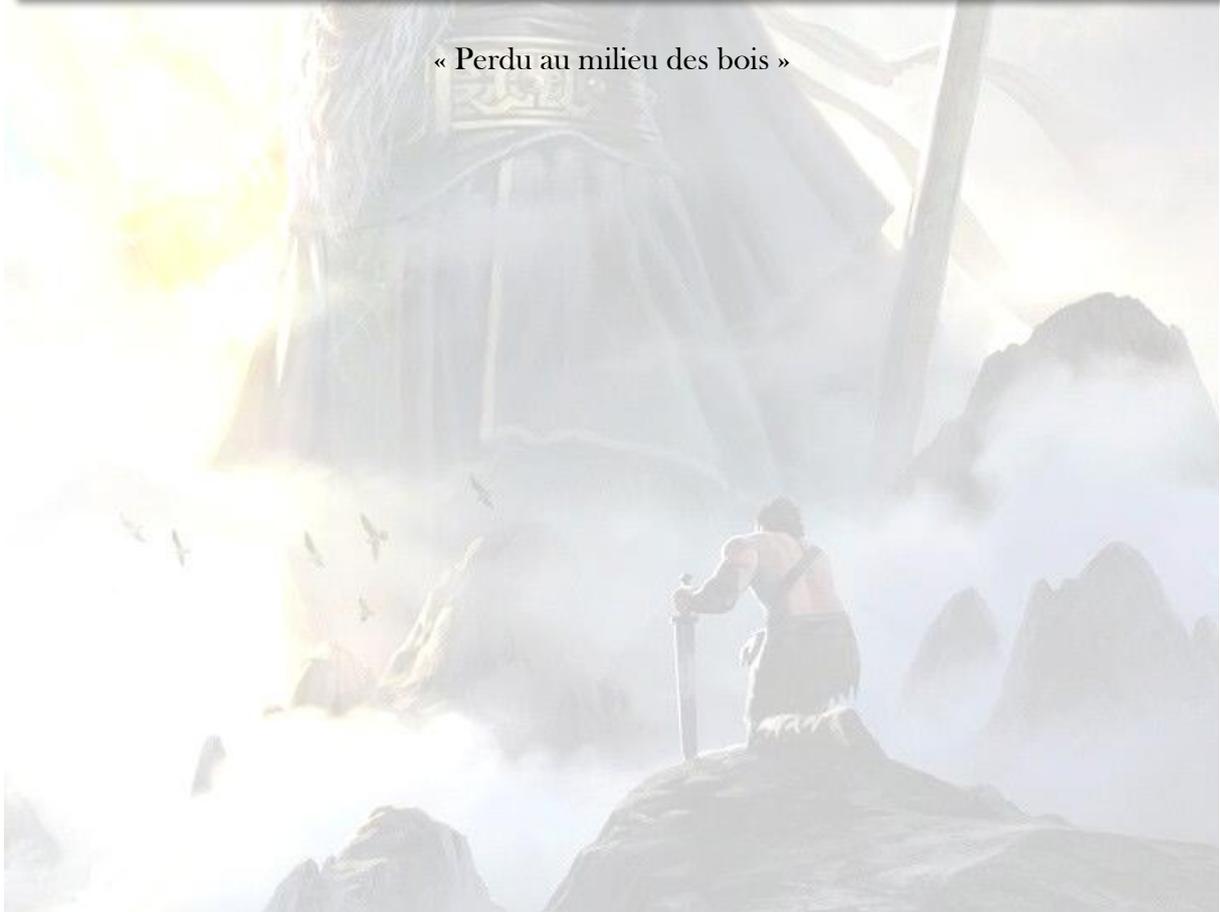
Un autre point, et pas des moindres, qui pourrait bien vous intéresser, c'est que la prairie dispose d'un point d'eau ! Un point d'eau ? Oui, un point d'eau ! Et je ne parle pas de la rivière, la prairie dispose d'un puits équipé d'une pompe à bras, ce qui signifie que tout ce que vous gagnez en distance à ne pas parcourir avec de bidouilles pleines, vous le reperdez à force de pomper cette même eau !

Bref, vous l'aurez compris : notre prairie s'annonce plus qu'agréable ! Pour terminer, en voici une petite vue aérienne :





« Perdu au milieu des bois »



## « Christian »

Jusque-là, un prénom relativement banal. Peut-être vieillot pour certains mais également très joli pour les hommes (ou les femmes) qui le portent. D'aucuns le lient à l'émission « les 12 coups de midi », d'autres à un grand couturier, et j'en passe. Mais ce n'est rien de cela.

Car... « Christian » n'est pas une personne, « Christian » ne met pas de chaussures à semelles rouges, « Christian » n'est pas le papa d'un des scouts (enfin, on n'a pas vérifié). Non, « Christian » est une force maléfique de la nature qui, à Paliseul, le lundi 28 octobre 2013, s'abattit sur notre bien aimée Cinquième Troupe...

« En Belgique, les dégâts sont restés limités », « L'incident n'a fait aucun blessé. Seule une dizaine de voitures sont sinistrées » ou encore « Nous avons connu pire » sont les grands titres publiés dans les journaux le matin suivant. Les rédactions de ces journaux font-elles parties des marionnettes pilotées par les martiens dans la lune qui chuchotent à l'oreille des chefs d'état ? Rien n'est moins sûr. Car ce qu'ils ont omis de raconter le lendemain matin, c'est l'aventure de la troupe des troupes : la Cinquième.

Il est une certaine heure au milieu de la nuit, l'absence de ma montre se fait ressentir, je ne sais absolument pas quelle heure il est. Nous étions tous très fatigué. En effet, le jour-même, un scout inconscient attrape mal une balle de rugby et se fracture le doigt. Evidemment ce scout, c'est moi. Certains le savent, d'autres doivent le savoir, le scout que j'étais était toujours aux premières loges des petites blessures « un peu nulles » comme les décriraient certains. Étonnamment, lorsque j'allais à la mammouth, j'étais souvent accueilli par un petit rire et un souffle : « encore toi » par Hystrix, alors chef pharma. L'autre qui se permettait souvent de me dire gentiment et en rigolant que mes blessures étaient un peu nazes, c'était Bongo (à qui je souhaite, de la part de la troupe, un très joyeux anniversaire). Bongo était mon CP à l'époque. Bref, je m'égare et, sans crier gare, l'histoire prit un tout autre tournant.

Revenons à nos petits scouts. Nous étions donc au milieu de la nuit, une bonne nuit de récupération d'un camp assez prenant, une bonne nuit pour se reposer comme on les aime tous en camp de Toussaint quoi. Malheureusement, notre cher Christian ne partageait pas cet avis. J'avais eu du mal à m'endormir et d'un coup, je me réveille en sursaut. Pas par le vent, non, mais par Bongo, cet hyperactif, qui avait réveillé tous les aînés pour aller resserrer les tendeurs de la tente. Alors évidemment, la première pensée qui traverse ma tête est : « Mais quel taré celui-là. On s'en fout de dormir dans une tente mal tendue. On resserrera les tendeurs demain quand les chefs nous diront de le faire, comme tout le monde quoi. » mais c'est alors que nous nous sommes tous mis à entendre la tempête qui faisait rage dehors. En plus de l'entendre nous la sentions car la tente commençait étrangement à bouger de plus en plus. Un vent de panique est alors venu s'installer à l'intérieur de la tente. Et quand je dis ça, je veux dire qu'un vent de panique est « littéralement » venu s'installer à l'intérieur de la tente puisque la tirette de la tente a soudainement sauté. Certes, elle n'était plus en bon état mais bon, ça fout quand-même les chocottes. Alors, à ce moment-là, tout le monde s'est dit que Bongo n'était pas en train de nous faire un excès de zèle mais que ça devenait vraiment sérieux. On ne va pas se mentir, c'est dur quand-même. Alors, dans une chorégraphie presque parfaite, on enfile les bottines, on se met en uniforme impeccable et on met tous notre foulard bien roulé et on sort de la tente. Même pas besoin d'ouvrir la tirette puisqu'il n'y en a plus, vachement pratique finalement.

Et quand on sort de la tente, c'est la guerre. Le vent souffle avec des pointes de vitesse atteignant les 8000 km/h, ou presque. Presque tous les scouts de la prairie sont hors de leur tente en train d'essayer de maîtriser ce qui reste de leurs toiles et de leurs poteaux. Il fait tellement froid et venteux qu'on a l'impression de voir des détraqueurs dans le ciel, tout droit venus d'Azkaban pour aspirer l'âme de petit scout. Et j'exagère à peine. On entend les tentes se déchirer et les cris des CP's en train d'essayer d'organiser leur patrouilles. On passe d'une tente à l'autre pour essayer d'aider chaque patrouille à garder sa tente plus ou moins intacte. En vain. Les tentes se déchirent les unes après les autres et les poteaux se plient de plus en plus. On ne sait plus quoi faire. A part les deux blaireaux en train de jouer au zipball sur le bord de la prairie, les scouts sont perdus.

Mais, à ce moment précis, certains scouts commencent à voir une lueur d'espoir. Mais que ce passe-t-il ? Tout le monde se met à se regarder et à se demander d'où viennent ces cris stridents qui sonnent comme les cris des indiens qui partent à la guerre. Je vous conseille d'imaginer très fort la chevauchée des Walkyries de Wagner. Et, tout à coup, on voit apparaître des formes dans la pénombre et la pluie. Les formes courent vers nous et s'approchent à toute vitesse. On commence à distinguer de plus en plus des silhouettes humaines, 8 silhouettes. Le Tigre.

C'est sûr maintenant, c'est le Tigre qui vient à la rescousse. L'espoir renaît. Pendant l'heure qui suit, tout le Tigre organise et met en place la contre-attaque. Car, nul ne peut défier la Cinquième Troupe ! Quand on l'attaque, la Troupe contre-attaque ! Un peu plus d'une heure après le début de la tempête, tout se met en place. On travaille dur, on démonte les tentes sous la tempête qui continue et on essaie tant bien que mal de récupérer chaque morceau de tente récupérable pour aller les remonter à l'abri à quelques centaines de kilomètres de là (kilomètres ça fait plus tragique que mètres). La bataille est rude mais l'adversaire perd de la force et on commence à sentir qu'on prend le dessus.

Après plusieurs heures de combat acharné, on pose enfin la tente à notre nouvel emplacement. Tout est presque terminé, mais Bongo nous demande de resserrer les tendeurs. On a alors comme un air de déjà vu... et tout recommence à nouveau ! Non, je déconne. Une fois la tente bien tendue, nous entrons tous dans la tente. Nous installons nos paillasses et nous nous glissons dans nos sacs de couchages plus ou moins trempés. La prairie redevient calme et la Troupe s'endort en espérant que tout ça n'était qu'un mauvais rêve.

Non, tout ça n'était pas qu'un mauvais rêve, mais une bataille bien réelle gagnée avec courage et bravoure par la Cinquième Troupe. La Troupe ne peut pas garder cette bataille comme dernier souvenir de Paliseul. Nous allons donc nous y installer cet été pour découvrir si ce village est bel et bien redevenu le havre de paix dont nous parlent nos ancêtres.

# Ragots sur les scouts

Fares penserait que Warrigal est le premier CT de la Troupe.

Vulpes aurait envoyé 42 lettres à sa copine pendant ce confinement.

La petite copine de Lycaon aurait rigolé quand le CP du Léo lui a annoncé qu'il voulait faire un pont Da Vinci cet été.

Les parents de Puma sont désespérés face à la fermeture des écoles pendant cette crise.

Aucun scout n'a su trouver la destination cette année. Pourtant on avait mis des indices hn...

Réunion de crise chez les scouts de la Cinquième ; le festival des Ardentes est annulé...

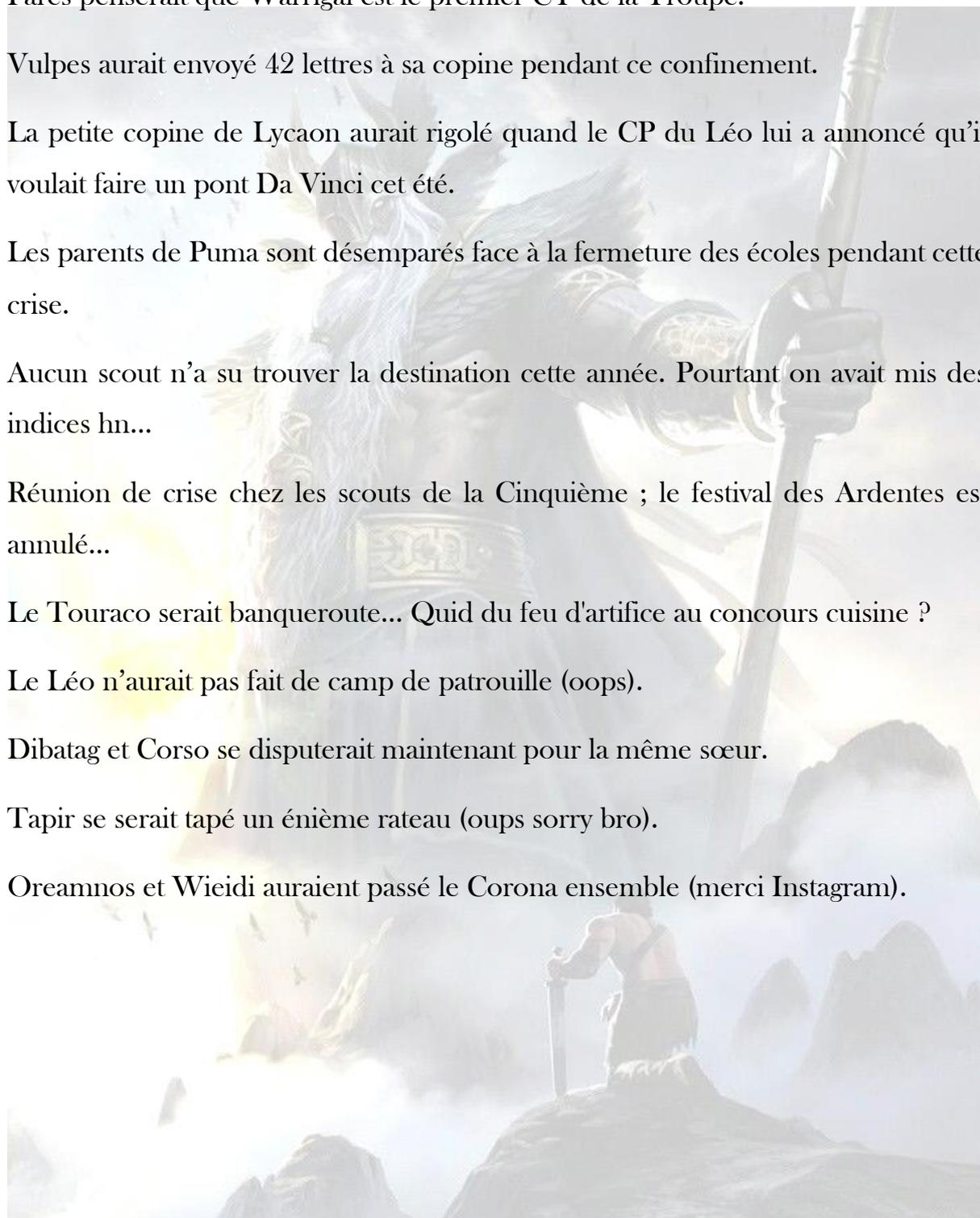
Le Touraco serait banqueroute... Quid du feu d'artifice au concours cuisine ?

Le Léo n'aurait pas fait de camp de patrouille (oops).

Dibatag et Corso se disputerait maintenant pour la même sœur.

Tapir se serait tapé un énième rateau (oops sorry bro).

Oreamnos et Wieidi auraient passé le Corona ensemble (merci Instagram).



# Vie de Staff

Ibex est très content de cette crise, sinon il n'aurait jamais eu le temps d'étudier pour ses examens #viedestaff

Caberu aurait rependu le virus dans toute la Belgique #viedestaff

Aussie ne serait pas parti en Erasmus ; il aurait juste eu la flemme de se lever les dimanches. #viedestaff

Warrigal aurait perdu quelques kilos pendant ce confinement... #fakenews

Ibex aurait reçu du talc pour pieds de sa famille à Noël. #viedestaff

Guib aurait accéléré pour une énième fois juste avant de dérailler à l'entraînement 24... #viedestaff

Urial se serait lancé dans une carrière de rap. A quand le duo avec MC Corsac ? #viedestaff

Ibex aurait été chaud défier la T3 au foot pendant le camp intertroupe. Malheureusement, le match de gala, ce sera pour une autre fois #viedestaff

Caberu ne serait pas encore arrivé en retard cette année. #viedestaff

Devinez qui va faire les hikes cette année ? #viedestaff

Passer 2h au téléphone par semaine avec les parents de Blaireau qui nous annonce qu'il ne sera à nouveau pas là à la prochaine réunion #viedestaff

Warri aurait repéré une belle fille à Paliseul et a imposé au staff d'y aller #viedestaff

Aussie aurait déjà contacté les pompiers de Paliseul; quel chef responsable! #viedestaff

# Présentations des patrouilles par les CP's et premières années

## Léopard

Je suis sûr que vous connaissez la plus mythique des patrouilles de la Cinquième troupe des Ardents de Saint-Michel. Celle qui a le plus de finales du Mondialito perdue (la médaille de d'argent c'est déjà bien), celle qui a posé pour la première fois une tente sur un pont Davinci dans l'histoire de la troupe (on a dormi tout le camp sur le sol) et qui cette année arrivera à dormir tout un camp dessus (Inch'allah). Celle qui a eu la chance d'avoir l'actuel CT dans sa formation (on s'en fou mais c'est cool... 'fin je pense). Celle qui n'a pas de deuxième année (C'est pas ouf mais bon on n'en a pas donc voilà). Celle qui part en hike sans sac à dos parce que les sacoches, c'est plus pratique. Celle qui voit Jimmy La Beuh à Langres. Celle qui oublié une tente en Belgique alors que le camp était en Slovénie (merci Bubo). Celle qui arrive à démarrer une voiturette de golf avec un tournevis et une pièce (des vrais mécanos). Celle qui a bien compris le proverbe « la vengeance est un plat qui se mange froid » en volant la victoire du jeu de 24 au Mamba en Slovaquie trois ans après qu'elle se fasse voler la victoire du jeu de 24 en Slovénie (mskn). Celle qui gagne les fanions vie de camp (au moins on gagne quelque chose). Celle où en 5 ans, j'ai dormi que deux fois sur un vrai pilotis (re mskn). Celle qui a pour première année Paul aka Paulo. Celui qui est tout le temps à l'honneur. Celui qui est toujours motivé malgré qu'il n'y ait pas de deuxième année. Celle qui a pour troisième année Farès aka le chat à cause de sa moustache. Tu ne le verras jamais sans sa sacoches que ce soit une « Kipling » ou une « Armani ». Celui qui fait des drifts en cuistax. Celle qui a pour quatrième Oreamnos aka Giant aka le tracteur car on ne sait pas dormir. Pyromane aguerrit, spécialiste en explosifs et amateur de grosses cylindrés si vous avez besoin de conseil sur un bolide ou sur des explosifs, vous pouvez lui demander. Celle qui a un deuxième quatrième, un certain Urocyon aka l'espoir de la team peura. Expert en rap, il connaît ce style de musique comme sa poche. A l'affut de toute nouvelle sortie, il est le plus grand streameur de freestyle goéland. Celle qui a pour cinquième année Malamute aka the ghost. Très discret, il n'en n'est pas moins efficace. Si vous arrivez à le trouver il est d'une aide cruciale à la construction d'un pdv (pont Davinci, NDLR). Celle qui a pour SP Douroucouli aka tableman. Ce bricoleur de l'extrême vous construit une table en un rien de temps mais pas seulement, car sans lui le pilotis n'existerait pas. Bricoleur certes mais pas que car c'est aussi un skaterboy, il a en effet le droit de porter du Trasher sans craindre les insultes d'un certain pumzer.

Celle qui a pour CP Lycaon

Celle qui se prénomme Le Léopard aka la meilleure patrouille

By Lycaon

## Impala

Bienvenue sur le Vogue-Pala, le navire du légendaire équipage : « L'impala » ! Malgré son petit équipage, l'ordre du capitaine « Pumzer » et de son second « Lil Pinto » a navigué l'entièreté des océans. Ils sont maintenant à la poursuite du trésor ultime, le Graal des trésors pour un pirate, non je ne parle pas du One Piece mais plutôt du trésor du dernier roi des pirates : Waririgale alias barbe d'Astérix ! Vous vous demanderez sûrement de qui peut être composé un si petit équipage pour avoir l'audace d'aller chercher le trésor des trésors ! Je vous préviens chers lecteurs, ne soyez pas surpris quand les noms de ces pirates résonneront dans vos têtes en boucle et en boucle pendant des jours, voir des semaines, que dis-je des mois !

Le petit nouveau de l'équipage, mais loin d'être nouveau dans la piraterie, je vous présente : « JulyJuly-Jules » !!! Après avoir tué le grand corsaire Barbe Blanche, le second du Vogue-Pala Lil Pinto lui tendit la main pour qu'il se rallie à eux. Petit de taille mais des plus forts joueurs de foot des océans, la légende dit qu'il a rejoint l'Impala pour les aider à garder leur titre de champion ! Il peut avoir l'air un peu timide à première vue mais ne vous fiez pas aux apparences...la prime de son dernier avis de recherche s'élevait à plus de 200.000 Berry !

C'est bien « Piet aux boucles d'or » le suivant ! Oui le fameux pirate des Caraïbes, on dit qu'il a rejoint l'équipage car il aurait eu des différends avec le poto Jack Sparrow il y a deux ans, d'après lui Jack prenait trop la grosse tête avec le ciné ! Cela fait à peine un an et demi qu'il est membre de l'équipage mais il fait déjà partie intégrante de cette belle famille ! Complet dans tout ce qu'il fait, son grand sourire et ses questions à toute heure empêchent l'équipage de sombrer dans la mauvaise humeur et l'ennui ! Sa prime ne s'élève pas plus bas qu'à 425.000 Berry !

« LéonarditoMaCheCazzo », vous ne lisez pas de travers je vous rassure, mais bon je vous avais prévenu, comme aime dire le grand capitaine « Jujjul » ce n'est pas des LOL cet équipage ! Venu tout droit du pays des pizzas, le cuisinier à la prime de 600.000 Berry fait bien partie du Vogue-Pala ! Se démarquant par ses talents de sportif et de cuisinier, le grand mais petit LéonarditoMaCheCazzo est aujourd'hui un pilier de cet équipage !

Le charpentier le plus connu des mers, oui je parle bien de celui dont tous les pirates rêvent, vous ne voyez point flou ! Le quatrième membre de l'équipage est bien « Altaica THE GIANT » ! La légende dit que tous ses bateaux ont été détruit par leur capitaines ! Mais il n'a pas dit son dernier mot, car cette année son capitaine lui a trouvé un plan d'un fameux dix (10 !) trous incassable ! Je vous arrête tout de suite ! Ce n'est pas parce que c'est un charpentier qu'il n'est pas dangereux ! Sa prime à lui s'élève à 832.000 Berry!

Vous vous en doutiez sûrement, si Lil Pinto fait partie de cet équipage, « Daguelastique » en fait partie de même ! Je n'ai même plus besoin d'énumérer ses crimes, sa prime parle pour lui : 970.000 Berry ! Oui Oui c'est bien ça : 980.000 ! Vous ne vous trompez pas, c'est bien lui le grand buteur du pénalty gagnant qui fit de l'Impala les champions en titre du Océanito ! On dit que grâce à ses grandes jambes il peut traverser un océan entier !

Vous êtes sûrs de vouloir continuer ? Car là nous passons aux trois grands généraux du Vogue-Pala ! Comment ne pas le remarquer, ses petits cheveux bouclés et cette paire de lunettes ! Ayez peur car vous voyez juste, c'est bien « Talapoin ardents » ! Le cerveau de l'équipage, ayant parcouru les mers japonaises et anglaises, sa culture et son intelligence permettent aux pirates de L'Impala de naviguer sur les mers de la manière la plus sûre ! De plus, ayant navigué sur la plupart des bateaux rivaux il ne se gêne pas de dévoiler à ses nouveaux compagnons les faiblesses adverses ! Ses poings ardents lui permettent d'anéantir tous ses rivaux et de même lui ont permis de bâtir sa réputation de grand pirate, il fait partie des 11 grands pirates ayant une prime supérieure à 1.000.000 de Berry !

C'est le tour du second...s'il vous inspire confiance, qu'il ne vous fait pas peur... vous signez votre mort ! Si sa prime est de 1.300.000 Berry c'est dû à l'énorme mafia qu'il dirige, le Pinto-Gang ! C'est bien ça, il dirige ses disciples comme « Ibera l'iguanodon » ou « Shingawa » afin de récupérer des trésors aux quatre coins des océans ! Et derrière cette face diabolique se cache quand même un personnage très drôle apportant une bonne humeur constante à l'équipage ! On comprend maintenant ce qui fait de lui le second d'un si grand équipage !

C'est au tour du capitaine ! « Pumzer trois passes d », connus pour ses passes décisives durant l'Océanito, il reste un pirate très redoutable ! Sa prime atteint la somme exorbitante des 1.500.000 Berry ! Dans cet équipage hors normes, il prend soin que tout soit en ordre, que tout le monde s'entende bien et que toutes les batailles soient menées à la victoire avec succès ! Son rêve ? Devenir un jour le roi des pirates !

By Puma

# Kissende

La patrouille du Kiss est vraiment une patrouille sympa. Alors c'est vrai, ce n'est pas tout le temps le Kiss qui gagne les épreuves, mais on est une patrouille soudée qui a une obsession pour la deuxième place. Mais cette année, c'est différent, car cette année le Kiss a : dieu Corso comme CP, WARthog comme SP, CHAUS la machine de guerre, Wiedi le pro du foot, chef Victor, Barnabé le sale bg et bien sûr Cyril et Matthias qui vont mettre le feu dans la Vème. Attention au Kiss cette année !

By Matthias

Tiktok challenge choose your character

Ne faites pas genre, les scouts, que pendant votre confinement vous n'êtes jamais allés sur Tiktok ! Vous connaissez certainement le Tiktok choose your character challenge.

Voici le Kiss :

Character 1 : Cyril Degezelle  
Taille : 5,5 fois la taille de son CP  
Talents: Quankido, foot  
Puissance: \* \* \*  
Intelligence : \* \*  
Peurs: rien  
Motivations: infini

---\*Chanson de transition\*--- (tuututututuuu)

Character 2 : Mathias De Bandt  
Taille : 1 m 68  
Talents : parcours, gardien de hockey  
Puissance : \* \*  
Intelligence: \* \* \*  
Peurs : rien  
Motivations : motivé pour tout !

---\*Chanson de transition\*--- (tuututututuuu)

Character 3 : Barnabé (Babinks)  
Taille : 1 m 65  
Talents : foot level 100  
Puissance : \* \*  
Intelligence : \* \* \*  
Peurs : perdre le mondialito  
Motivations : gagner le plus possible !

---\*Chanson de transition\*--- (tuututututuuu)

Character 4 : Victor Pestanes  
Taille : 1 m 65  
Talents : cuisine (master chef dans qq années), théâtre  
Puissance : \* \*  
Intelligence : \* \* \* \*  
Peurs : perdre le concours cuisine contre le cuisinix Pumzer

Motivations : gagner le concours cuisine

---\*Chanson de transition\*--- (tuututututuuuu)

Character 5 : Wiedi

Taille : 1 m 70

Talents : foot level fois 10000, porter des bumes mais pas des trop gros non plus

Puissance : \*\*\*

Intelligence : \*\*

Peurs : perdre le mondialito

Motivations : gagner tous les fagnons

Character 6 : Warthog

Taille : 1 m 83

Talents : constructions, défenseur

Puissance : \*\*\*\*

Intelligence : \*\*\* (culture g level max)

Peurs : monter sur le pilotis

Motivations : gagner woodcraft et pourquoi pas le who's who.

Character 7 : Chauss

Taille : 1 m 85

Talents : foot, aide ménager

Puissance : \*\*\*

Intelligence : \*\*

Peurs : strictement rien

Motivations : ancien n'gila => who's who

Character 8 : Corso

Cette character est défini par les jeunes.

Attention : cet article est pour rigoler, certaines sections (puissance, intelligence) sont entièrement fictives et à prendre au second degré.

By Corso

## Touraco

Le Touracoooo 2019-2020

Commençons par les jeunes. Tout d'abord il y a Lucien, mais tout le monde l'appelle Lucien boursin. C'est notre première année, il aime bien le vélo, il est megaaa motivé et il n'a pas peur de se faire entendre au sein de la patrouille. La légende dit qu'il aurait même osé affronter son CP ! #ca\_a\_mal\_tourné Ensuite nous avons nos deux deuxième années, Maximilien (Maxou) et Dimitri (Dimeke pour les intimes). Maxou nous vient tout droit du Léo et il a déjà capté les délires du Tourac, il ne faut plus qu'il intègre le savoir culinaire de notre patrouille et puis on pourra parler d'un vrai Touracois. Dimeke est là depuis deux ans et c'est notre attaquant en pointe pour le Mondialito. Il a prouvé son talent en tant que footballeur l'année passée sur le terrain, on aurait dit Éden Hazard quand il jouait encore pour Lyon (mdr le FOOTIX, Guib sort de là). Autant vous dire qu'on aura besoin de lui pour gagner le Mondialito. Notre dernier jeune n'est personne d'autre que Nico le monstre !! Ce jeune d'une quinzaine d'années est un véritable athlète. Il est monstrueux au hockey, il a un bon touché du ballon et à vélo c'est une machine. En deuxième année seulement il a déjà bombardé aux 24h vélos en faisant en tour en 03:51 !! Qu'est-ce que le futur lui réserve ? Peut-être que c'est lui le futur recordman du tour du bois de la Cambre !

Les aînés. Faut-il vraiment encore présenter ce duo de choc ? Si vous ne les connaissez pas encore c'est que vous êtes ou bien nouveau ou bien que vous n'avez participé à aucun camp et à aucune réunion. Nous parlons bien évidemment du duo Bruan et Tapir. Ils forment le moteur de l'ambiance du Touraco. Bruan suffisait amplement pour alimenter la patrouille pendant ses trois années scouts au Touraco. Maintenant que Tapir a rejoint l'équipe, il n'y a aucun souci à se faire concernant les blagues et les âneries. Le duo est aussi connu pour son charme irrésistible ! Il suffit d'un geste, d'un mot, d'un souffle pour qu'ils aient du succès auprès des filles. Si vous le souhaitez, vous pouvez leur demander des conseils. Pour finir le tout il y a les frères du Touraco, Xérus et Dibatag. Ils ont fait toutes leurs années scouts ensemble dans la même patrouille. Ils connaissent tous les délires, les secrets et les recettes du Tourac. Ils forment la base de la patrouille. Xérus est toujours là pour épauler Dibatag dans les moments où cela est nécessaire, il motive la patrouille durant des épreuves et durant le camp et il mène la patrouille durant le hike. Dibatag fait en sorte que tout le monde s'entende bien dans la patrouille et fait régner le respect et la discipline au sein du Tourac. Gare à ceux qui l'ont offensé, ils vont passer un sale quart d'heure !

Gros kiss à vous

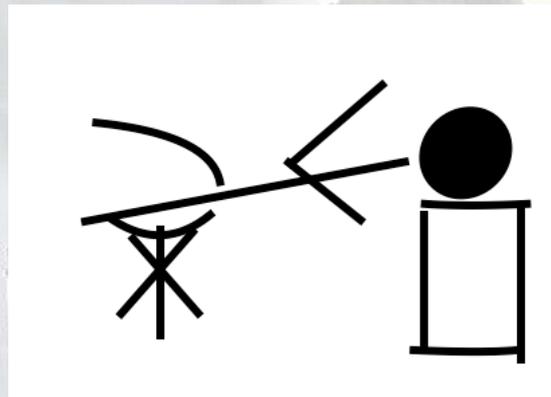
Le Toerakooo (#écritcommekobs)

## N'Gila

Alors, tout d'abord, au N'Gila, on ne peut passer à côté du 1<sup>er</sup> année sans le remarquer. On parle bien sûr de Louis. Une forte tête celui-là ! Il est toujours là pour mettre l'ambiance dans la patrouille et nous faire rire avec ses farces en tout genre. Cependant, ce cher Louis est injoignable en dehors des scouts. Il se dit même qu'il répond aux messages sur le groupe du N'Gila juste pour pouvoir victimiser ses 4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> ! (Merci d'envoyer un mail si vous avez compris le sens de ces propos, NDLR) En effet, il aurait osé défier Vulpes et Coyote par message... On attend de voir maintenant sur le camp s'il osera ou non tenir ses propos face à eux. Louis dit aussi être un gardien hors pair au foot, peut-être sera-t-il sur la feuille de match lors du 1<sup>er</sup> match du Mondialito ? Secret du N'Gila, on ne dit rien !

Ensuite, nos 2 deuxième années, Emile et Colin. Emile, aussi surnommé Emilio, est notre hockeyeur. Ce mec est toujours posé. Partout où il va, il prend son trépied et son sac pour pouvoir se faire un petit lit en hauteur. Ça donne un peu ça en gros (pas ouf le talent en dessin sorry les boys) :

Alors voilà, ça c'est Emile dès qu'il n'a rien à faire. Grand flemmard, il est quand même toujours de bonne humeur, prêt à aider sa patrouille et à rigoler avec elle. Il ne vient jamais à une réunion sans son sourire de tombeur.



Puis il y a notre fameux Colin, il a réussi à se faire remarquer sur toute la prairie et on attend beaucoup de lui au N'Gila. Déçu de changer de patrouille après le grand camp, il changera vite d'avis et se rendra compte qu'au final le N'Gila c'est mille fois mieux que l'Impala (Je sais de quoi je parle, je suis passé par là) : N'Gila > Impala

Puis, il y a Elie, aka T'choupi, notre 3<sup>ème</sup> année. Rugbyman, il n'en a pas la carrure... il est cependant plutôt bon au foot. Je lui ai perso montré quelques tricks en hike l'année passée et apparemment le seul but qu'il a mis en Mondialito c'était entièrement grâce à moi. Sur la feuille de match cette année ? Mystère... Plus grand que son CP, il essaye parfois de lui tenir tête mais se rend vite compte qu'il lui reste encore beaucoup à apprendre avant de devenir aussi compétent que lui.

Ensuite, on retrouve le 4<sup>ème</sup> année Vulpès. Alors lui, il pense tout le temps à sa gow, Solène. Au grand camp, le matin c'était « j'espère que Solène m'a envoyé une lettre », il ne recevait pas de lettre alors il déprimait pendant 1h puis à midi, pendant que tout le monde mangeait, lui, il bronzait sur le banc pour je cite : « être bronzé et bg pour sa gow ». Le soir avant de dormir c'était une petite pensée pour Solène et (quand il a enfin reçu sa lettre) c'était relecture de sa lettre. Autant vous dire que le jour où il a reçu un courrier venant d'elle c'était mieux pour lui que le resto de troupe et je ne vous raconte pas les déceptions qu'il avait quand, au début, il recevait des lettres de sa mère qu'il pensait venir de Solène.

Enfin, il y a les deux 5<sup>ème</sup> année, Coyote et Irbis. Mes 2 bras droits et team de bras cassés. En vrai, ce sont les meilleurs 5<sup>ème</sup> années qu'on puisse avoir. Coyote, joueur de foot hors pair, la légende raconte qu'il met des petits ponts à Caberu. Parfois un peu ~~en~~ étonnant (Correction De La Rédaction) (<3) et ~~casse-couille~~ contrecourant (CDLR), il sait mettre l'ambiance dans la patrouille. Il a réduit Vulpes à l'état d'esclave depuis son arrivée au N'Gila. Enfin non, tantôt esclave, tantôt pote, avec Irbis on ne comprend pas trop mais en tout cas ils font la paire. En parlant de Irbis, lui c'est le SP, perdu de vue depuis nos départs de l'Impala, on s'est retrouvé au N'Gila pour refaire un duo de choc. Il ne manquait que Pinto et on aurait eu le trio d'incapable de nos années comme jeunes. Ultra bon en vélo, il est tout l'inverse au foot. Il est totalement imprévisible, tantôt il surprend tout le monde, tantôt il rate le goal alors qu'il n'y a personne dans le but...

## N'Go

Je me présente : Louis. Ma patrouille est très bien formée car à sa tête, Ibera est un CP respecté qui sait faire rire quand il faut. Il est secondé par Cabiã, le SP, qui rigole beaucoup avec Ibera et accueille tout le monde. Moco est en quatrième année. Il est très divertissant et je l'aime bien car il était dans la même meute que moi. Il reste cependant spécial. En troisième année il y a Quentin. Il est très provocateur et se fait souvent remettre en place par Ibera et Cabiã. Ensuite vient Emilien. Je m'amuse à faire des mises à cul avec lui. Adam est l'autre deuxième année, il n'est pas toujours présent aux réunions mais il met une sacrée ambiance. Mon camarade Augustin qui est aussi en première, arrive très bien à s'intégrer dans la troupe mais il ne fait jamais ses lacets alors qu'Ibera le lui demande.

Je me présente : Ibera, respectable chef de la patrouille du N'Go et membre très influent du célèbre Pinto Gang. En vue de la réalisation de ce potin, il m'a été demandé de passer mes effectifs en revue et c'est donc ce que je m'appête à faire.

Ma tâche de CP n'est toujours évidente et je peux heureusement compter sur mon fidèle SP Cabiã. C'est un formidable bonhomme qui est devenu au fil des années un véritable ami. Fidèle à lui-même et grâce à son calme remarquable dans n'importe quelle situation, il s'est forgé une place parmi les meilleurs éléments de la patrouille.

Juste après lui, nous retrouvons Moco. Cet individu très étonnant n'a jamais fini de nous surprendre. Malgré une certaine incompétence dans de nombreux domaines pratiques ou physique, il faut reconnaître

qu'il possède un talent pour amuser et flatter les gens. Moco est un séducteur qui nous a d'ailleurs confié avoir accroché un premier trophée à son tableau de chasse.

Quentin est très clairement un troisième année impulsif et rebelle. Lorsqu'il aura enfin compris que manquer de respect à ses supérieurs et se chamailler avec les plus jeunes sont des vices impardonnables, Quentin deviendra un grand Scout. Comme Cabiaï aime souvent le répéter : «Quentin est un peu ~~en~~ étonnant (CDLR), mais il a bon fond. »

Emilien est un jeune chiot qui aime provoquer les autres membres de la patrouille pour affirmer sa dominance je suppose... Si l'on met sa tendance bagarreuse de côté, Emilien est un élément très prometteur pour l'avenir du N'Go.

Face à lui, en deuxième année, nous retrouvons Adam. Le mode de vie de Adam pendant les camps est assez étonnant. Il rôde autour de la tente en quête de son mets favori... le pain. Il possède également la mauvaise habitude de s'assoupir près des feux de bois ce qui lui a valu de sérieux problèmes l'année dernière. Néanmoins, sa tête bien remplie et sa moustache très sexy font de lui une personne unique et extraordinaire.

Louis est un des cadets de la patrouille mais il semble cependant promis à un destin hors du commun dans la patrouille du N'Go. Il est motivé, sportif et déterminé à motiver la patrouille pendant les activités. Ces qualités avaient pourtant disparu depuis longtemps au N'Go...

Enfin, je suis obligé de parler d'Augustin ou devais-je dire de l'Augustin. En effet il est unique. Il est souriant, plutôt séduisant et d'une motivation sans égale. Cependant sa fâcheuse tendance de perdre des bouts de dents pendant les réunions est un défaut qu'il doit encore corriger.

## Mamba

### Gulo

J'aurais pu dire qu'il est sympa mais ce serait trop facile.

- + Gulo, c'est le CP, en plus c'est un bon CP. Je n'ai rien à craindre. Dès que quelqu'un ose me toucher, il peut compter sur un rendez-vous à l'hôpital.
- + Il est patient, ce qui peut être utile avec moi dans la patrouille : il paraît que je pose des questions.
- + Il ne me traite pas comme un esclave.

- On n'a gagné aucun jeu cette année, mais ça ne dépend pas que de Gulo
- Il aime sauver sa peau en laissant faire par les autres les épreuves embêtantes. Comme je suis première année, ça retombe souvent sur moi. Là par contre il m'aide.

### Pécari

- + Il écoute bien les autres.
- + Il est rigolo et apporte une bonne ambiance dans la patrouille.
- Il est souvent absent.
- Il profite qu'il est en cinquième année.

### Scorpion

- + Il est rigolo.
- + Il est sympa.

- Il aime le luxe.

### **Mara**

+ Il s'intéresse un peu aux autres. Il me demande souvent si tout se passe bien.  
+ Il est rigolo et apporte une bonne ambiance, surtout au camp de Toussaint.

- Il a peur des tempêtes.

### **Vuorikissa**

+ Cuisinier de la patrouille (toujours pratique d'avoir un bon).  
+ Rigolo et sympa avec tout le monde.

- Il se voit comme un CP (pas le cas).

### **Jonathan**

+ Rigolo et sympa.

- Profite d'arriver en troisième (il ne doit pas faire la vaisselle).

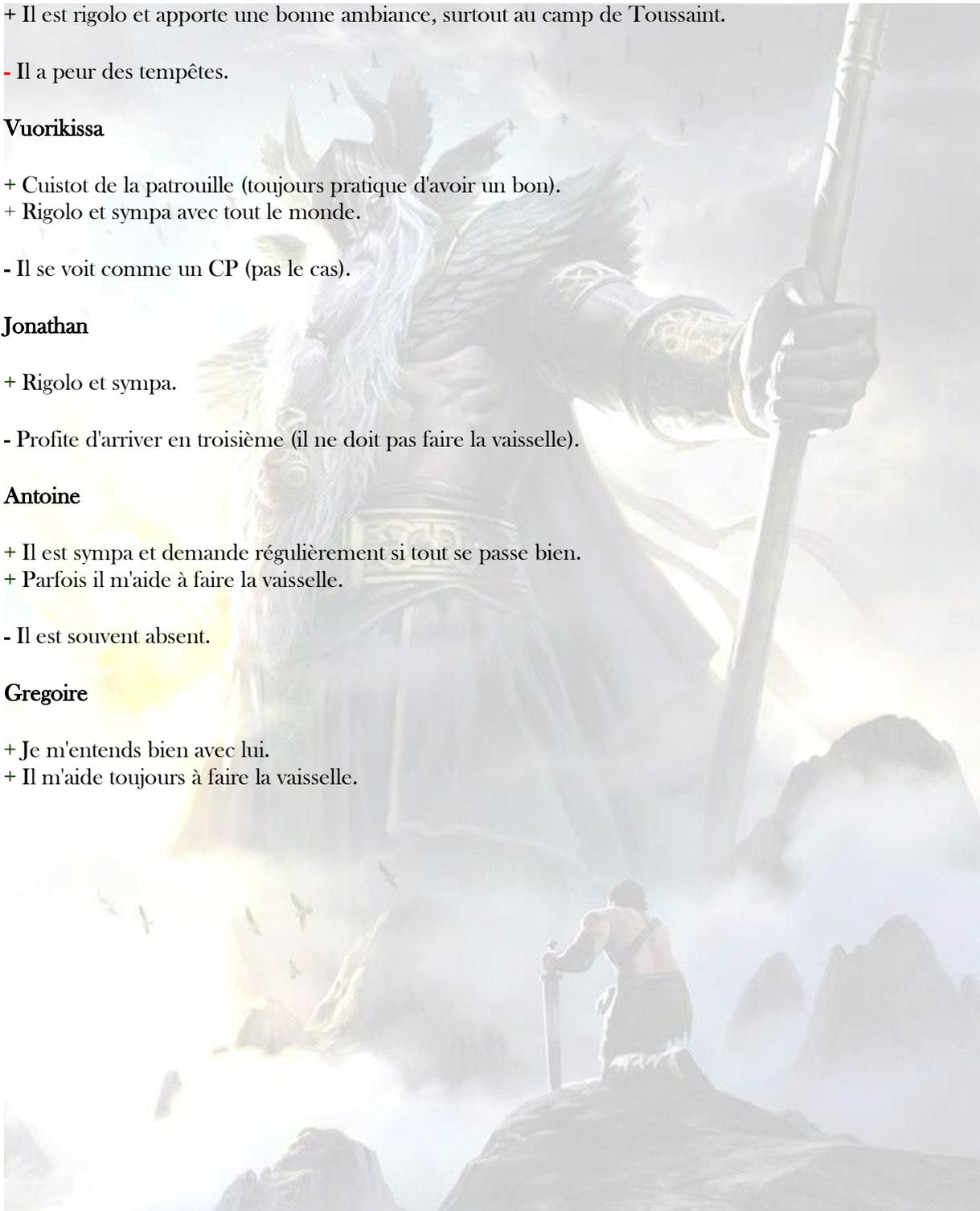
### **Antoine**

+ Il est sympa et demande régulièrement si tout se passe bien.  
+ Parfois il m'aide à faire la vaisselle.

- Il est souvent absent.

### **Gregoire**

+ Je m'entends bien avec lui.  
+ Il m'aide toujours à faire la vaisselle.



# Me(è)mes ?

Avant de vous proposer quelques-unes de ces images humoristiques, profitons d'un petit instant culture : nouveaux venus au rang des débats linguistiques, l'orthographe et la prononciation de "mème". Faut-il dire "mîme" et écrire meme, ou dire même et écrire même ? Le débat fait rage sur la toile ! Contrairement à chips, qui en Français est féminin malgré les objections de nombreux francophones (dont moi), et à "Autant/Au temps pour moi" qui sont tous les deux corrects ("autant" ayant le sens logique et "au temps" le sens historique), il ne semble pas y avoir autant d'unanimité concernant "meme". A vous donc de forger votre avis : êtes-vous du genre à dire nonobstant et à apprécier les ouvrages de Victor Hugo ? Dites "mème" ! Êtes-vous du genre à parler de followers et à suivre des youtubeurs français ? Dites "mîme" ! Et pour vous accompagner dans votre réflexion, voici quelques images spécialement pour vous :



Moi: \*Lèche le fond du bol

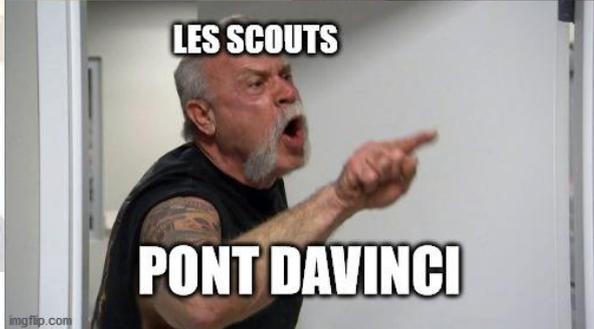
Le reste de la patrouille en train de boier:



**Le Staff**

**Les patrouilles**

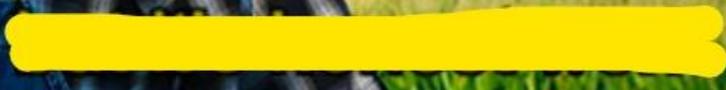




**IBEX QUI MET 50KM À UNE PATROUILLE**



It ain't much,



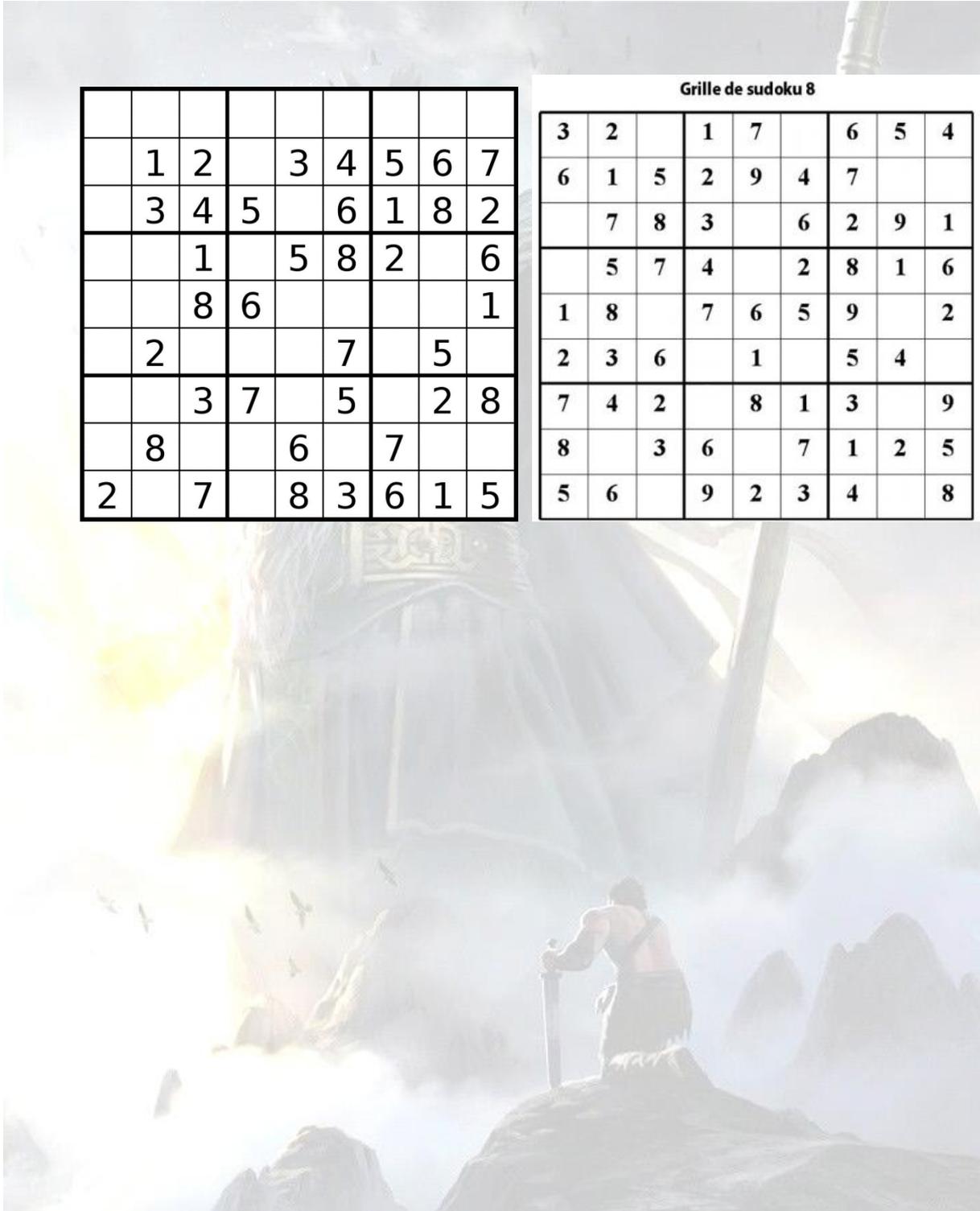
# Petits Jeux :

Voilà une série de petits jeux sympas pour vous divertir dans l'attente du grand camp, que l'on sait interminable.

	1	2		3	4	5	6	7
	3	4	5		6	1	8	2
		1		5	8	2		6
		8	6					1
	2				7		5	
		3	7		5		2	8
	8			6		7		
2		7		8	3	6	1	5

Grille de sudoku 8

3	2		1	7		6	5	4
6	1	5	2	9	4	7		
	7	8	3		6	2	9	1
	5	7	4		2	8	1	6
1	8		7	6	5	9		2
2	3	6		1		5	4	
7	4	2		8	1	3		9
8		3	6		7	1	2	5
5	6		9	2	3	4		8





# LES PROFESSIONS



Cherche dans la grille les professions suivantes

- |                |             |                |            |      |
|----------------|-------------|----------------|------------|------|
| PEINTRE        | FERMIER     | VÉTÉRINAIRE    | MAÇON      |      |
| MÉDECIN        | COUTURIER   | FACTEUR        | INFIRMIÈRE |      |
| SERVEUR        | ÉLECTRICIEN | CORDONNIER     | SOUDEUR    |      |
| FEMME AU FOYER | ÉTUDIANT    | CUISINIER      | PLOMBIER   |      |
| BOULANGER      | COIFFEUSE   | BIBLIOTHÉCAIRE | MENUISIER  |      |
| PHOTOGRAPHE    | BOUCHER     | CHIMISTE       | MÉCANICIEN | JUGE |

K	E	R	E	I	M	R	I	F	N	I	S	L	L	Y	R	L	Ç	S	E
S	P	S	L	T	M	E	S	U	E	F	F	I	O	C	V	Z	M	Ç	L
L	E	K	G	T	S	A	N	Z	V	Ç	X	M	I	I	Q	R	P	X	R
G	A	R	B	V	U	I	C	E	Z	R	Q	N	E	K	L	T	H	J	E
U	R	E	V	O	Z	U	M	O	I	F	E	D	J	A	W	Z	O	U	I
O	B	H	M	E	U	I	W	I	N	C	R	O	F	H	F	F	T	G	N
A	G	I	Y	S	U	C	X	T	H	K	I	B	A	W	F	M	O	E	I
C	Ç	Y	B	V	P	R	H	Q	A	C	A	R	C	P	E	I	G	A	S
E	Ç	D	L	L	U	Q	Z	E	A	K	N	X	T	F	M	N	R	G	I
T	W	Y	C	Z	I	O	N	R	R	Z	I	S	E	C	M	O	A	I	U
U	Q	C	O	R	D	O	N	N	I	E	R	M	U	E	E	N	P	A	C
D	D	O	E	V	W	Y	T	L	R	Z	E	J	R	R	A	L	H	C	L
I	F	Z	E	T	O	F	H	H	F	M	T	G	C	E	U	C	E	O	V
A	N	E	I	C	I	N	A	C	E	M	E	J	Z	I	F	E	U	U	G
N	J	Z	Q	I	G	D	T	C	X	C	V	Q	W	M	O	R	N	T	X
T	P	S	O	U	D	E	U	R	Ç	Y	A	W	F	R	Y	T	L	U	Q
X	S	G	H	J	I	H	M	E	D	E	C	I	N	E	E	N	J	R	V
Z	H	M	E	N	U	I	S	I	E	R	Ç	Q	R	F	R	I	C	I	B
Ç	P	L	O	M	B	I	E	R	Y	Q	H	Ç	R	E	Q	E	V	E	J
M	T	K	C	E	E	R	E	G	N	A	L	U	O	B	J	P	X	R	Y

isCollective.com



# Informations Pratiques

## Arrivée et départ

Comme cela a été annoncé, le camp de cette année est divisé en deux sous camps, par patrouilles. Ainsi :

- Pour les **sixièmes années**: nous les attendons le **12 juillet 2020 à 9h30** sur la prairie pour le pré camp. Ils restent sur la prairie TOUT le camp : cela veut donc dire que la fin de camp a lieu le **29 juillet à 17h**, en même temps que la deuxième vague de scouts.
  - Pour les **cinquièmes années**: nous attendons tous les cinquièmes années, quelle que soit leur patrouille, le **15 juillet à 9h30** sur la prairie. Comme pour les sixièmes années, ils restent tout le camp. Le départ a donc également lieu le **29 juillet à 17h** pour eux.
  - Pour les **1ères, 2èmes, 3èmes et 4èmes années**, il faut **tenir compte de la patrouille** dans laquelle se situe vos enfants.
- 1) Pour les scouts du **N’Gila, du Mamba, du Léopard et de l’Impala** : le camp commence le **15 juillet à 9h30** et il finit le **21 juillet à 17h**.
  - 2) Pour les scouts du **Touraco, du Kissende et du N’Go** : le camp commence le **23 juillet à 9h30** et finit le **29 juillet à 17h**.
  - 3) N.B. : la journée du **22 juillet est une journée tampon** pendant laquelle le staff est censé préparer la prairie pour le second sous-camp, suivant les directives sanitaires du gouvernement et de la fédération des Scouts.
  - 4) Nous vous invitons à vous référer à notre mail du 16 juin sur la répartition des scouts par patrouilles.

Nous vous rappelons qu’exceptionnellement, vous devez prendre en charge le transport de vos enfants vers le grand camp cette année. Comme cela a été précisé, vu la situation, nous ne pouvons pas vous inviter à organiser un co-voiturage, nous vous laissons donc la liberté de le faire. Les scouts doivent être déposés à la prairie qui se situe **Rue du Brou à Paliseul** (entre Paliseul et Opont, des indications vous guiderons).

Cependant, le dépôt devra se faire sous la modalité du « Kiss and Ride ». Vu la situation, il nous est effectivement demandé que les parents ne s’attardent pas sur les lieux.

## Prix du camp

Etant donné la réduction du temps de camp et la quasi absence d'activité au second quadrimestre (dont l'annulation des 24h vélo et du camp inter troupes), les cotisations (habituellement de 170 euros) seront drastiquement baissées cette année. Ainsi, nous demandons :

- Pour les 1ères, 2èmes, 3èmes et 4èmes années: la somme de 70 euros
- Pour les cinquièmes années: 110 euros
- Pour les sixièmes années: 120 euros

Cette somme est à verser avant 7 juillet sur le compte BE30 3631 3754 3111 (« Cinquième troupe ») en précisant en communication : « nom-prénom-GC 2020 ».

Plus que jamais, nous insistons sur le fait que si vous rencontrez des difficultés dans le paiement de cette somme, vous ne devez surtout pas hésiter à nous contacter pour que nous puissions trouver un arrangement.

## Administratif

Comme d'habitude, tous les scouts doivent être munis de leur **carte d'identité** pendant le camp. De plus, si cela n'est pas encore fait, veuillez faire parvenir une **autorisation parentale** dûment complétée ainsi qu'une **fiche médicale** au chef responsable, à savoir Guib, avant le début du camp. Ces documents sont en effet indispensables si vos fils devaient rencontrer un pépin de santé pendant le camp.

## Adresse du camp

Monsieur Paul-Hisse du Quartier  
Cinquième Troupe des Ardents de Saint Michel  
c/o camp Pierre-Louis de Coninck  
Poste restante  
6850 Paliseul

## Numéros d'urgence :

Warrigal : +32 494 63 68 32

Aussie : +32 478 71 12 77

Cabéru : +32 495 72 82 52

Si aucun de ces numéros ne fonctionnent, référez-vous aux états nominatifs dans lesquels tous les numéros des chefs sont indiqués.

Nous rappelons que l'appel sur l'un de ces numéros n'est à exécuter qu'en cas d'extrême urgence, merci de bien vouloir le respecter. Si le moindre problème survenait, vous en seriez évidemment les premiers avertis !

## Affaires à emporter :

### ATTENTION !

Pour les scouts qui restent tout le camp (6èmes-5èmes donc) vous devez emporter **deux sacs** : un pour le premier camp, et un pour le second ! Vous n'aurez accès ni à l'un et à l'autre en même temps !

### Sur toi :

- Uniforme impeccable
- Pique-nique pour le premier midi
- Carte d'identité!!!

### Dans ton sac :

- Foulard
- Chemise
- Veste imperméable
- Matériel de couchage: matelas et sac
- Affaires de toilettes (nous insistons sur des shampoings et savons écologiques!)
- Maillot de bain
- Serviette de bain
- Crème solaire

- Bottines
- Un chapeau contre le soleil (nous rappelons que le bob fantaisiste reste interdit (par pitié protégez nos yeux))
- Affaires de rechange (Short (pas en jeans), T-shirts (pas de marcel), chaussettes, caleçons, pulls, sac à linge etc).
- Affaires imperméables
- Chaussures de sport
- Tenue de sport
- Ta plus belle tenue de guerrier du grand nord

### Divers :

- Papier, bic, enveloppes, timbres
- Lampe de poche, canif, gourde et boussole
- Instrument de musique
- Une pharmacie personnelle (contenant, entre autres **3 masques** et du **gel hydro alcoolique**)
- Petit cinquième
- Votre drakkar

### A ne pas emporter !

- Téléphone, walkman, radio, Ipod etc.
- Toute substance prohibé (tabac, alcool, drogue, pizza hawaï)
- Chaise de camping, vêtements douteux et autres accessoires de touristes
- Lecture à l'eau de rose
- Machine à laver, cuisinière etc.